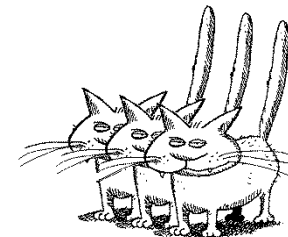


GENOMGÅNG 3

RIKSLÄGER

Varberg 31/10 2021

PLANERA FÖRSVARET –
HUR SITTER DET OCH HUR STRAFFAR VI SPELFÖRAREN ?



UTSPELET ÄR GJORT OCH TRÄKARLEN LÄGGS UPP....

Vad händer?

- Spelföraren planerar och lägger upp en spelplan. Vi vet att en omsorgsfull spelförare tar tid på sig i stick ett för att inte göra något "dumt" misstag!
- Det är nu upp till oss, såväl den tredje handen som ska spela på efter träkarlen, som utspelaren, att planera försvaret!



UTSPELET ÄR GJORT OCH TRÄKARLEN LÄGGS UPP....

Vad händer?

- **Regel 1: Försök alltid att se fördelningen och hur honnörerna sitter fördelade – budgivningen skvallrar ofta om det!**
 - **Ta den tid det tar att planera försvaret i stick 1 – det är väl investerad tid!!**



RÄKNA, RÄKNA, RÄKNA...

1. Räkna hur honnörspoängen är fördelade
 - Ibland är det rätt lätt – ex vis när spelföraren öppnat med 1 NT – ibland svårare!
2. Räkna hur färgerna är fördelade!
3. Räkna hur många stick spelföraren kan ta !



Hur planerar vi försvaret – efter att ha räknat?

1. **Spelföraren verkar ha många stick**
 - **Troligen bråttom för oss att ta egna stick!**
2. **Spelföraren ser ut att behöva stjäla många kort för att gå hem**
 - **Överväg att spela trumf**
3. **Vi kontrollerar en sidofärg (ex vis har esset i bordets långfärg)**
 - **Kan vi försvåra förbindelserna? Ex vis:**
 - **hålla upp?**
 - **försöka ta bort ingångar till bordet?**



Hur planerar vi försvaret – efter att ha räknat?

4. Vi har en långfärg (i sang) som är på väg att godspelas
 - Hur kan vi se till att ha förbindelse mellan våra händer?
 - Ex vis genom att släppa ett stick?
 - Hur signalerar vi att vi har en ingång till vår långfärg?
5. Vi kanske kan ha en stöld i försvaret?
 - Ska vi vända direkt? Vad vänder vi med?



Markeringar



Glöm inte bort att vi kan markera i spelet!

- **Styrkemarkering ("Schneider")** – lågt kort för intresse
 - När partnern spelat ut
 - När vi sakar
- **Längmarkering ("Malmö")** – lågt kort för jämnt antal
 - Används när spelföraren spelat ut
- **Färgvalsmarkering ("Lavinthal")** – lågt kort antyder intresse för vända i lägre färg, högt kort för högre färg
 - Används främst när man vänder till stöld hos partnern

Markeringar

MEN

Markeringar är normalt en hjälp, inte något "kommando" !



Exempel på planering:

♠ KJT3
♥ KJT4
♦ A32
♣ 52



♠ 64
♥ A872
♦ 986
♣ 9764

Syd
1 NT
2 ♠
pass

Nord
2 ♣ *
4 ♠

(1 NT: 15-17)
Utspel: ♥ 9

- **Utspelet ser ut att vara från en kort färg.**
- **Kan vi få en stöld?**
- **Nu måste vi planera? Hur sitter korten?**
- **Om vi planerar för stöld, vilka två spelsätt är möjliga?**



Exempel på planering:

♠ KJT3
♥ KJT4
♦ A32
♣ 52

♠ A75
♥ 93
♦ T754
♣ AT83

♠ 64
♥ A872
♦ 986
♣ 9764

♠ Q982
♥ Q53
♦ KQJ
♣ KQJ

- Som synes måste Öst ducka utspelet.
- Väst kommer in på trumfesset och kan spela mer hjärter. Nu kommer stölden: ett hjärter-stick, ett spader-stick, ett klöver-stick – och så stölden = en bet!
- Hur kan Öst veta detta? Kan inte utspelet vara en singleton?
- Syds bud 2 ♠ ! Då har normalt Syd inte 4-korts hjärter?
- Om Öst är tveksam kan han fråga: vad bjuder Syd med 44 i högfärgerna?



Viktig hjälp till partnern:


- Följ så mycket som möjligt era utspelsregler!
- Men: utspelsregeln kan inte alltid följas – någon gång måste man vända med ”rätt kort”
- Vända tillbaka i partnerns färg :
 - Om din partner troligen ska stjäla: ”Lavinthal”
 - Högt kort för att vända tillbaka i hög (sido-)färg
 - Lågt kort för att vända tillbaka i låg (sido-)färg
 - För övrigt: 10-12-regeln från kvarvarande längd!
 - **AT73** (Du tog för Esset – vänd tillbaka med 3:an)
 - **AT3** (Du tog för Esset – vänd tillbaka med 10:a)



Exempel på planering (2):

♠ 84
♥ KJ92
♦ AQ9
♣ Q732

♠ K9752
♥ 104
♦ JT3
♣ T86



Syd	Nord
1 NT	2 ♣ *
2 ♦	3 NT
pass	

(1 NT: 15-17)

Utspel: ♠ 2 (10-12).

