


DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING
INKLIV (Generellt, Svar, 1-/2-tricksnivå, Balanseringspos)
Entricksnivån: Aggressiva inkliv, kan vara 4-korts färg med bra
Färgkvalité. Naturliga svarsbud, överbud visar trumfstöd eller
allmänt krav
Tvåtricksnivån: Sunda inkliv
Överbud visar trumfstöd eller allmänt krav
INKLIV INT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)
2:a hand: 15-18 fortsättning enligt öppningsbudet 1NT
4:e hand: 11-16 som ovan men på 2♣ visar 2NT Maximum
HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginkliv)
Hopp till 2♦: 55+högfärgerna
Hopp till 2♥(över 1♦): 10-13, 55+högfärgerna
Hopp i färg: Svagt, ju högre ju fler kort i färgen (normalt)
Hopp till 2NT: 55+lågsta objudna, konstruktivt
ENKELT O HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balanseringspos)
Enkelt överbud: 55+högsta+1 objuden, konstruktivt
MOT 1 SANG (stark/svag NT, balansering, förhandspassad)
2♣=Högfärgerna, normalt 54/45
2♦=Inkliv med enfärgshand i någon högfärg
2♥♠=5(+)hö, 4+lå (omvända längder har också förekommit)
2NT=55+lågfärgerna
3♣♦=Kan vara ganska bra kort
(efter pass: D=♠+1; 2♣♦=♥+lågfärg; 2♥♠=Naturligt)
Mot spärrbud
D=UD, (Non)Leaping Michaels
Mot starka öppningar
(1♣/♦) D=Högfärgerna, 1NT=Lågfärgerna
(2♣) Naturligt
Över motståndarens UD
RD styrka
bud på 1-läget rondkrav, 2-läget konstruktivt okrav

UTSPEL OCH MARKERINGAR			
UTSPEL generella metoder			
	Utspel	I partnerns färg	
Färg	10-12	10-12	
NT	10-12	10-12	
I spelet	10-12	10-12	
Annat: 2:a-4:e genom spelföraren i orörd färg. Från 6-kortsfärger spelar vi normalt ut tredje kortet. Kung-utspel på 5+läget begär längdmarkering.			
UTSPEL			
Utspel	Mot färg	Mot NT	
Ess	AK+, Ax	AK+, Ax	
Kung	AK, KQ+, Kx	AK, KQ+, Kx	
Dam	QJ+, Qx	QJ+, Qx	
Knekt	JT+, AQJ, Jx	JT+, AQJ, Jx	
10	T9+, AJT+, KJT+, Tx	T9+, AJT+, KJT+, Tx	
9	HT9+, 9x	HT9+, 9x	
Hög hacka	1/3/5	1/3/5	
Låg hacka	1/3/5	1/3/5	
Markeringar i prioritetsordning			
	Partnerns utspel	Spelförarens utspel	Första sak
1	Attityd (UDCA)	Längd (UDCA)	Attityd (UDCA)
Färg 2	Längd (UDCA)	(Färgval)	Längd (UDCA)
3	Färgval		
1	Attityd (UDCA)	Längd (UDCA)	Attityd (UDCA)
NT 2	Längd (UDCA)	(Färgval)	Längd (UDCA)
3	Färgval		
Andra markeringar (inklusive trumf):			
Oddball mot NT/Slam: Högt kort i stick 2 visar intresse för utspelsfärgen			
OM inte längdmarkering har prioritet			
DUBBLINGAR			
UD (Generellt, svar, balansering)			
Balanseringsdubblingar lovar inga tillägg			
ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR			
Stöddubblingar och -redubblingar när vi kan spela 2hö			

SBF SYSTEMDEKLARATION	
MID: 58640	Namn: Andreas Abragi 
MID: 11482	Namn: Mattias Weiler
SAMMANFATTNING AV SYSTEMET	
Allmänt och budstil: 5542, naturligt och aggressivt	
Öppningsbudet 1 NT: 15-17	
2 över 1: Utgångskrav	
Öppningsbud som kan kräva speciella försvarsmetoder	
2♣=a) 18-20NT b) Allmänt utgångskrav	
2♦=Svag 2-öppning i någon högfärg	
3NT=i 1:a-2:a hand någon (semi)solid 7+högfärg	
KRAVPASS När vi krävt till utgång	
VIKTIGT SOM INTE PASSAR PÅ ANNAN PLATS	
Lebensohl i många lägen	
PSYKISKA BUD Ovanliga men kan hända	

