


DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING
INKLIV (Generellt, Svar, 1-/2-tricksnivå, Balanseringspos)
Entricksnivån: I ozon: bra färg räcker (KDkn xx), bättre kort ger mindre krav på färgkvalite. ny färg på 1-läget är krav för en rond.
I zon: ytterst sällan under 10hp, ny färg på 1-läget är krav för en rond.
Tvåtricksnivån: 10+ , ny färg okrav
överbud i öppningsfärg är krav
balanspos: 8+
INKLIV INT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)
2:a 15-18hp fortsatt budgivning som om vi öppnat budgivnig
4:e 15-18hp fortsatt budgivning som om vi öppnat budgivnig
balansposition: 1x,p,p, 11-14- fortsatt budgivning som om vi öppnat budgivnig
HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginkliv)
som svag 2-öppning (6kort 6-10hp) efter 1x,p,p, visar det 6kort och öppningshand
ENKELT O HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balanseringspos)
enkelt: 5-5 med högsta objudna + en till
hoppande: hållfråga
MOT 1 SANG (stark/svag NT, balansering, förhandspassad)
stark: D=C eller D+H, 2C= D eller H+S, 2D= H eller S+C, 2H=S eller C+D, 2S= S+D, 2NT=C+H
svag: D=14+, 2C= D eller H+S, 2D= H eller S+C, 2H=S eller C+D, 2S= S+D, 2NT=C eller D+H, 3C= C+H
Mot spärrbud
D=UD , 2NT =15-18, mot 3-läges spärr är 3NT förslag till slutbud med stark balans eller en sticktagande hand

UTSPEL OCH MARKERINGAR			
UTSPEL generella metoder			
	Utspel	I partnerns färg	
Färg	10-12	10-12	
NT	10-12	10-12	
I spelet	10-12	10-12	
Annat:			
UTSPEL			
Utspel	Mot färg	Mot NT	
Ess	EKx(+) ev Ex(+) Schneider	EKknx(+) Schneider	
Kung	EK, KD(+) Schneider	KD(kn/10)(+) från KDxx(+) oftast x Schneider	
Dam	Dkn(+) Schneider	Dkn(10/9)(+) från Dknxx(+) oftast x Schneider	
Knekt	kn10(+) Schneider	kn10(9/8)(+) från kn10xx(+) oftast x Schneider	
10	HH10x(+), 109(+) Schneider	HH10x(+), 109(+)Schneider	
9	H(H/10/9x(+), 9x Schneider	H(H/10/9x(+), 98xx(9 eller x beroende på om man tror att styrkan eller längden i färgen är viktigast Schneider	
Hög hacka	xxX, Xx Schneider	xxX,xxX, Xx Schneider	
Låg hacka	xxxxX,xxX, Xx Schneider	xxxxX,xxX, Xx Schneider	
Markeringar i prioritetsordning			
	Partnerns utspel	Spelförarens utspel	Första sak
	1 Schneider		
Färg	2 Lavinthal		
	3 Malmö		
	1 Schneider		
NT	2 Lavinthal		
	3		
Andra markeringar (inklusive trumf):			
Om bordet indikerar att färgskifte är aktuellt prioriteras Lavinthal före attityd			
DUBBLINGAR			
UD (Generellt, svar, balansering)			
a)	16+ alla fördelningar		
b)	11+ stöd i objudna färger (ev svagare i ozon)		
c)	balans pos 8+ stöd i objudna färger		

SBF SYSTEMDEKLARATION	
	
MID: 9498	Namn: Christian Carlsson
MID: 10701	Namn: Per Larsson
SAMMANFATTNING AV SYSTEMET	
Allmänt och budstil:	
Helt naturligt, neutral budstil	
Öppningsbudet 1 NT: 14-16 (oftast balans)	
2 över 1: GF i ostörd budgivning	
Öppningsbud som kan kräva speciella försvarsmetoder	
KRAVPASS När utgångskrav föreligger, efter RD som visar styrka	

Mot starka öppningar
Helt naturligt. NT=NT D på oäkta bud visar färgen, D mot äkta färg är UD
Över motståndarens UD
RD= 9+ i kommande budronder är D från någon i paret SD

ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR

VIKTIGT SOM INTE PASSAR PÅ ANNAN PLATS
efter 1x-1y-1NT är: 2C krav till 2D om SH bjuder vidare är det invit,
efter 1x-1y-1NT är- 2D utgångskrav
alla andra bud i denna sekvens är avläggsbud
PSYKISKA BUD ytterst sällan

ÖPPNING	PRICKAR	MIN. ANTAL KORT	NEG. T. O. M.				
				BESKRIVNING	SVAR	FORTSATT BUDGIVNING	EFTER FÖRHANDSPASS
1♣		4		Öppningsordning h s c d	hopp till 2 D,H,S 6 kort i bjuden färg 4-7 hp 2NT stöd i C GF, 3 D,H,S splinter ny färg rondkrav, 1NT 6-11		
1♦		4			hopp till 2 H,S 6 kort i bjuden färg 4-7 hp 2NT stöd i D GF, 3,H,S splinter ny färg rondkrav, 1NT 6-11, 2C GF		
1♥		4			hopp till 2sp,3C,3D visar stöd i H och singel i bjuden färg, invit		
					1S rondkrav 2C GF kan vara 3kort 2D GF 5kort 1NT 6-11 2NT GF minst 4 H	på 2NT: 3C min, 3D tillägg utan singel, 3H tillägg C singel, 3S tillägg D singel 3NT tillägg singel S, 4C renons C, 4D renons D, 4H renons S oavsett styrka	
1♠		4			hopp till 3C,3D, 3H visar stöd i S och singel i bjuden färg, invit		
					1NT 6-11, 2C GF kan vara 2kort, 2D GF 5kort, 2H GF 5kort 2NT GF minst 4S	på 2NT: 3C min, 3D tillägg utan singel, 3H tillägg C singel, 3S tillägg D singel 3NT tillägg singel H, 4C renons C, 4D renons D, 4H renons H oavsett styrka	
1NT				14-16 (6322 eller 4441 kan förekomma)	2c hö-fråga, 2D är minst 5 H, 2H minst 5 S, 2s lå-fråga 3lå invit	2d förnekar hö, 2hs minst 4 kort 2NT båda hö efter 2NT öf på lägsta nivå	
2♣		0		Enda krav eller 20-21 NT	2d relä, 2hö förslag att spela mot 20-21NT	färgbud GF om 2NT så frågar SH efter 5 eller 4korts hö med 3C där 3D lovar 4korts hö(SHbjuder korsvis 3H=S, 3S=H), 3H 5kort, 3S 5kort. 2NT-3S visar 5S+4H	
2♦		6(5)		6-10hp	ny färg rondkrav, 2NT frågar efter max/min/singel som efter 1x-2NT budet lovar inte stöd i färgen	på ny färg är 3D eller stöd till 3i SH färg svagaste budet, andra bud visar tillägg	
2♥		6(5)		6-10hp	ny färg rondkrav, 2NT frågar efter max/min/singel som efter 1x-2NT budet lovar inte stöd i färgen	på ny färg är 3H eller stöd till 3i SH färg svagaste budet, andra bud visar tillägg	