Partnern tar för spader Ess och vänder med Spader tio! Spelföraren spelar knekten, och du?

- Hur sitter det och hur många stick har N-S?
- Hur sitter spadern?
- Kan vi ha fem stick i spader direkt så att vi fort tar en straff?
- Hur spelar vi?



Exempel på planering (2):

♠ 84			
♥ KJ92			
♦ AQ9			
♣ Q732			
♠ K9752			
♥ 104			
♦ JT3			
♣ T86			
	♠		
	♥		
	♦		
	♣		
	♠		
	♥		
	♦		
	♣		
	♠		
	♥		
	♦		
	♣		

Syd
1 NT
2 ♦
pass

Nord
2 ♣*
3 NT

(1 NT: 15-17)


- **Vi måste släppa spader knekt!**
- **Partnerns tia berättar hela historien!**
- **Vad händer om vi tar för spader Kung?**
 - **Vi kan godspela färgen, men sen har vi ingen ingång!**



Exempel på planering (3):

♠ KQ72
♥ 82
♦ AQJ73
♣ KT

♠ 864
♥ K9763
♦ K96
♣ 95



Syd	Nord
pass	1 ♦
2 NT	3 NT
pass	

(Efter Syds förhandspass visade 2 NT en jämn hand med c:a 11 hp utan 4-korts högfärg)

Utspel: ♥ 3 (10-12). Din partner tar för Esset och vänder med knekten. Syd lägger Damen.

- Det var en trevlig inledning på försvaret!
- Hur sitter hjärtern?
- Kan partnern ha AJx i hjärter och spelföraren QTx?
- Om ja, ska vi då ducka hjärtern för att ha förbindelse med partnern?

Exempel på planering (3):

♠ KQ72			
♥ 84			
♦ AQJ73			
♣ KT			
♠ 864			
♥ K9763			
♦ K96			
♣ 95			
	♠ J53		
	♥ AJT2		
	♦ 85		
	♣ Q764		
	♠ AT9		
	♥ Q4		
	♦ T42		
	♣ AJ832		

Syd Nord

pass 1 ♦

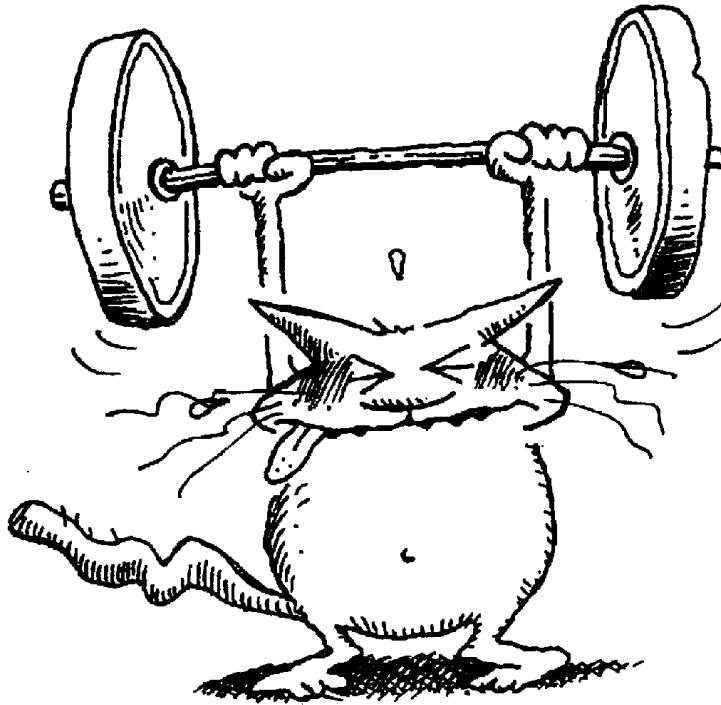
2 NT 3 NT

pass

(Efter Syds förhandspass visade 2 NT en jämn hand med c:a 11 hp utan 4-korts högfärg)

- Vi måste ta för hjärter Kung!
- Visst kan Syd ha QTx i hjärter, men då finns ingen bet!
- Du har väl räknat Syds hp?
- Syd måste ha spader- och klöver Ess för att få ihop till 11 hp, och din ruter Kung sitter för mask!
- Öst ska egentligen vända tillbaka med hjärter 2 (10-12 från kvarvarande längd), men vad händer då?
 - Ibland *måste* man avvika från reglerna!!
- Sidofråga: hade du öppnat med Syds kort i första hand?

Och nu ska vi spela 8 händer!



Giv 1

♠ 754
♥ QT32
♦ Q96
♣ AKQ

♠ Q83
♥ 65
♦ AK875
♣ J92

♠ A62
♥ AK987
♦ J4
♣ 843

♠ KJT9
♥ J4
♦ T32
♣ T765

Nord	Öst	Syd	Väst
Pass	pass	1 ♥	pass
2 NT*	pass	3 ♣ **	pass
4 ♥	pass	pass	pass

* Utgångskrav med trumfstöd
** minimihand oavsett fördelning

Det finns säkert fler metoder att komma till 4 ♥ - detta var det aktuella Nord-Sydparets.