ÖPPNING	PRICKAR	MIN. ANTAL KORT	NEG DUBBLING T.O.M.	Andreas Abragi (58640) – Mattias Weiler (11482)			
				BESKRIVNING	SVAR	FORTSATT BUDGIVNING	EFTER FÖRHANDSPASS
1♣	2	2	4♥	a) (11)12-14NT b) 11+, 4+♣, obalans	1♦=Någon 4+lågfärg; 1NT=11-12(13)NT; 2♣=5-10, 5+♣; 2♦=11+, (5)6+♣; 2hø=(0)3-7, 6+hø; 2NT=(0)3-7/12+, 55+♣♦; 3♣=(0)3-7, 6+♣	1♣-1♦; 1hø=4+hø, 4+♣, obalans 1♣-1♥; 1♠=4+♠, kan vara balans	1NT=8-10(11)NT
1♦		4	4♥	11+, 4+♦, obalans	2♦=Invit+, 4+♦; 2hø=(0)3-7, 6+hø; 2NT=7-9, 4+♦; 3♦=(0)3-6, 4+♦	1♦-1hø; 1NT=a) 11-15, 6+♦ b) (15)16+ 1♦-1hø; 2NT=15+, 4+stöd	
1♥		5	4♦	11+, 5+♥	2♥=8-11, 3(4)♥; 2♠=(0)3-7, 6+♠; 2NT=Invit+, 4+♥; 3♣♦=Invit, 6+♣♦; 3♥=6-10, 4+♥ oftast kortfärg; 3♠=13-17, 4+♥, ngn renons; 3NT/4♣♦=8-13/17+, 4+♥, renons ♠/♣/♦	1♥-1♠/NT; 2♣=a) Min, 4+♣ b) (15)16+, alla 1♥-1♠; 2NT=15+, 4+♠	2♣=54+lågfärgerna; 2♦=8-11, 3+♥; 2♥=3-7, 3+♥
1♠		5	4♦	11+, 5+♠	2♠=8-11, 3(4)♠; 2NT=Invit+, 4+♠; 3X=Invit, 6+; 3♠=6-10, 4+♠, oftast kortfärg; 3NT=13-17, 4+♠, ngn renons; 4X=8-13/17+, 4+♠, renons X	1♠-1NT; 2♣=Min, 4+♣/(15)16+, "valfritt"	2♣=54+lågfärgerna; 2♦=5+♥ 2♥=8-11, 3+♠; 2♠=3-7, 3+♠
1NT			4♦	(14) 15-17, eventuellt 5hø, 6lå, 5422	2♣=Hø-fråga, lovar ingen högfärg; 2♦/♥=Trf; 2♠=6+♠; 2NT=6+♦/Avlägg, 55+lå; 3♣=4/5hø-fråga, lovar ingen högfärg; 3♦=55+♣♦; 3♥♠=(31)-(54); 4♣♦=Trf till ♥♠		
2♣		0	4♥	a) 18-20NT b) Allmänt utgångskrav	2♦=5+♥/Balans/4441/5440/54+hø/4*hø, 5+lå; 2♥=5+♠; 2♠=6+♠; 2NT=6+♦; 3♣=Svagt, 54+♣♦; 3♦=Utg. krav, 55+♣♦; 3♥♠=Utg. krav, (31)-(54)	2♣-2♦; 2♥=18-20NT/5+♥	
2♦		3	0	(0)4-9, någon (5)6(+)högfärg	2/3♥♠=Passa eller korrigera; 2NT=Krav; 4♣=Trf till din hø; 4♦=Bjud din hø	2♦-2NT; 3♣=Min; 3♦=Max ♥; 3♥=Max ♠	
2♥♠		6		(9)10-13, 6+♥/♠	2NT=Allmänt krav, normalt stöd	2hø-2NT; 3♣=Ngn 64; 3♦=Ingen spl	
2NT			4♦	21-23NT	3♣=4/5hø-fråga, lovar ingen högfärg; 3♦♥=Trf; 3♠=Lå?; 4♣=SI, 6+♦; 4♦=SI, 6+♣	2NT-3♣; 3♦=Någon 4-korts högfärg; 3♥=Ingen högfärg; 3♠=5♠; 3NT=5♥	
3♣♦		(5)6		Spärr, zon- och positionsberoende			
3♥♠		(5)6		Spärr, zon- och positionsberoende			
3NT				1:a-2:a hand: Någon (semi)solid 7+høgfärg 3:e-4:e hand: Slutbud		RKC 1430; VoidRKC 0314 Renonssplinter Kontrollbud	
4X		6		Spärr, zon- och positionsberoende		DOPI/ROPI/DEPO	
4NT							
5♣♦				Spärr, zon- och positionsberoende			

SLAMBUDGIVNING