


DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING
INKLIV (Generellt, Svar, 1-/2-tricksnivå, Balanseringspos)
På enläget 7-16, minst 4-kortsfärg. Naturliga svarsbud (rondkrav), överbud bra trestödshöjning, 2NT invitstenberg, hoppstöd spärr.
På högre nivåer 11-17, minst stark 5-kortsfärg
Naturliga svarsbud (okrav), överbud krav
INKLIV INT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)
15-18, sangsystemet
I sista hand 12-17 med modifierade svar på 2kl:
2ru/hj/sp är nu normalsvar med 12-15,
medan 2NT visar 16-17 eventuellt med högfärg varefter 3kl är
upprepad fråga
HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginklivi)
Zonbetingade naturliga spärrbud
2NT efter enöppning 5-5 i båda lägsta färgerna
Hopp i sista hand (även 2NT) naturligt konstruktivt
ENKELT O HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balanseringspos)
Enkelt överbud = 5-5 i högsta + lägsta (konstruktivt)
Hoppande överbud = 5-5 i båda högsta (konstruktivt)
Överbud på slasköppningar = naturligt inkliv
MOT 1 SANG (stark/svagt NT, balansering, förhandspassad)
Aspro (2kl = 4+ hj med sidofärg,
2ru = 4+ sp med sidofärg) Dubbelt = stark någorlunda balanserad
hand
Dubbelt efter förhandspass = lågfärger
Mot spärrbud
Mot 3 lå: UD, NT naturligt, överbud = 5-5 i hö,
4a lå 5 + 5 i ngn hö Mot 3hö: UD, NT naturligt, 4 lå 5 + 5 i a hö
Mot Multi: D = 14+ balans eller 17+ obalans, 2NT = lågfärger,
hopp till 4 i lå 5-5 i hj + lå. Mot 2hö: Överbud 5-5 i lå
Mot starka öppningar
Mot stark/dubbeltydig 1kl eller stark 2 kl:
NT hå/mj, färg över 1NT bjuden eller 2 nästa
Mot dubbeltydig dock 1NT naturligt
Över motståndarens UD
Enläget krav, tvåläget okrav, hopp splinter,
2NT invitstenberg, Transfer efter UD på en i färg

UTSPEL OCH MARKERINGAR			
UTSPEL generella metoder			
	Utspel	I partnerns färg	
Färg	10-12		
NT	10-12, eventuellt 4:e		
I spelet			
Annat: Kung begär längdmarkering på 5-läget och högre			
Rusinow efter öppning 3NT eller 3lå-3NT. Attityd mot sang			
UTSPEL			
Utspel	Mot färg	Mot NT	
Ess			
Kung			
Dam			
Knekt			
10			
9			
Hög hacka			
Låg hacka			
Markeringar i prioritetsordning			
	Partnerns utspel	Spelförarens utspel	Första sak
1	Schneider	Malmö	Schneider
Färg 2	Malmö	Lavinthal	Malmö
3	Lavinthal		Lavinthal
1	Schneider	Malmö	Schneider
NT 2	Malmö	Lavinthal	Malmö
3	Lavinthal		Lavinthal
Andra markeringar (inklusive trumf):			
DUBBLINGAR			
UD (Generellt, svar, balansering)			
11-16 med lämplig fördelning eller 17+			
Ca 3 poäng lägre i balanseringsposition.			
Överbud utgångskrav. Hoppande överbud invit med båda högfärgerna			
Lebensohl efter 1sp-D och alla sekvenser efter UD av svaga tvåöppningar			
ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR			
Dubbelt på inkliv efter partnerns 1-över-1 visar 3-stöd			
Dubbelt på onaturliga svarsbud visar inklivsstyrka med färgen Dubbelt under			
kravnivån är SD om nivåkrav föreligger			
Dubbelt är SD efter öppning 2hö			
Dubbelt är UD efter inkliv i hö eller 4ru på öppning 2ru, annars SD			