Utspel: ♦ A

- Hur bör försvaret bedrivas?
- Hur bör Öst tänka och hur bör h*n markera?

Giv 1

♠ 754	♠ KJT9
♥ QT32	♥ J4
♦ Q96	♦ T32
♣ AKQ	♣ T765
♠ Q83	
♥ 65	
♦ AK875	
♣ J92	
♠ A62	
♥ AK987	
♦ J4	
♣ 843	

Nord	Öst	Syd	Väst
Pass	pass	1 ♥	pass
2 NT*	pass	3 ♣ **	pass
4 ♥	pass	pass	pass

* Utgångskrav med trumfstöd
** minimihand oavsett fördelning

Det finns säkert fler metoder att komma till 4 ♥ - detta var det aktuella Nord-Sydparets.

Utspel: ♦ A

- **Öst antar att Väst har A-K i ♦**
- **Fortsätter försvaret med ruter godspelar man bordets Dam och Syd kanske då kan få saka en förlorare på handen**
- **Öst ska därför avråda Syd från att fortsätta i färgen!**
- **Hur gör h*n det?**

Giv 1

♠ 754
♥ QT32
♦ Q96
♣ AKQ

♠ Q83
♥ 65
♦ AK875
♣ J92

♠ A62
♥ AK987
♦ J4
♣ 843

♠ KJT9
♥ J4
♦ T32
♣ T765

Nord	Öst	Syd	Väst
Pass	pass	1 ♥	pass
2 NT*	pass	3 ♣ **	pass
4 ♥	pass	pass	pass

* Utgångskrav med trumfstöd
** minimihand oavsett fördelning

Det finns säkert fler metoder att komma till 4 ♥ - detta var det aktuella Nord-Sydparets.

Utspel: ♦ A

- Öst markerar negativt med en hög ruter ("Schneider") – tian!
- Väst kanske nu hittar att skifta till spader, gör han det är försvaret ett steg före spelföraren.
- Försvaret får då två spaderstick och två ruterstick = en straff.
- Men, är det helt säkert att tian är en "lågmarkering" (negativ)?

Giv 1

♠ 754
♥ QT32
♦ Q96
♣ AKQ

♠ Q83
♥ 65
♦ AK875
♣ J92

♠ A62
♥ AK987
♦ J4
♣ 843

♠ KJT9
♥ J4
♦ T32
♣ T765

Nord	Öst	Syd	Väst
Pass	pass	1 ♥	pass
2 NT*	pass	3 ♣ **	pass
4 ♥	pass	pass	pass

* Utgångskrav med trumfstöd
** minimihand oavsett fördelning

Det finns säkert fler metoder att komma till 4 ♥ - detta var det aktuella Nord-Sydparets.

Utspel: ♦ A

- Nej, Öst kan faktiskt ha J-T punkt och med tian ha inlett en positiv markering.
- Dock är det många fler fall där tian är negativ (högsta) och dessutom finns ju ett hyggligt alternativ till rutern att fortsätta med.
- OBS att Öst ska markera *tydligt* med tian. Försöker han med trean blir det omöjligt för Syd att läsa kortet och inse vad Nord vill!

Giv 2

♠ T5	
♥ 8763	
♦ AT83	
♣ T32	
♠ J764	♠ AKQ82
♥ T952	♥ QJ4
♦ 94	♦ KQJ
♣ KQJ	♣ A4
♠ 93	
♥ AK	
♦ 7652	
♣ 98765	

Öst	Syd	Väst	Nord
2 ♣	pass	2 ♦	pass
2 NT	pass	3 ♣*	pass
3 ♠	pass	4 ♠	pass
pass	pass		

Utspel: ♥ ??

(Som vanligt kan det finnas fler vägar och olika metoder att visa Östs hand)

- Innan Syd spelar ut, vilken strategi bör h*n fundera ut?

Giv 2

♠ T5
♥ 8763
♦ AT83
♣ T32

♠ J764
♥ T952
♦ 94
♣ KQJ

♠ AKQ82
♥ QJ4
♦ KQJ
♣ A4

♠ 93
♥ AK
♦ 7652
♣ 98765

Öst	Syd	Väst	Nord
2 ♣	pass	2 ♦	pass
2 NT	pass	3 ♣*	pass
3 ♠	pass	4 ♠	pass
pass	pass		

Utspel: ♥ ??

(Som vanligt kan det finnas fler vägar och olika metoder att visa Östs hand)

- Med A-K punkt bör Syds plan vara att ta ut dessa och få in Nord så att h*n kan ge Syd en stöld. Men hur gör Syd för att klargöra detta?
- Jo, genom att spela hjärterhonnörerna i fel ordning! Syd börjar med Kungen när man normalt startar med Esset.
- Nord tror förstås att Syd har spelat ut från KQ och markerar negativt med åttan.

Giv 2

♠ T5
♥ 8763
♦ AT83
♣ T32

♠ J764
♥ T952
♦ 94
♣ KQJ

♠ AKQ82
♥ QJ4
♦ KQJ
♣ A4

♠ 93
♥ AK
♦ 7652
♣ 98765

Öst	Syd	Väst	Nord
2 ♣	pass	2 ♦	pass
2 NT	pass	3 ♣*	pass
3 ♠	pass	4 ♠	pass
pass	pass		

Utspel: ♥ ??

