



DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING		UTSPEL OCH MARKERINGAR			SBF Systemdeklaration			
INKLIV (Generellt, Svar, 1-/2-tricksnivån, Balanseringspos)		UTSPEL generella metoder						
Entricksnivån: (6)8-16, normalt 5+ färg (sällan 4)		Utspel			I partners färg			
Tvåtricksnivån: öppningshand (10)11-16(18), 5+ bra färg (normalt 6-kortsfärg) och ofta inte balanserad. Kan vara svagare mot passad partner.		Färg	1 ^a /3 ^e /5 ^e	1 ^a /3 ^e /5 ^e				
Svar: Bud i fi-färg är trumfstöd eller utgångskrav		NT	1 ^a /3 ^e /(4 ^e)/5 ^e	1 ^a /3 ^e /5 ^e	MID	Namn		
Ny färg: konstruktivt, men inte krav på 2-tricksnivån					80480	Lars Ramquist		
Stenberg invit+ efter vårt inkliv med 1h/2h		I spelet	Genom träkarl: 1 ^a /3 ^e /5 ^e	Genom spelföraren: 2 ^a /4 ^e	18507	Gunnar Andersson		
INKLIV 1NT (2^a/4^e hand, Svar, Balanseringspos)		UTSPEL			SAMMANFATTNING AV SYSTEMET			
2 ^a : 15-17,5 Bal (samma budgivn som efter en 1NT-öppning)		Utspel	Mot färg	Mot NT	Allmänt och budstil:			
4 ^e : 11-16 Bal (på partnerns 2kl bjuder vi 2NT med max)		Ess	EKx(+), Ex(+)	Samma	TopClub; ett dubbeltydigt klöver system			
4 ^e om båda motståndare bjudit: 17-19 NT Bal		Kung	Högsta EKJ10(+) (AKx 5+ nivå, EK.	Samma	1Kl antingen 11-13 Bal eller 16+ alla fördelningar			
		Dam	Högsta	Samma	1Ru 4 + Obalans 11-15			
		Knekt	Högsta eller AQJ	Samma	1Hö 5+ (10)11-15			
HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginkliva)		10	Högsta el. HJ10(+)	Samma	2Kl "Precision", minst 5 klöver 11-15			
Svagt, ofta enligt 2-3-4 regeln		9	Högsta el. H109(+)	Samma	2Ru "Multi", 6 korts hö (5)6-9			
2NT=55+ båda lägsta objudna		Hög hacka	1 ^a /3 ^e /5 ^e	Samma	2Hö 6+hö med (9)10-12hp			
		Låg hacka	1 ^a /3 ^e /5 ^e oftast drag från 3	Samma	2NT 22-24 Bal			
		Markeringar i prioritetsordning			Öppningsbud som kan kräva speciella försvarsmetoder			
ENKELT O HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balanseringspos.)			Partnerns utspel	Spelförarens utspel	Första sak	1Kl BAL 11-13 (14) (kan innehålla single ru) or 16+ Obal/17+Bal		
(1Hö)-Överbud=55+ i ahö + en lågfärg		Färg 1	Hög=lågmark.	Hög/låg=udda	Hög=lågmark.	2Ru 6-kort Hö, 6-9		
Hoppande överbud=Hållfråga		2	Hög/låg=udda	Hög=Hög färg pref	Hög= Hög färg pref			
		3	Hög=Hög färgpref.					
Mot 1 NT (stark/svag NT; Balansering; förhandspass)		NT 1	Hög=lågmark.	Hög/låg=udda	Hög=lågmark.			