SBF SYSTEMDEKLARATION

MID: 5914 Namn: Mart Altmäe
MID: 11704/12555 Namn: Jan Andersson/Per Hallberg
SAMMANFATTNING AV SYSTEMET
Allmänt och budstil:
Stark klöver (17+)
Femkorts högfärger
1ru 11-13 balanserad (ev. 4-4-1-4) eller naturligt obalanserad
Öppningsbudet 1 NT: 14-16 (ev. 4-4-1-4)
2 över 1: Krav till 2 i öf eller 3 i svarsf.
Öppningsbud som kan kräva speciella försvarsmetoder
2ru entydigt svagt (7-10) i en högfärg
2hö svagt (7-10) med lågfärg vid sidan
2NT svagt (9-13) med 5-5 i lågfärgerna
KRAVPASS
VIKTIGT SOM INTE PASSAR PÅ ANNAN PLATS
Efter inkliv mot stark klöver färgtransfer
PSYKISKA BUD Lågfrekventa

ÖPPNING	PRICKAR	MIN. ANTAL KORT	NEG DUBBLING T.O.M.					
				BESKRIVNING	SVAR	FORTSATT BUDGIVNING	EFTER FÖRHANDSPASS	
1♣		0	3sp	17+ alla fördelningar	1ru 0-7, hopp i färg 4-7hp bra färg, Med 8+ 1hö/2lå 5+, 2NT 7+hp Marmic	1kl-1ru-1hj 20+ Höjning stöd och singelfråga		
1♦		1	3sp	11-13 balans (ev 4-4-1-4) eller 11-16 naturligt	Enkla färgbud 4+, rondkrav 2hj mild slaminvit med lågfärger, 2sp sangöverföring minst utgångsinvit	XY-NT efter 1ru-1hö-1sp/NT 2sp/2NT balans (max/min), ny färg singel 2NT/3NT balans(min/max), övrigt naturligt		
1♥/♠		5	3ahö	11-16	Ny färg naturligt rondkrav. Invitstenberg, Minisplinter, renonsvisande hopp till 3ahö eller 4 lå	XY-NT efter 1hj-1sp-1NT, Häxan Skrot	Enläget krav, tvåläget passbart	
1NT			3sp	14-16 balans (ev. 4-4-1-4)	Dubbelstayman, 3hö slaminvit med 6-kortsfärg			
2♣		5	3sp	11-16, 5-korts med hö vid sidan eller 6-korts	2ru = fördelningsfråga, 2NT = invitstenberg, nya färger rondkrav	3 ru/hj/sp = tillägg, enfärgshand, singel		
2♦		0		7-10 med 6 kort i någon högfärg	2/3 i högfärg = passa eller korrigera, lågfärg = förslag, 2NT krav 4 kl = överför till din färg, 4ru = bjud din färg, 4hö = slutbud	UD på högfärgsinkliv och 4ru		
2♥/♠		5		7-10, femkorts med lågfärg vid sidan	2NT = minst utgångsinvit, 3kl = passa eller korrigera 3ru = utgångsinvit i hö	3 i hö visar max med 5-5 (hj=kl, sp=ru)		
2NT				9-13, 5-5 i lå	3lå = preferens 3hj = singelfråga 4lå = utgångsinvit			
3♣/♦		6		Konstruktiv spärr				
3♥/♠		6		Zonbetingad spärr				
3NT				Första/andra/tredje hand = spärr i någon lågfärg Fjärde hand = slutbud				
4♣/♦		0		Texas (solid färg + ev. sidoäss)	Relä = slamintresse			
4♥/♠		6		Zonbetingad spärr				
4NT				Ässfråga				
5xy				Zonbetingad spärr				
SLAMBUDGIVNING								
						Romerska kontrollbud, RKCB (1430)		
						DOPI efter inkliv tom 5 i trumf DEPO efter inkliv över trumf		