(Som vanligt kan det finnas fler vägar och olika metoder att visa Östs hand)

- Men när Syd fortsätter med Esset tänker Nord "varför gör han så"?
- Svaret är: A-K punkt!
- Men svårigheterna är inte över än. Hur får Syd in Nord för att kunna få till stölden?

Giv 2

♠ T5
♥ 8763
♦ AT83
♣ T32

♠ J764
♥ T952
♦ 94
♣ KQJ

♠ AKQ82
♥ QJ4
♦ KQJ
♣ A4

♠ 93
♥ AK
♦ 7652
♣ 98765

Öst	Syd	Väst	Nord
2 ♣	pass	2 ♦	pass
2 NT	pass	3 ♣*	pass
3 ♠	pass	4 ♠	pass
pass	pass		

Utspel: ♥ ??

(Som vanligt kan det finnas fler vägar och olika metoder att visa Östs hand)

- Detta är ett av de fall där man har nytta av **färgvalsmarkering!**
- Man räknar bort trumfen (har Nord trumfess kommer straffen automatiskt).
- Sidofärgen ruter är **högre** färg, klövern är **lägre** färg
- Nord lägger sjuan, det högsta kort h*n har kvar!
- Fattar nu Syd markeringen så vänder h*n med ruter och Nord kommer in och ger Syd hjärterstölden för en straff!

Giv 2

♠ T5
♥ 8763
♦ AT83
♣ T32

♠ J764
♥ T952
♦ 94
♣ KQJ

♠ AKQ82
♥ QJ4
♦ KQJ
♣ A4

♠ 93
♥ AK
♦ 7652
♣ 98765

Öst	Syd	Väst	Nord
2 ♣	pass	2 ♦	pass
2 NT	pass	3 ♣*	pass
3 ♠	pass	4 ♠	pass
pass	pass		

Utspel: ♥ ??

(Som vanligt kan det finnas fler vägar och olika metoder att visa Östs hand)

- **Lärdom: håll fast vid principen ”serva uppifrån, fånga nerifrån”.** Om du i stället spelar ibland Esset, ibland Kungen – ja då kommer din partner aldrig att förstå när du någon gång vill göra något avvikande!

Giv 3

♠ 76
♥ 98543
♦ K87
♣ A87

♠ 32
♥ 76
♦ 5432
♣ KQJT2

♠ QJT98
♥ JT
♦ AQ6
♣ 954

♠ AK54
♥ AKQ2
♦ JT9
♣ 63

Syd	Väst	Nord	Öst
pass	pass	pass	1 NT (15-17)
pass	pass	pass	

Utspel: ♠ Q

- Efter Syds självklara sekvensutspel räknar Öst sina stick
- Vilken färg bör Öst godspela för de stick h*n saknar för hemgång?

Giv 3

♠ 76				
♥ 98543				
♦ K87				
♣ A87				
♠ 32	♠ AK54			
♥ 76	♥ AKQ2			
♦ 5432	♦ JT9			
♣ KQJT2	♣ 63			
♠ QJT98				
♥ JT				
♦ AQ6				
♣ 954				

Syd Väst Nord Öst
pass pass pass 1 NT (15-17)
pass pass pass

Utspel: ♠ Q

- I tillägg till sina säkra fem stick i högfärgerna måste Öst ha två stick till.
- Klöver är det uppenbara alternativet!
- Hur bör försvaret tänka?

Giv 3

♠ 76
♥ 98543
♦ K87
♣ A87

♠ 32
♥ 76
♦ 5432
♣ KQJT2

♠ QJT98
♥ JT
♦ AQ6
♣ 954

♠ AK54
♥ AKQ2
♦ JT9
♣ 63

Syd	Väst	Nord	Öst
pass	pass	pass	1 NT (15-17)
pass	pass	pass	

Utspel: ♠ Q

- Nord bör tänka att om det går att vänta med klöver Ess till dess Öst inte har fler klöver så är förvisso klöverfärgen godspelad, men spelförare Öst har inte längre någon ingång till träkarlen!
- Detta kallas för att "blockera bordet"!
- Hur många klöver har Öst?
- Svar: 2,3, 4 eller 5 (för att ha en "balanserad hand")
- I vilka fall kan man blockera bordet?

Giv 3

♠ 76
♥ 98543
♦ K87
♣ A87

♠ 32
♥ 76
♦ 5432
♣ KQJT2

♠ QJT98
♥ JT
♦ AQ6
♣ 954

♠ AK54
♥ AKQ2
♦ JT9
♣ 63

Syd	Väst	Nord	Öst
pass	pass	pass	1 NT (15-17)
pass	pass	pass	

Utspel: ♠ Q

- Eftersom Nord har tre klöver kan man bara blockera bordet om Öst har två eller tre klöver. Har Öst fler kan vi inte hindra denne från att ha en ingång till klöversticken.
- Öst spelar en klöver. Hur ska Nord veta om h*n ska ta klövern andra eller tredje gången färgen spelas?

Giv 3

♠ 76			
♥ 98543			
♦ K87			
♣ A87			
♠ 32	♠ AK54		
♥ 76	♥ AKQ2		
♦ 5432	♦ JT9		
♣ KQJT2	♣ 63		
♠ QJT98			
♥ JT			
♦ AQ6			
♣ 954			

Syd Väst Nord Öst
pass pass pass 1 NT (15-17)
pass pass pass pass

Utspel: ♠ Q

- Här hjälper oss längdmarkering!
- Den använder vi som regel när spelföraren spelar en färg.
- Speciellt värdefull är den när man – som här – vill blockera bordet!
- Syd ska alltså markera för udda antal klöver genom att lägga högt-lågt.
- Vilket kort ska Syd lägga?