D=15+; 2kl=bjud 2ru, 2ru=hö-fråga, 2hö=invit, 2NT=UK D i 4:e hand 4Hö+5+lå; 2kl=P/K; 2ru frågar Hö. 2NT=UK		2	Hög/låg=udda	Hög=Hög färg pref	Hög= Hög färg pref			
2Kl= minst 3,4 i Hö(3,4 om 5 korts ru), normalt 54 or 55 hö		3	Hi=Hi suit pref					
2Kl= minst 3,4 i Hö(3,4 om 5 korts ru), normalt 54 or 55 hö 2Ru= 6+Hö; 2NT=relä forts samma som Multi 2ru 2Hö=5Hö + 4+lå (i sista hand 4+lå inget krav)		Andra markeringar (ink. Trumf); Hög-låg=pref. högsta färgen Lå-hög=pref. lägsta färgen		Efter K ut på 5+nivån=visas längd. I visad 5+färg är högt/lågt kort Lavinthal, mellankort=högmarkering				
Mot Spärrbud		DUBBLINGAR			KRAVPASS			
Dubbel=UD		UD (Generellt, svar, balansering)			Endast när UK fastställts baserat på honnörstyrka			
Efter 1ru/1hj och fi:s spärr med 3x är 4kl=trumfstöd UK		Kan vara ner till (9)10 HP med passlig fördelning						
		Efter stark 1kl and neg. 1ru; D visar båda Hö						
Mot starka öppningar					VIKTIGT SOM INTE PASSAR PÅ ANNAN PLATS			
Efter 1kl; D=5+hj konstr. 1ru=5+Sp konstr.					XYZ: 2Kl=bjud 2 ru; 2Ru=UK; 2NT=krav till 3kl(6+kl el UK 55+. 2NT=Lebensohl eller "två färger" när fi stör/bjuder 2hö			
1Hj = svagt, någon 5-korts Hö. 1Sp=ofta lågfärger		ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR			Fit showing jumps när båda sidor bjuder.			
1NT= hårda el. mjuka färger 2X=färg eller de två högre		Efter vår öppning och inkliv på en-tricksnivån och partners bud visar D/RD 3-korts stöd.			Efter motståndarnas Stenbergs 2 NT; bud är ofta för utspel.			
Över motståndarnas UD								
1kl/1ru/1hö-(D)-RD; RD är krav till utgång eller straffD		Överföring på en-tricksnivån efter inkliv (inkl. D) efter vår 1kl/1ru öppning			Psykar: Sällan; dock möjl. svaga öppningar/spärr i 3 ^e hand			

BESKRIVNING AV ÖPPNINGSBUD							
Öpning	Pric kar	Min. ant. kort	Neg D t.o.m	BESKRIVNING	SVAR	FORTSATT BUDGIVNING	EFTER FÖRHANDSPASS
1♣	X	0	4♥	11-13 Bal (Möjlig 4414) eller 16+ Obal/ 17+ Bal	1Ru=0-7, 1Hö=8+ 4+Hö (kan ha längre lå), 2lå=8-11 5+ (ingen Hö) 2Hj=UK med 5+kl ingen Hö eller balans utan hö 13+. 2Sp=UK med 5+ru ingen Hö; 2NT=12-13 ingen Hö, 3Hö=singel eller renons och 5-5lå Utgångskrav. 3NT=13-15 ingen Hö mycket sangvänlig	OBS! 1Kl-1Ru-Pass, om svag 1Kl-1Hö, 2Kl=stark, med Kl el Bal 1Kl-1Ru, 1Hj≥20 hp 1kl-1Hj- 1Sp=16+ med 5+sp el. 11-13 med 4sp	Samma utom 2ru/hj=transfer med 6+hö 2-5hp (ev 64 i hö 6-9hp) 2sp 5-5 lå 8-10
1♦		4	4♥	11-15, 4+ (kan ha längre kl) Normalt Obalans 3.e hand kan vara jämn	2kl= Utgkrav, 2Ru=10-14 (ibland starkare) 4+ Ru; 2NT=15+ 4+ Ru 3Kl=7-9 Ru stöd; 3Ru=spärr 4-6	1Ru-1Hö-1NT 11-15 ofta kort Hö 1Ru-1Hö, 2Kl 5-4/4-5 in lå	Samma utom 2Hö= 5Hö+4 Ru 8-10
1♥		5	4♦	11-15 5+Hj	2Kl= UK (ev 3-k) 2Ru=5+ru UK, 2Hj=9-11 3-kortstöd. 2NT=Utg.krav med (3)4 stöd. 3Hj=Spärr 3Kl=8-11 4-kort stöd 3Ru=12-13 3kort stöd	Stenberg 2NT m SKROT-svar. 1hö-2hö-2NT=kortfärgsfråga 1hj-2sp=6+sp UK Häxan: 1hö-1sp/1NT-2kl (14-15); 2ru 6-9 relä, 2hj 6-9 5+hj, övrigt 10-12 UK	Minisplinter och 2NT Stenberg invit+
1♠		5	4♦	11-15 5+Sp	2Kl= UK (ev 3-k) 2Ru/2hj=5-k UK; 2Hö=8-11 3-kort stöd. 2NT=Utg.krav med (3)4 stöd 3Sp=Spärr 3Kl=8-11 4-kort stöd. 3Ru=3-kort stöd 12-13	Analogt med 1hj ovan. 1sp-3hj=6+sp UK	Analogt med 1hj ovan.
