

DEF.- OCH KONKURRENSBUDGIVNING

Aggressivt på 1-level, 6-16, kan vara 4* kort (sällan)

Sunda på 2-level, 10-16 oftast 6 Kort

SVAR: Hopp = Spärr, enkelt överbud är 3-stöd (4) och

"10+"jump, dubbelt är 4-stöd (4) och "10+"jump, 2NT= Nat

Balansering = Balanserar gärna med få HP och struktur

1NT INKLIV (2nd/4th; Svar; Balansering)

2nd= 15-18, 4e = Mot 1HÖ= 11-16, 2♣ Styrkefråga,

4e = Mot 1LÅ= 11-14, 4e Live = 17-19

HOPPINKLIV

2ru/h över 1KI/ Ru= 55 HÖ 7-11, 2NT = Båda lägsta, 2HÖ= Spärr

3 kl mot 1 hö - 5-5, 3 i färg = Spärr

ÖVERBUD

Direkt Överbud = 5-5, Mot 2+färg är överbudet = NAT

Zon- och Positionsbaserade

MOT NT

X= Straffdubbel, 2♣= 4+*♥ och längre sidofärg, 2♦= 4+*♠ och längre sidofärg, 2HÖ= 6*+ eller 5* och sidofärg

MOT SPÄRRBUD

DBL = UD, 2NT = 15-18, 3NT = Gambling, 4NT från båda är normalt 2 färger, Leaping / Non-leaping Michaels

FÖRSVAR MOT STARK KLÖVER

X= Klöver, 1♦-1♠= Naturligt, 1NT - lå,

2♣-2♠=Färg alt 2 nästa färger, 2NT= KI-Hj alt Ru-Sp

MOT FLIS UD

RD = 10+ och krav till 2NT. 1♥/♠ - (D)- 1NT+ = TRF; 2NT = 4*+ INV+ raise. Direkt höjning är svagt, transferhöjning kan vara starkt 3-stöd. Efter 1♣ - (D) SYS/TRF ON, RD = Styrka. 1hj(D)-Trf från 1NT

UTSPEL OCH MARKERINGAR

	Utspel	I Partners färg
Färg	1:a/3:e/5:e	Samma
NT	4:e/MUD/Journalist	3:e/5:e förutom Xxx
I Spelet	2:a/4:e genom SF	1:a/3:e/5:e
Kung begär längd på 5-läget, A/ Q begär avblock i NT		

UTSPEL

Utspel	Mot Färg	Mot NT
Ess	Ax, AKx(+)	Ax, AKx, Axx+ / avblock
Kung	AK, KQ(+), KQJ(+)	KQ+
Dam	Qx, QJ(+),	QJ(+) eller avblock
Knekt	Jx, JT(+), ofta kort	Jx, JT(+), ofta kort
10	Tx, T9(+), rare, HJT(+)	HT9(+),Tx, HHT(+)
9	9x, HT9(+)	9x, J/T 9(+)
Hög-X	Xx	Xx
Låg-X	xxX, xxXx, xxxX	xXx, xXxx, xXxxx

MARKERINGAR

	Partners utspel	Spelförarens färg	Sakning
1	Attityd, lågt= ☺	Längd	Attityd
Suit 2	Längd, Malmö	(Lavinthal)	Längd
3	Lavinthal		
1	Attityd, lågt= ☺	Längd	Attityd
NT 2	Längd, Malmö	(Lavinthal)	Längd
3	Lavinthal		

Övriga Signaler: Om träkarlen har singel: Lågt och högt kort Lavinthal och mellankort fortsätt i färgen. Från 5-läget längdmarkeringar. Oddball, Trumfpreferens

UPPLYSNINGSDUBBELT (Style; Responses; Reopening)

Vi upplysningsdubblar ganska aggressivt ned till 10HP. I Balanseringsposition kan vi ha ned till 7 HP. X från ÖH i balanseringslägen lovar inga tillägg.