Giv 3

♠ 76
♥ 98543
♦ K87
♣ A87

♠ 32
♥ 76
♦ 5432
♣ KQJT2

♠ QJT98
♥ JT
♦ AQ6
♣ 954

♠ AK54
♥ AKQ2
♦ JT9
♣ 63

Syd	Väst	Nord	Öst
pass	pass	pass	1 NT (15-17)
pass	pass	pass	

Utspel: ♠ Q

- Syd ska lägga nian!
- Femman är inte tydlig nog, och Syd kan se att lägga högsta kortet inte kan kosta något stick.
- Hur tänker nu Nord?

Giv 3

♠ 76
♥ 98543
♦ K87
♣ A87

♠ 32
♥ 76
♦ 5432
♣ KQJT2

♠ QJT98
♥ JT
♦ AQ6
♣ 954

♠ AK54
♥ AKQ2
♦ JT9
♣ 63

Syd	Väst	Nord	Öst
pass	pass	pass	1 NT (15-17)
pass	pass	pass	

Utspel: ♠ Q

- "Aha" tänker Nord, Syd har en, tre eller fem klöver när h*n lägger ett högt kort.
- Men fem är ju omöjligt, då finns det fler än 13 klöver i leken...
- Om Syd har singel, helt möjligt, så har Öst fyra klöver och Nord kan aldrig blockera bordet!
- Men om Syd har tre så har Öst två och då ska Nord ta andra gången klöverfärgen spelas!

Giv 3

♠ 76
♥ 98543
♦ K87
♣ A87

♠ 32
♥ 76
♦ 5432
♣ KQJT2

♠ QJT98
♥ JT
♦ AQ6
♣ 954

♠ AK54
♥ AKQ2
♦ JT9
♣ 63

Syd	Väst	Nord	Öst
pass	pass	pass	1 NT (15-17)
pass	pass	pass	

Utspel: ♠ Q

- Notera att om Nord väntar till tredje gången – kanske för att h*n inte litar på Syds markering – så får Öst sina två klöverstick och går hem i sitt kontrakt.
- Att ta precis andra gången är enda sättet att beta Östs 1 NT!

Giv 4

♠ Q9
 ♥ QJ542
 ♦ T4
 ♣ KQ92

♠ 85
 ♥ T6
 ♦ KQJ8763
 ♣ J4

♠ AKJT2
 ♥ 87
 ♦ 92
 ♣ 8763

♠ 7643
 ♥ AK93
 ♦ A5
 ♣ AT5

Väst	Nord	Öst	Syd
3 ♦	pass	3 NT	pass
pass	pass		

Utspel: ♠ ??

- Efter Västs normala spärröppning tar Öst en chans på att Västs färg är bra nog, och att Nord-Syd inte kan ta många stick i spader innan Öst kommer in. Detta är en sund chanstagnning!
- Hur ska Syd tänka?

Giv 4

<p>♠ 85 ♥ T6 ♦ KQJ8763 ♣ J4</p>	<p>♠ Q9 ♥ QJ542 ♦ T4 ♣ KQ92</p>	<p>♠ 7643 ♥ AK93 ♦ A5 ♣ AT5</p>	<p>♠ AKJT2 ♥ 87 ♦ 92 ♣ 8763</p>	<table> <thead> <tr> <th>Väst</th> <th>Nord</th> <th>Öst</th> <th>Syd</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>3 ♦</td> <td>pass</td> <td>3 NT</td> <td>pass</td> </tr> <tr> <td>pass</td> <td>pass</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p>Utspel: ♠ ??</p>	Väst	Nord	Öst	Syd	3 ♦	pass	3 NT	pass	pass	pass		
Väst	Nord	Öst	Syd													
3 ♦	pass	3 NT	pass													
pass	pass															

- **Spader är den uppenbara starten, och man börjar med en hög honnör!**
- **Normalt är det ju att spela ut Esset från A-K**
- **Finns något skäl att göra något annat?**

Giv 4

♠ Q9			
♥ QJ542		Väst	Nord
♦ T4		3 ♦	pass
♣ KQ92		pass	pass
		Öst	Syd
		3 NT	pass
♠ 85	♠ 7643		
♥ T6	♥ AK93		
♦ KQJ8763	♦ A5		
♣ J4	♣ AT5		
		Utspel: ♠ ??	
♠ AKJT2			
♥ 87			
♦ 92			
♣ 8763			

- Du kommer säkert ihåg att mot ett trumfkontrakt spelar man ut honnörer i "fel ordning" om man vill ha en stöld.
- Mot ett sangkontrakt är det ju inte aktuellt att stjäla några kort, så "fel ordning" får en annan betydelse!
- Man vill att om partnern har honnören närmast under så ska h*n lägga detta kort!

