



DEFENSIVE AND COMPETITIVE BIDDING	LEADS AND SIGNALS			WBF and SBF Convention Card	
OVERCALLS (Style; Responses; 1/2 Level; Reopening)	OPENING LEADS STYLE			 	
Aggressivt på enläget, sundare på tvåläget		Lead	In Partner's Suit		
Svar: Transfer från 2X	Suit	1-3-5	1-3-5	Category: NCBO: Sverige Event: Alla Players: Niklas Warne – Krister Ahlesved	
	NT	1-2-4	1-3-5		
	Subsequent	2 nd or 4 th genom sf	Samma		
	Other:	kung begär längdmarkering i vissa lägen			
1N OVERCALL (2 nd /4 th Live; Responses; Reopening)		Efter att ha stöttat kan vi spela ut lägsta från honnör eller xxxx och högsta från xxx.		SYSTEM SUMMARY GENERAL APPROACH AND STYLE Stark klöver med slaskruter och 2NT som båda lå. Massor med reläsekvenser när vi krävt till utgång.	
15-18 HCP Stayman and trf		Mot NT nästa högsta från xxx och xxxx (se nedan)			
	LEADS			1NT Openings: 14-16/15-16 2-over-1 Responses: ART SPECIAL BIDS THAT MAY REQUIRE DEFENCE 1♦ = Kan vara renons. 1♦ – 1hö = 3+ färg	
Reopening : 11-14 HCP Stayman and trf		Vs. Suit	Vs. NT		
	Ace	AKxx	AKxx / Axxx		
JUMP OVERCALLS (Style; Responses; Unusual NT)	King	KQxx	KQxx / KQJx / AKJT		
3hö mot svaga 2 är 4k hö och 6+lå.	Queen	QJxx	QJxx / AQJx / KQT9 / KQJx		
	Jack	JTxx	JTxx / AJTx / KJTxx		
	10	Tx / T9x / KJTxx / AJTx	HT9x / T9x / Tx		
	9	9x / HT9x	9x / 9xx		
DIRECT AND JUMP CUE-BIDS (Style; Responses; Reopen)	Hi-x	Högsta (två), 3/5 (3+)	2/4		
ÖB = 5-5 lägsta	Lo-x	Som ovan	Som ovan		
2N = 5-5 högsta + lägsta	SIGNALS IN ORDER OF PRIORITY				
3♣ = 5-5 högsta		Partner's Lead	Declarer's Lead	SPECIAL FORCING PASS SEQUENCES IMPORTANT NOTES THAT DON'T FIT ELSEWHERE	
Hoppande ÖB = hållfråga	Suit: 1 st	Schneider	Malmö		Psychics: Möjligt men inte så frekvent
	2 nd	Malmö	Lavinthal		
	3 rd	Lavinthal			
VS. NT (Vs. Strong/Weak; Reopening; Passed Hand)	NT: 1 st	SCH/VAN	Oddball		
ASPTRO 2C= H+ one and 2D= S + one	2 nd	Malmö	Malmö		
DbL 15+ Efter förhandspass Båda hö	3 rd	Lavinthal	Lavinthal		
Balansering dbl 12+, efter förhandspass som ovan.	OTHER SIGNALS (INCLUDING TRUMPS)				
	Lavinthal från känd 5+ färg				
VS. PREEMPTS (Doubles; Cue-bids; Jumps; NT Bids)	I vissa situationer begär: A om Schneider, K ber om Malmö				
ÖB över 3lå = Båda hö vanligen 5-5	Om singel eller renons på bordet gäller Lavinthal				
4alå över 3lå = Hö+alå, vanligen 5-5	Oddball variant i NT				
4lå över 3hö = Lå+ahö, vanligen 5-5.	Vanliga markeringar på honnörspet i NT				
2NT = 15 – 18Hcp	DOUBLES				
	TAKEOUT DOUBLES (Style; Responses; Reopening)				
VS. ARTIFICIAL STRONG OPENINGS					
Mot stark ♣/♦ D=båda hö och 1NT = båda lå.	Lebensohl				
OVER OPPONENTS' TAKEOUT DOUBLE	SPECIAL, ARTIFICIAL AND COMPETITIVE DOUBLES/REDOUBLES				
Konv, ofta transfer	D kan vara transfer				
	Stöddubblingar				
	D ofta UD				