WBF Deklarationskort

KATEGORI: GRÖN /(LJUSRÖD)

LAND: SVERIGE

SPELARE: PETER CARLSSON- PER LEANDERSSON

TÄVLING: ALLA

SYSTEMSAMMANFATTNING

1♠= 12-14 BAL. / NAT med ♣

1♦= (4+) OBAL. 10-22 HP (3:e/4:e ev bal)

1♥/♠= (5+) 10-22HP

1NT= 15-17 (Kan innehålla 5* Hö eller 6* Lå)

2♠= 18-19/ 25-26 BAL eller Enda krav

2♦ = 22-24 BAL / (2) 5-10 med 6*Hö/ UK med ♦

2Hö= OZON: 5*HÖ, 4*+Lå 6-10 ZON: 5*HÖ 5*Lå 8-11

2NT= 20-21 BAL

3X, 4X = Spärr

BUD SOM KAN KRÄVA SPECIELLA FÖRSVARSMETODER

2♣ och 2♦

KRAVPASS

I första hand när vi har krävt till utgång

VIKTIG NOTERING

I störd budgivning är normalt bud krav. Anpassning på 7 eller fler trumf och befinner oss på 2-läget är Tangentbudet= Fråga.

PSYKAR: Mycket sällsynt

ÖPP.BUD	PRICKAR	MIN ANT *	UD T.O.M	BESKRIVNING	SVAR	FORTSATT BUDGIVNING	PASS I FH
1♣		2	4♣	a) 12-14 Balans b) 11-21♣	1♦ = 4♥*+, 1♥ = 4♠+, (TRF, ev. under 6HP, 1♠ = a) 6+ BAL utan 4*HÖ b) 5*♦+, UK c) 5*♦+, avlägg/Invit d) 5*♣+, 4* Sidofärg, UK 1NT = 10-11. 2♣ = 5-9, 5*♣+. 2♦ = (5-8) 4♠*, 5+*♥. 2♥ = (4-8) 6*+♥. 2♠ = (4-8) 6*+♠. 2NT = NAT Inv. 3♠ = NAT Inv. 3♦/♥/♠ = Kort i bjuden färg, 6♣+, krav till 4♣	1♣-1♦/♥; 1♥/1♠- 2♣/2♦ = XY-NT 1♣-1♦/♥; 2♥/2♠- Tangentbud = Fråga	1♠ = 6-9 om BAL 1NT = 10-11 BAL
1♦		5 (4)	4♣	10-21 ♦	1Hö = NAT, 1NT = NAT, 2♣ = NAT, UK, 2♦ = 5-10, 2HÖ = (4-8) 6*+ 2NT = STENB. UK, 3♠ = 10-14, INVIT, 3♦ = Spärr	1♦-1HÖ; Transfer från ÖH	
1♥		5	4♣	10-22 ♥	1♠ = NAT, 1NT = NAT, 2♣/♦ = NAT UK, 2♥ = 8-11, oftast 3-stöd, 2NT = Invit-Stenberg, 3♣/♦ = 6*, 9-11HP	HÄXAN (Modifierad)	
1♠		5	4♥	10-22 ♠	Se ovan,		
1NT		2		15-17 (6322 / 5422 tillåtet)	2♣ = Högfärgsfråga, 2♦/♥ = Transfer, 2♠/2NT = Konv		
2♣		0		18-19/ 25-26 BAL eller Enda Krav	2♦ = Relä, 2HÖ-3LÅ = För spel mot "lilla" handen.		
2♦		0		6* HÖ, (2)5-10 / /HP 22-24 BAL// UK med ♦	2♥ = Relä, 2♠ = Minst konkurrens till 3♥, 2NT = Fråga, 3Lå = NAT krav, 3HÖ = P/C		
2♥/♠		5		ZON: 5*HÖ 5*Lå 8-11 OZON: 5*HÖ, 4*+Lå 6-10	2NT = Fråga (krav till samarbete), 3C = P/C		
2NT		2		20-21 HP, "BAL"	STAYMAN, Transfer		
3x		6		Baserat på zon och pos.	Ny färg = krav		
3NT				GAMBLING			
4x		7		Baserat på zon och pos.		SLAMBUDGIVNING	
4NT				Specifik Essfråga	5♣ = 0 ess, 5♦-5♠ = Bjudet ess, 5NT = ♣ Ess	RKC 1430, WW 0314, 5NT SJOBERGS, DEPO, DOPI, ROPI	