Giv 4

♠ Q9			
♥ QJ542		Väst	Nord
♦ T4		3 ♦	pass
♣ KQ92		pass	pass
		Öst	Syd
		3 NT	pass
♠ 85	♠ 7643		
♥ T6	♥ AK93		
♦ KQJ8763	♦ A5		
♣ J4	♣ AT5		
		Utspel: ♠ ??	
♠ AKJT2			
♥ 87			
♦ 92			
♣ 8763			

- Därför spelar Syd ut spader Kung, normalt högsta kortet.
- Nord säger till sig själv: ett kungutspel lovar damen, men den har ju jag själv. Varför gör min partner så här?
- Eftersom Nord kom ihåg lektionen lägger han Damen, och Syd har inga problem att ta ut sina fem stick.
- Skulle inte Syd kunna spela så utan Nord's hjälp?

Giv 4

♠ Q9			
♥ QJ542		Väst	Nord
♦ T4		3 ♦	pass
♣ KQ92		pass	pass
		Öst	Syd
		3 NT	pass
♠ 85	♠ 7643		
♥ T6	♥ AK93		
♦ KQJ8763	♦ A5		
♣ J4	♣ AT5		
		Utspel: ♠ ??	
♠ AKJT2			
♥ 87			
♦ 92			
♣ 8763			

- Om Nord *inte* lägger sin dam så har ju inte Nord Damen, utan Öst har ett spaderhåll.
- Det kan då vara aktuellt att spela en annan färg för att få in Nord för att spela spader från Nord genom Östs håll.

Giv 5

♠ AQT94			
♥ 32			
♦ AQ			
♣ 7654			
♠ 32	♠ J765		
♥ QJ97	♥ AKT5		
♦ K83	♦ J97		
♣ AKQT	♣ 32		
♠ K8			
♥ 864			
♦ T6542			
♣ J98			

Nord Öst Syd Väst

1 ♠	pass	pass	D
pass	2 ♥	pass	3 ♥
pass	4 ♥	pass	pass
pass			

Utspel: ♠ K

- **Syd spelar ut högsta från dubbelton i partnerns färg.**
- **Nog gillar väl Nord spader?**
- **Men hur ska man få in en straff i kontraktet?**

Giv 5

♠ AQT94			
♥ 32			
♦ AQ			
♣ 7654			
♠ 32	♠ J765		
♥ QJ97	♥ AKT5		
♦ K83	♦ J97		
♣ AKQT	♣ 32		
♠ K8			
♥ 864			
♦ T6542			
♣ J98			

Nord Öst Syd Väst

1 ♠	pass	pass	D
pass	2 ♥	pass	3 ♥
pass	4 ♥	pass	pass
pass			

Utspel: ♠ K

- Nord bör se att egna sidan kan ta två spaderstick och behöver två stick till.
- Kan Nord förmå Syd att skifta till en ruter ser det ut som att N-S kan straffa kontraktet!
- Hur kan Nord förmå Syd att göra detta?

Giv 5

♠ AQT94			
♥ 32			
♦ AQ			
♣ 7654			
♠ 32	♠ J765		
♥ QJ97	♥ AKT5		
♦ K83	♦ J97		
♣ AKQT	♣ 32		
♠ K8			
♥ 864			
♦ T6542			
♣ J98			

Nord Öst Syd Väst

1 ♠	pass	pass	D
pass	2 ♥	pass	3 ♥
pass	4 ♥	pass	pass
pass			

Utspel: ♠ K

- Jo, Nord bör ge Syd en negativ styrkemarkering – trots att Nord egentligen gillar spaderfärgen!
- Nord spelar spader tio!
- Jaså, säger Syd, Nord gillade inte spadern, vad kan han vilja då?
- Syd bör se att den aktuella färgen är ruter och skifta till ruter i stick två

Giv 5

♠ AQT94			
♥ 32			
♦ AQ			
♣ 7654			
♠ 32	♠ J765		
♥ QJ97	♥ AKT5		
♦ K83	♦ J97		
♣ AKQT	♣ 32		
♠ K8			
♥ 864			
♦ T6542			
♣ J98			

Nord	Öst	Syd	Väst
1 ♠	pass	pass	D
pass	2 ♥	pass	3 ♥
pass	4 ♥	pass	pass
pass			

Utspel: ♠ K

- Som synes är 4 ♥ inte något lätt kontrakt även om Syd skulle spela något annat. Öst behöver både bli av med sina ruterförlorare OCH stjäla sina spader på bordet.
- Även en trumfvända från syd gör läget svårt, men rutervändan garanterar straffen snabbt!

Giv 6

♠ QT5
♥ 6
♦ Q6532
♣ KJ53

♠ 32
♥ AKQT32
♦ 97
♣ 972

♠ 76
♥ 9874
♦ AKJ
♣ T864

♠ AKJ984
♥ J5
♦ T84
♣ AQ

Öst	Syd	Väst	Nord
pass	1 ♠	2 ♥	2 ♠
pass	3 ♠	pass	4 ♠
pass			

Utspel: ♥ A

(Budgivningen är lite gammeldags eftersom de flesta idag anser att 3 ♠ från Syd är ett spärrbud, men så gick buden när given spelades)

- Hur ska Ö-V kunna beta 4 ♠?
- Som du säkert ser måste Väst skifta till en ruter i stick två, annars får Syd saka två ruterförlorare på klöver.
- Men från Västs synvinkel kan det vara lika rätt att vända i klöver som i ruter, hur ska han kunna välja rätt?

