


DEFENSIVE OG KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT		 <small>DANMARKS BRIDGEFORBUND</small>			
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING		TURNERING I.div 2019-20 DIVISION/RÆKKE SPILLERNAVNE OG MEDLEMSNR. Niels Krøjgaard – Mads Krøjgaard 1315 - 1314			
Agressive på 1-trækket. Sunde på på 2-trækket		UDSPIL							HOLD NR. 9	
Spring i ny = fitbid		MAKKERS FARVE							1. div 2019-20	
Ny farve = Invitation		Ikke støttet: laveste fra 3 kort, højeste fra 2 kort							9	
Cue = mindst invit m/3+støtte		Attitude			DIVISION/RÆKKE		SPILLERNAVNE OG MEDLEMSNR.			
Springstøtte = spærende		SENERE I SPILLET			Niels Krøjgaard – Mads Krøjgaard		1315 - 1314			
KAN VÆRE SVAGERE I 4.POS.		GENNEM SPILFØRER			SYSTEM					
INDMELDING 1UT (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			GRUNDSYSTEM OG GENEREL STIL		ACOL			
2.hånd: 15-18 naturligt, overmelding=stayman		UDSPIL MOD FARVE MOD SANS			Normalt 4-farver nedefra, fraviges med farvekvalitetsforskel.					
4.hånd: 11-14 naturligt, overmelding=stayman		Es evt. K K+mere			Alle meldinger kan afvige i styrke og fordeling.					
		KONGE D, evt. E D+mere, evt EKB10								
		DAME B B+mere, evt KD109/ED109								
		BONDE 10, evt. KB10 10								
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG SANS)		10 9, evt. H109 Højeste, evt H109								
spærende efter zonestilling		9 Højeste, evt. H98 Højeste, evt H109			1ut åbning: uz: 11-14 iz: 12-14 (kan være 5-4-2-2 ell. 6-3-2-2)					
		HØJT Ingen invit, høj fra 2kort Ingen invitation								
2ut: 2 laveste farver		LAVT Invitation Invitation			2-o-1 svar: 9+, GF hvis åbner har 15-17					
GENÅBNING: Åbn.styrke, god 6-farve, 2ut = 18-20		SIGNALER I PRIORITERET ORDEN (L; U; K; A; F)			MELDINGER, SOM KAN KRÆVE SÆRLIGT FORSVAR					
CUEBID MED/UDEN SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			Åbent forsvar-aftaler:					
2mi = begge maj 4+4+ (6-16) svar: 2ut=søge, 3maj=spær		MAKKERS UDSPIL MODP. UDSPIL AFKAST								
2maj = maj+min 5-5 (6-16) svar: 2ut=søge, 3kl=P/C		FARVE 1 LILLE = K-L (F) STOR = U (F) STOR = U								
3 X = holdsøge til 3 ut		2 STOR = A-U (F) LILLE = L LILLE = L								
Analog i 4.pos.		3								
MOD SANS (STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		SANS 1 LILLE = K-L (F) STOR = U (F) STOR = U			Andet:					
		2 STOR = A-U (F) LILLE = L LILLE = L								
Multiforsvar		3								
		SIGNALER (BESKRIVELSE; INKL. TRUMFSIGNALER)								
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; SANS)		Trumfekko = trumfningsinteresse H/L								
		Forsinket kald mod ut H/L								
D = T/O										
Leaping Michaels										
		DOBLINGER								
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER 1♠		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			SPECIELLE KRAVSITUATIONER					
1ut = begge major		ca. 10+, 3-farvet eller stærk Cue = rundekrav, Lebensohl								
		Kan være svagere i 4 pos.								
					VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER IND I SKEMAET					
		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD								
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING										
RD = pos. ca.9+ uden støtte										
1M - D - 2ru/hj = mindst en god støtte					BLUFF					
					Kreative meldinger forekommer.					

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER

ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	MELDINGER AF FORHÅNDSPASSET HÅND ELL. FJENDEN BLANDER SIG
1♣		4 (3)	4 sp	Naturlig, ca. 11+ Med en jævn 15-17 ut, kan der vælges at åbne på en 3-kort i minor.	2 Maj = WJS, 2ru/3kl = inv+ 2ut = 10-12 hp, ut-hånd med 4-kort-støtte Dobb.spring i ny = splint	Genmelding 1ut = 15-17, herefter XY-sans Tvetydig 2ut: ca. 15+, 4-kort-støtte ell. 6-3 1x-2y-2x-3x/y = GF, 2ut = inv+	Efter 1m - (1ut): 2kl = begge M 2ru = enfarvet M 2M = konstruktiv
1♦		4 (3)	4 sp			1sp-1ut-2kl = nat ell. ca. 16+ Omvendt Toronto 3/4 hånd 4-farve-krav, KF-trialbid Nær/Fjem	
1♥		4	4 ru	Naturlig, ca. 10+	2ut = Invit-Stenberg ca. 10+ Springstøtte = 3-6, Fitbids = 7-9 Dobb.spring/3ut = rennonce tillæg 3sp/ut = ubk. Rennonce, svag ell. stor styrke	1X-1Y-1Z = ford.tillæg	Efter 1 M - (1ut): 2kl = kl + anden M 2ru = ru + anden M Omv. Toronto på 1M i 3. og 4.h
1♠		4	4 hj				
1ut			3sp	11-14 Kan indeholde: 5-farve i maj, 5-4-2-2 fordeling	Stayman, Transfer 2sp: begge minor el. enfarvet minor 4kl: es.spm. 4ru: begge Major	2kl - 2ru - 2M = invit, ubal	SA - TEXAS
2♣	X	0	4sp	ACOL åbn. i kl, hj ell. sp 18-19 bal. 24+ bal.	2ru = relæ 2hj-3ru = vil spille overfor 18-19 ut		
2♦	X	0		MULTI ACOL åbn. i ru ell. 5+ maj 3-10 hp ell. 22-23(24) bal.	2ut=søge, 3mi=ukrav, 3sp=invit 2hj/sp/3hj/4hj = P/C	Plauken	
2♥		4		Begge maj, 3-10 hp	2ut=søge, 3ma=spær, 3mi=NF		
2♠		5		5sp + 4m, 3-10 hp	2ut=søge, 3kl=P/C, 3ru/hj=NF		
2ut			3sp	20-21 bal.	AM-stayman, transfer, 3sp = minorsøge		
3♣		6		Alm. spær kan være udisciplineret u/zone	Ny farve = krav dog ukrav efter opl-D og indmelding		
3♦							
3♥							
3♠							
3ut				1/2hånd=gående minor, 3/4hånd=gambl.			
4♣		7		Alm. spær			
4♦							
4♥							
4♠							
4ut				Begge minor			

SLEMKONVENTIONER

Cuebids 1.-2.omg.kontroller

RKCB - 1430, exclution-0-1-2