DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING

INKLIV (Generellt, Svar, 1-/2-tricksnivå, Balanseringspos)

Entricksnivån: widerange, 6-16

Tvåtricksnivån: mer konstruktivt, 10-16, men kan vara svagare mot passad partner

Efter (1X, 2C) – D, spelar vi Herbertavslag

INKLIV 1NT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)

2:a 15-18

4:e 11-16 (på 2kl bjuder 14-16-handen 2NT, övriga bud 11-13)

HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginkliv)

Svaga

Leaping Michaels

ENKELT O HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balanseringspos)

Enkelt: 5-5 i högsta + lägsta

Dubbelt: hållfråga

Mot 1C, 3+: 3ru=55 i hö. Mot 1D, 3+: 3kl=55 i hö

Mot 1C, slask: 2ru=båda hö, 2NT=båda lå. Mot 1D, slask: 2ru=nat, 2NT=båda lå, 3ru=båda hö

MOT 1 SANG (stark/svag NT, balansering, förhandspassad)

Mot stark 1NT (>27,5): A: D=starkt, B: D=sp+1, 2lå=färgen+hj

Mot svag 1NT (<27,5): Nilsland

Mot spärrbud

D=UD

Mot starka öppningar

Spärr

Över motståndarens UD

Spärr

UTSPEL OCH MARKERINGAR

UTSPEL generella metoder

	Utspel	I partnerns färg
Färg	10-12	10-12
NT	11, 3:e från 9 och högre	10-12
I spelet	10-12 genom bordet, 2-4 genom spelföraren	10-12 genom bordet, 2-4 genom spelföraren

Annat: NT-kung

UTSPEL

Utspel	Mot färg	Mot NT
Ess	AKx(x), Ax	AKx(x)
Kung	KDx(x), Kx	KDT(9)x, AKJ(Tx)
Dam	QJx(x), Qx	QJx(x), KDx(xx)
Knekt	JTx(x), AQJ(x), Jx	JTx(x), AQJ(x)
10	Högsta eller tredje	Högsta eller tredje
9	Högsta eller tredje	Högsta eller tredje
Hög hacka	Högsta eller tredje	Högsta eller näst högsta
Låg hacka	Högsta eller tredje	Högsta eller näst högsta

Markeringar i prioritetsordning

	Partnerns utspel	Spelförarens utspel	Första sak
1	Schneider	Malmö	Schneider
Färg 2			
3			
1			
NT 2			
3			

Andra markeringar (inklusive trumf):

Lavinthal

Oddball

DUBBLINGAR

UD (Generellt, svar, balansering)

Generellt mycket UD

Se sida 2 för dubblingar av motståndarnas inkliv

ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR

Responsiva redubblingar

RD är ofta starkt, men kan även vara SOS

SBF SYSTEMDEKLARATION

MID: 11704 Namn: Jan Andersson

MID: 11074 Namn: Jan Selberg

SAMMANFATTNING AV SYSTEMET

Allmänt och budstil: 5+ Högfärger

4+ ruter, obalans

2+ klöver

Öppningsbudet 1 NT: 15-17

2 över 1: UK

Öppningsbud som kan kräva speciella försvarsmetoder

2♦ multi

KRAVPASS

VIKTIGT SOM INTE PASSAR PÅ ANNAN PLATS:

Efter öppning med 1hö-(X) och inkliv med 1hö-(X) spelar vi Transfer.

PSYKISKA BUD: kan förekomma, men inte så frekvent

ÖPPNING	PRICKAR	MIN. ANTAL KORT	NEG DUBBLING T.O.M.	BESKRIVNING	SVAR	FORTSATT BUDGIVNING	EFTER FÖRHANDSPASS
1♣		2	4♠	a) 4+ obal, 11-22 b) 12-14 bal, c) 18-19 bal	Naturliga svar	1♣ - 1X; 1hö lovar äkta ♣	
1♦		4	4♠	a) 5+ obal, 11-22 b) 4+, Marmic, 11-22	2♦ 4+ UK, 3♣ INV, 3♦ INV 2♥/♠ 6-k svagt, 2NT INV		
1♥		5	4♠	11-22	2♥ 8-11, 3♥ 4k 7-9, 2/1 UK, 3lå INV 2NT Invitstenberg, Skrot		
1♠		5	4♥	11-22	2♠ 8-11, 3♠ 4k 7-9, 2/1 UK, 3lä INV 2NT Invitstenberg, Skrot		
1NT			4♠	15-17 (även med 5-korts hö)	2♣ Stayman, 2♦/♥/♠/NT TRF, SAT		
2♣		0	3♠	20-21 bal eller UK	2♦ relä; 2♥/♠/NT/3lå avlägg		
2♦		0	2♠	a) 6-k Hö 6-10	2NT relä 4♣ överför till din Hö, 4♦ bjud din Hö		
2♥		6		10-13, 6+♥	2NT krav		
2♠		6		10-13, 6+♠	2NT krav		
2NT				22-24 balans	Puppet Stayman		
3♣		6		Spärr			
3♦		6		Spärr			
3♥		6		Spärr			
3♠		6		Spärr			
3NT				Ngn solid lågfärg, ingen sido-kung/ess			
4♣		7		Spärr			
4♦		7		Spärr			
4♥		6		Spärr			
4♠		6		Spärr			
4NT							
5♣						**SLAMBUDGIVNING**	
5♦						Kontrollbud, RKCB 1430, Sjöbergs 5NT, DOPI, DOPE, ROPI	
5♥							
5♠						**Övriga konventioner:**	
						Häxan, XY-NT, Drury, Rubens	