Giv 6

♠ QT5
♥ 6
♦ Q6532
♣ KJ53

♠ 32
♥ AKQT32
♦ 97
♣ 972

♠ 76
♥ 9874
♦ AKJ
♣ T864

♠ AKJ984
♥ J5
♦ T84
♣ AQ

Öst	Syd	Väst	Nord
pass	1 ♠	2 ♥	2 ♠
pass	3 ♠	pass	4 ♠
pass			

Utspel: ♥ A

(Budgivningen är lite gammeldags eftersom de flesta idag anser att 3 ♠ från Syd är ett spärrbud, men så gick buden när given spelades)

- Detta är ytterligare ett fall när färgvalssignal är användbar!
- När partnern spelar ut en hög honnör och träkarlen har en singleton bör man signalera för färgval.
- Öst lägger alltså hjärter nio!
- Väst skiftar till ruter och Syd är chanslös!

Giv 6

♠ QT5
♥ 6
♦ Q6532
♣ KJ53

♠ 32
♥ AKQT32
♦ 97
♣ 972

♠ 76
♥ 9874
♦ AKJ
♣ T864

♠ AKJ984
♥ J5
♦ T84
♣ AQ

Öst	Syd	Väst	Nord
pass	1 ♠	2 ♥	2 ♠
pass	3 ♠	pass	4 ♠
pass			

Utspel: ♥ A

(Budgivningen är lite gammeldags eftersom de flesta idag anser att 3 ♠ från Syd är ett spärrbud, men så gick buden när given spelades)

- Vi har nu identifierat tre fall när färgvalssignal bör användas:
 1. När vi vänder till partners stöld
 2. När vi spelar ut en Kung följt av Ess mot ett färgkontrakt (då färgvalssignalerar vi i andra stick, eftersom vi i första stick inte vet att partnern spelat ut från A-K!)
 3. När partnern spelat ut hög honnör mot färgkontrakt och bordet har en singleton i färgen

Giv 6

♠ QT5
♥ 6
♦ Q6532
♣ KJ53

♠ 32
♥ AKQT32
♦ 97
♣ 972

♠ 76
♥ 9874
♦ AKJ
♣ T864

♠ AKJ984
♥ J5
♦ T84
♣ AQ

Öst	Syd	Väst	Nord
pass	1 ♠	2 ♥	2 ♠
pass	3 ♠	pass	4 ♠
pass			

Utspel: ♥ A

(Budgivningen är lite gammeldags eftersom de flesta idag anser att 3 ♠ från Syd är ett spärrbud, men så gick buden när given spelades)

MEN:

- Ett råd är att inte hitta på lägen själv då du tycker man ska färgvals-signalera. Din partner är då ofta inte med på noterna och försvaret går snett.
- Ofta duger styrke- och längdmarkeringar gott i försvaret, lägen för färgvalssignaler är betydligt mer sällan förekommande.
- Om du absolut vill färgvalsmarkera i andra lägen, *se till att ha diskuterat med din partner först!*

Giv 7

♠ Q4
♥ AJ2
♦ KQT42
♣ JT8

♠ A8765
♥ 9765
♦ 5
♣ K97

♠ KT92
♥ T8
♦ J73
♣ 6542

♠ J3
♥ KQ43
♦ A986
♣ AQ3

Syd	Väst	Nord	Öst
1 NT	pass	3 NT	pass
pass	pass		

Utspel: ♠ 5 (1-3-5)

- Det är lätt hänt att Ö-V går fel i de första sticken!
- Det ser lätt ut att ta fem spaderstick när man ser alla fyra händer, lite svårare om man som Öst bara ser sina egna och träkarlens.
- Syd begär fyran från bordet
- Kan det vara rätt att som öst lägga nian (inte tian, man "fångar nerifrån"!)
- Om Väst dragit för knekten ser det lite illa ut att lägga Kungen, då får ju Syd ett extra stick i färgen...

Giv 7

♠ Q4
♥ AJ2
♦ KQT42
♣ JT8

♠ A8765
♥ 9765
♦ 5
♣ K97

♠ J3
♥ KQ43
♦ A986
♣ AQ3

♠ KT92
♥ T8
♦ J73
♣ 6542

Syd	Väst	Nord	Öst
1 NT	pass	3 NT	pass
pass	pass		

Utspel: ♠ 5 (1-3-5)

- **Se det från spelförarens synvinkel. Anta att din partner har dragit för knekten i stället för Esset. Då ser Syd följande:**

♠ Q4



♠ A3

- **Om Syd har detta så prövar han att få för Damen genom att spela den på utspelet!**
- **Alltså har Syd inte spader Ess!**

Giv 7

♠ Q4
♥ AJ2
♦ KQT42
♣ JT8

♠ A8765
♥ 9765
♦ 5
♣ K97

♠ KT92
♥ T8
♦ J73
♣ 6542

♠ J3
♥ KQ43
♦ A986
♣ AQ3

Syd	Väst	Nord	Öst
1 NT	pass	3 NT	pass
pass	pass		

Utspel: ♠ 5 (1-3-5)

- När Öst har fått för Kungen får han inte vända med tvåan, ser du vad som händer då?
- Väst ska vända med tian, och när både Damen och knekten faller ser Väst vad som händer och försvaret kan gå rätt.
- Detta var en knepig hand, klarade du att lista ut allt?