OPENING BID DESCRIPTIONS								
Opening	Tick if Art	Min No Crds	Neg Dbl Thru	Description	Responses	Subsequent Auction	Passed Hand Bidding	
1♣	Yes		4♠	16+	1♦ = 0-7 HCP 1♠ = 8+ HCP, 5+♣ 2♣ = 8+ HCP, 5+♦.	1♥ = 8+ HCP, 5+♠, ngn 4441 eller bal 1N = 8+ HCP, 5+♥ 2♦ = 12+ HCP, 5+♦.	1♣-1♦;1♥ 19+ eller 16-18 med 5+♥ 1♣-1♦;1♠ 16-21 a) 5+ b) 4441 1♣-1♦;1NT 17-19 bal/semi	Samma
1♦	Yes	0	4♠	10-15 HCP a) OBAL med 4k hö och 5+ lå eller marmic b) bal 11-13/12-14	1M = 3+ rondkrav 2♣ = FG 4+♣ 2♥ = 7-11 båda lå 2N = NAT. 3M = spärr	1NT = UK relä 2♦ = FG 5+♦ 2♠ = 6-9 HCP, 6+ lå. 3m = 10-12, 6+ lå	1♦-1♥;1N BAL, förnekar inte 4♠ 1♦-1♥;2♦ 4♥ obal, 1♦-1♥;2♥ 4♥ bal 1♦-1♠;2♥ 4♠ obal	1♦-1N NAT
1♥		5	4♠	10-15 HCP	1N = INV+ relä 2♦ = 8-13 HCP 3+stöd 2♠ = UK minst 4♠ med renons ♥, 2N = 10-15 HCP, 4+ stöd.	2♣ = 6-11 HCP ART 2♥ = 3-7 HCP 3-stöd.		Samma
1♠		5	4♥	10-15 HCP	1N = INV+ relä 2♦ = 3-12 HCP, 5+♥ eller UK med 4+♥ och renons ♠ 2♥ = 8-13 HCP 3+stöd. 2♠ = 3-7 HCP 3-stöd.	2♣ = 6-10 HCP konv, 2N = 10-15 HCP, 4+ stöd.		Samma
1NT				14-16 NV and 15-16 VUL	2♣ = stayman, 2♦♥ = trf, 2♠ = bal. INV or 6+ clubs 2NT = 6+♦ or weak w/both m, 3♣ = puppet stay♦ = FG w/both m			Samma
2♣		5	4♠	10-15 HCP a) 6+♣ enfärgshand. b) 5+♣ + 4♦	2♦ = INV+ relä 2N = INV, vanligen kort lå	2♥/♠ = NAT okrav		Samma
2♦		6	4♠	a) 10-15 HCP 6+♦ enfärgshand. b) 12-15 HCP 5+♦ + 4♣	2♥ = INV+relä 2N = INV, vanligen kort lå	2♠ = NAT INV, 3♣ = 6+♥ INV	2♦-2♥;2♠ minimum 2♦-2♥;3♣+ maximum	Samma
2♥		6		3-9 HCP, 6+♥	Trf från 2NT			
2♠		6		3-9 HCP, 6+♠	trf			
2NT				21-23 bal	3♣ frågar efter 4 och 5korts hö, 3♦♥ trf			
3♣				Spärr	4♦ = slaminvit med stöd.			
3♦		6		Spärr	4♣ = slaminvit med stöd.			
3♥		6		Spärr	4♠ = slaminvit med stöd			
3♠		6		Spärr	4♣ = slaminvit med stöd			
3NT	Yes			9-14 HCP, gående hö.	4♣ = ART slaminvit, 4♦ = bjud din färg, 4♥/♠ = P/C			
4♣	Yes	7		Spärr				
4♦	Yes	7		Spärr				
4♥								
4♠								
4NT	Yes			Specifik essfråga	5♣ 0 ess, 5♦♦ ess...6♣ två ess.			

HIGH LEVEL BIDDING

RKC, 1st/2nd controls, DEPO, DOPI, Denial quebids in relay sequences, Splinter