1NT			4♥	14-16 Bal 3:e,4:e 15-16 kan innehålla singelru alt. singelhonnör i någon färg.	2Kl=Höfråga, 2Ru/Hj Överföring 2Sp= Kl; stark el.svag 2NT=Ru stark el. svag 3Kl=fråga 4-5 hö. 3Ru=5-5 lå Utg.krav. 3Hj/Sp=singel UK med 45/54+lå, 4lå=Texas	1NT-2Kl-2hj-kan vara 44 i hö; 2sp är nu rondkrav. 1NT-2kl/2rö-2x-3lå är UK 4+lå, 3 i ledig(a) hö visar lå-stöd	Samma
2♣		5	4♥	11-15, 6+Kl el 5Kl+4x (14-15 om x =Ru)	2Ru=relä 2Hö invit. 2NT invit+ med klöverstöd. 3ru/3hö 6+ UK	2Kl-2Ru, 3Hö singel max.	Samma
2♦	X	0	2♠	6-9(10) 6+Hö	2hö och 3hö P/K. 3lå 5+lå UK. 4kl=överför till din hö. 4ru=bjud din hö. 2NT=Relä fråga; 3hö=min; 3lå=max (SAT);	2NT-3lå-relä=singel fråga. 2NT-3lå-3hö=UK ber om Q. Straff D eft inkliv	Samma
2♥		6+		6+hj, (9)10-12hp	2NT=relä invit+; 3kl=ngn 4-k sidofärg, 3ru/3hö/3NT=SKROT 2sp=4+sp rondkrav; 2NT=3-stöd övrigt naturligt. 3ny=5+färg UK	Efter inkliv straff D.	Samma
2♠		6+		6+sp, (9)10-12hp	Analogt som efter 2hj.		Samma
2NT				22-24 Bal	3Kl=Höfråga. 3Ru,3Hj=Överf. 3sp=slaminv. Lågfärgsfråga. 4lå=SAT (ej slaminvit). 4hö=6+lå slaminvit	2NT-3kl-3ru; minst en högfärg; 3hö visar ahö. 2NT-3kl-3ru-3NT=44+ i hö	Samma
3♣		(6)7		Spärr 3 ^e hand varierande	3x= Ny färg är krav. 4ru=trumfstöd slaminvit	3kl-3y-4y=2stöd. 3kl-3y-ny färg=3-stöd splinter. 3x-3y-3NT=inget stöd.	
3♦		(6)7		Spärr 3 ^e hand varierande	3x= Ny färg är krav. 4kl=trumfstöd slaminvit	Analogt som efter 3kl	
3♥		6(7)		Spärr oftast 2-3-4 regeln 3 ^e hand varier.	3sp=Nat. krav 4lå=kontroll 4kl=trumfstöd slaminvit	Efter 3hj-3sp analogt som efter 3lå-3x	
3♠		6(7)		Spärr oftast 2-3-4 regeln 3 ^e hand varier.	4lå=kontroll 4hj=Slutbud. 4kl=trumfstöd slaminvit		
3NT	X			1 ^a /2 ^a hand Spärr i en lå; 3 ^e /4 ^e att spela	1 ^a /2 ^a hand 4kl=P/K		
4♣	X	0		Genomg. hj 8-8,5 spelstick; 0 sidoEss	Relä=Uppmanar till kontrollbud		Samma
4♦	X	0		Genomg. sp 8-8,5 spelstick; 0 sidoEss	Relä=Uppmanar till kontrollbud		Samma
4♥		(6)7		Spärr	Ny färg=kontroll		Samma
4♠		(6)7		Spärr	Ny färg=kontroll		Samma
4NT				Frågar efter specifika Ess	5Kl=0 Ess , Färg=Esset i bjuden färg, 5NT=2Ess		Samma
SLAMBUDGIVNING							
Kontrollbud= 1 ^a eller 2 ^a kontroll; splinter; dubbelhopp till 3x/4x=renons							
RKCB 0314, Störd RKCB=DOPE. "Voidwood", "Last train"							

--	--	--	--