Giv 8

♠ QT73
♥ 9853
♦ 5
♣ J952

♠ KJ6
♥ QJ42
♦ J93
♣ AK6

♠ 84
♥ A7
♦ KQT642
♣ 843

♠ A952
♥ KT6
♦ A87
♣ QT7

Väst	Nord	Öst	Syd
1 NT	pass	3 NT	pass
pass	pass		

Utspel: ♠ 7 (1-3-5)

Att Öst "bara" har 9 hp är inget hinder för att genast ryta 3 NT, h*n har ju dels en lång och bra färg, dels en helt säker ingång.

- **Syd tar för spader Ess i stick ett och vänder tillbaka i spader...**
- **...eller gör han det?**
- **Hur bör Syd tänka?**

Giv 8

♠ QT73
♥ 9853
♦ 5
♣ J952

♠ KJ6
♥ QJ42
♦ J93
♣ AK6

♠ 84
♥ A7
♦ KQT642
♣ 843

♠ A952
♥ KT6
♦ A87
♣ QT7

Väst	Nord	Öst	Syd
1 NT	pass	3 NT	pass
pass	pass		

Utspel: ♠ 7 (1-3-5)

Att Öst "bara" har 9 hp är inget hinder för att genast ryta 3 NT, h*n har ju dels en lång och bra färg, dels en helt säker ingång.

- **Sjuan är från en 4-kortsfärg. Sjuan kan inte vara femte kortet uppifrån!**
- **Om inte Nord har KJ73 så kan vi högst ha tre stick i färgen.**
- **Vi har en ingång i ruter, så om Nord har KJ73 får vi en chans till.**
- **Men det finns ett klart orosmoment på brickan, vilket då?**

Giv 8

♠ QT73
♥ 9853
♦ 5
♣ J952

♠ KJ6
♥ QJ42
♦ J93
♣ AK6

♠ 84
♥ A7
♦ KQT642
♣ 843

♠ A952
♥ KT6
♦ A87
♣ QT7

Väst	Nord	Öst	Syd
1 NT	pass	3 NT	pass
pass	pass		

Utspel: ♠ 7 (1-3-5)

Att Öst "bara" har 9 hp är inget hinder för att genast ryta 3 NT, h*n har ju dels en lång och bra färg, dels en helt säker ingång.

- **Orosmomentet är bordets ruterfärg.**
- **Vi kan förstås blockera färgen om inte Väst har fyrkorts ruter.**
- **Men blockeringen hjälper ju inte när bordet ändå har en ingång i hjärter!**
- **Hur kan vi lösa problemet?**

Giv 8

♠ QT73
♥ 9853
♦ 5
♣ J952

♠ KJ6
♥ QJ42
♦ J93
♣ AK6

♠ 84
♥ A7
♦ KQT642
♣ 843

♠ A952
♥ KT6
♦ A87
♣ QT7

Väst	Nord	Öst	Syd
1 NT	pass	3 NT	pass
pass	pass		

Utspel: ♠ 7 (1-3-5)

Att Öst "bara" har 9 hp är inget hinder för att genast ryta 3 NT, h*n har ju dels en lång och bra färg, dels en helt säker ingång.

- **Vi måste skifta fokus från spaderfärgen till att blockera bordet fullständigt!**
- **För att lyckas måste vi "ta bort" hjärter Ess så fort vi bara kan!**
- **Så vi vänder med en hjärter!**
- **Men vilken hjärter...?**

Giv 8

♠ QT73
♥ 9853
♦ 5
♣ J952

♠ KJ6
♥ QJ42
♦ J93
♣ AK6

♠ 84
♥ A7
♦ KQT642
♣ 843

♠ A952
♥ KT6
♦ A87
♣ QT7

Väst	Nord	Öst	Syd
1 NT	pass	3 NT	pass
pass	pass		

Utspel: ♠ 7 (1-3-5)

Att Öst "bara" har 9 hp är inget hinder för att genast ryta 3 NT, h*n har ju dels en lång och bra färg, dels en helt säker ingång.

- **Vänder vi med liten hjärter vinner Väst på handen – hjärter Ess är kvar på bordet och operationen misslyckades. En liten hjärter från oss fungerar bara om Nord har Damen, och det kan inte Nord ha (du har väl räknat Västs hp?)**
- **Du måste vända med hjärter Kung!!**
- **Detta ser ju konstigt ut, och du ger spelföraren extra stick i hjärterfärgen på det sättet!**

Giv 8

♠ QT73
♥ 9853
♦ 5
♣ J952

♠ KJ6
♥ QJ42
♦ J93
♣ AK6

♠ 84
♥ A7
♦ KQT642
♣ 843

♠ A952
♥ KT6
♦ A87
♣ QT7

Väst	Nord	Öst	Syd
1 NT	pass	3 NT	pass
pass	pass		

Utspel: ♠ 7 (1-3-5)

Att Öst "bara" har 9 hp är inget hinder för att genast ryta 3 NT, h*n har ju dels en lång och bra färg, dels en helt säker ingång.

- **Men trots extrasticket får Väst bara åtta stick, eftersom du efter din fina vända med hjärter Kung följer upp med att vänta till tredje gången ruter spelas. Bordet är då "dött" med en mängd höga ruter – men ingen ingång!**