DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING

INKLIV (Generellt, Svar, 1-/2-tricksnivå, Balanseringspos)

Entricksnivån:
Zonberoende. I ozon kan inkliven vara tunna, då med bra färg

Tvåtricksnivån:
Konstruktiva

INKLIV 1NT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)

2:a 15-18

4:e 11-14

HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginkliv)

Spärrande, zonberoende (3kl=två högsta)

ENKELT O HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balanseringspos)

2:a=Högsta + Lägsta; 4:e=Any 2

Hoppande=Hållfråga (3Kl= två högsta)

MOT 1 SANG (stark/svag NT, balansering, förhandspassad)

Asptro

2kl=4+/4+ Hj och annan. Om 4 hj vilken 5+ som helst. Om 5 hj alltid 4+LÅ eller 55i HF

2Ru=4+/4+ Sp och annan. Om 4 sp vilken 5+ som helst. Om 5 sp alltid 4+ Lå

Mot spärrbud

Dbl=UD, 2Nt=”16-18”, Leaping Michaels

Mot starka öppningar

Mot st kl: dbl=4-k Hj och längre SF, 1ru=4-k Sp och längre SF, 1Nt=kl eller ru+hj, 2kl=ru eller hj+sp, 2ru=hj eller sp+kl, 2hj=sp eller båda LÅ, 2sp= båda hårda, 2Nt=båda mjuka

Över motståndarens UD

UTSPEL OCH MARKERINGAR

UTSPEL generella metoder

	Utspel	I partnerns färg
Färg	10-12	10-12
NT	10-12 MEN *	10-12
I spelet	10-12	10-12

Annat:* K kräver avblock eller LM, A+Q begär attityd

UTSPEL

Utspel	Mot färg	Mot NT
Ess	A(+), AK(+)	A(?), AK(+)
Kung	K(+), KQ(+)	AKJT(+),KQ109(+)
Dam	Q(+), QJ(+)	KQ(+), QJ(+)
Knekt	J(+)	J10(+)
10	109(+), KJ10(+)	AJ10(+), 109(+), KJ10(+)
9	98(+), H109(+)	98(+), H109(+)
Hög hacka		
Låg hacka		

Markeringar i prioritetsordning

	Partnerns utspel	Spelförarens utspel	Första sak
1	Schneider	Valfritt eller Malmö	Oftast schneider
Färg 2	Malmö		
3			
1	Schneider	Valfritt eller Malmö	Oftast schneider
NT 2	Malmö		
3			

Andra markeringar (inklusive trumf):

DUBBLINGAR

UD (Generellt, svar, balansering)

I de flesta fall UD eller stöddubblingar

ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR

SBF SYSTEMDEKLARATION

SVENSKA BRIDGEFÖRBUNDET

MID: 23603 Namn: Andreas Westman

MID: 3723 Namn: Bo Sundström

SAMMANFATTNING AV SYSTEMET

Allmänt och budstil:

Stark klöver, normalaggressivt

Öppningsbudet 1 NT: 14-16

2 över 1: I princip utgångskrav

Öppningsbud som kan kräva speciella försvarsmetoder

1Ru=11-13Nt/11-16 4+, 2Ru=Kort ru 11-16, 2Hj= 5+HÖ och 5+LÅ 5-10, 2Nt=båda LÅ 6-10

KRAVPASS

I normala situationer

VIKTIGT SOM INTE PASSAR PÅ ANNAN PLATS

PSYKISKA BUD Förekommer sällan

ÖPPNING	PRICKAR	MIN. ANTAL KORT	NEG DUBBLING T.O.M.	BESKRIVNING	SVAR	FORTSATT BUDGIVNING	EFTER FÖRHANDSPASS
1♣		0		17+	1ru=0-7, 1HF/2LF=5+, minst 8HP 1Nt=8-13, 2Hj=5/4 i LÅ, minst 8HP, 2Sp=14+ balans, 2Nt=ngn 4441, minst 8HP, 3T=AQJxxxx/KQJ1xxxx, 3Nt=Gående LÅ, ingen sidostyrka, 4Kl/Ru=Texas	1kl-1ru-1hj=20+, efter 1 kl-2LÅ är närmsta bud reläfråga och 2Nt visar reläfärgen (används också efter 1kl-1ru-2LÅ), efter 1 kl-1HÖ är 2 HÖ fyrstöd och singelfråga	
1♦		2		11-13 NT (kan ha 5-k kl i balans) eller 4+. Om 4 kan längre Kl finnas	2ru=UK, 2Hj=5/4+ i LÅ 6-11 HP, 2sp=6+ LÅ 4-9 HP, 3LÅ=6+, invit, 3HÖ=Spärrinvit		
1♥		5		(10)11-16	Starka hoppande borttag, invitstenbergs 2 NT, 3Hj=6-9 fyr-stöd, sällan balanserad		
1♠		5		(10)11-16	Starka hoppande borttag, invitstenbergs 2 NT, 3Sp=6-9 fyr-stöd, sällan balanserad		
1NT				14-16	2kl=Hö-fråga, 2ru=5+hj, 2hj=5+sp, 2sp=avlägg i en eller båda LÅ eller slaminviterande med båda LÅ, 2nt=naturligt, 3LÅ=invit, 3HÖ=ca1/345		
2♣		5		Aldrig balans	2Ru=reläfråga, 2HÖ=okrav, 2Nt=invit+ med stöd		
2♦		0		4415 – 1 kort, 11-16	2HÖ/3Kl=priff, 2Nt=kravfråga, 3HÖ=invit		
2♥		0		5+HÖ och 5+LÅ, 5-10	Alla färgbud till och med 4 sp är p/c. 2Nt är UK för öppningshanden, 4nt=bjud din LÅ		
2♠		6		Spärr	Ny färg är krav, 2Nt=Invitstenbergs		
2NT				Båda LÅ, 6-10	3LÅ=priff, 3Hj=krav, 3sp=nat krav 4LÅ=Spärr		
3♣		7		Ca 2 TH sjunde I första och andra			
3♦		7		Ca 2 TH sjunde I första och andra			
3♥		7		Spärr			
3♠		7		Spärr			
3NT				Texas I HÖ	4Kl=överför, 4Ru=bjud din färg		
4♣				Spärr			
4♦				Spärr			
4♥				Spärr			
4♠				Spärr			
4NT				Specifik essfråga	5kl=0, 5T=det esset, 5NT=kl ess, 6T= det + ett		
5♣						**SLAMBUDGIVNING**	
5♦						RKCB 1430, DOPI/DEPO, vi kontrollbjuder nerifrån	
5♥							
5♠							