


DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING
<b>INKLIV (Generellt, Svar, 1-/2-tricksnivå, Balanseringspos)</b>
Entricksnivån: I regel 5+ färg, 8-17 Med 4-stöd: hopp till 3öf ca 8-10, 2NT 11+
Ny färg rondkrav på pass, annars inte
Tvåtricksnivån: I regel öppningsstyrka 2NT rondkrav Ny färg rondkrav på pass, annars inte
<b>INKLIV INT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)</b>
2:a 15-18. SYS-ON
4:e 15-18 (11-16 efter två pass).
SYS-ON. Efter balansering visar 2NT på 2♣ 15-16 oavsett hö
<b>HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginkliv)</b>
Bra 6+ färg, ca 6-10. Med passad partner brett spektrum (ev 5-k i ozon)
Sanginkliv efter förhandspass = båda lägsta
<b>ENKELT O HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balanseringspos)</b>
(1x) 2x = 5-5 i båda högsta, 10+
(1x) 3x = 5-5 i högsta-lägsta, 12+
Övriga överbud 5-5 med högsta
<b>MOT 1 SANG (stark/svag NT, balansering, förhandspassad)</b>
Asptro: 2♣ = 4+ hjärter + sidofärg (vilken som helst, ofta canapé) 2♦ = 4+ spader + sidofärg (vilken som helst, ofta canapé) 2NT = båda lå
D av passad hand = en lå
<b>Mot spärrbud</b>
D = UD upp till 3♠
Överbud i lå = båda hö, överbud i hö = högsta + en Hopp till 4lå=5-5 i lå + hö
<b>Mot starka öppningar</b>
D = båda hö (oftast 45/54) 1NT = båda lå (54/45) 2NT = båda lå (55)
<b>Över motståndarens UD</b>
Efter 1lå: TRF (även 1-läget) Efter 1hö: TRF från 1NT till 2hö-1

UTSPEL OCH MARKERINGAR			
<b>UTSPEL generella metoder</b>			
	Utspel	I partnerns färg	
Färg	10-12	10-12	
NT	10-12	10-12	
I spelet	10-12	10/12	
Annat: 2/4 genom spelören om inte partnern visat färgen			
<b>UTSPEL</b>			
Utspel	Mot färg	Mot NT	
Ess	AKx	AK	
Kung	AK punkt, KQ	KQ (AKQx)	
Dam	QJ, AKQ	QJ (KQJx)	
Knekt	J10	J10, AQJ	
10	109, KJ10	109, HJ10	
9	98, H109	98, H109	
Hög hacka	Jämmt antal	Ev högsta/tredje från hackor	
Låg hacka	10-12	10-12	
<b>Markeringar i prioritetsordning</b>			
	Partnerns utspel	Spelörens utspel	Första sak
1	Attityd (Schneider)	Längd (Malmö)	Attityd (Schneider)
Färg 2	Längd (Malmö)	Färgpreferens	Längd (Malmö)
3	Färgpreferens		Färgpreferens
1	Attityd (Schneider)	Längd (Malmö)	Attityd (Schneider)
NT 2	Längd (Malmö)	Färgpreferens	Längd (Malmö)
3	Färgpreferens		Färgpreferens
Andra markeringar (inklusive trumf): Kan högmarkera med 4:e från 5 Udda/jämn för hög/låg vid mycket högt kort från lovad 5+			
<b>DUBBLINGAR</b>			
<b>UD (Generellt, svar, balansering)</b>			
11+, 3+ objudna hö om ej 17+. CUE krav tills stöd			
De flesta låga D är UD			
<b>ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR</b>			
1♣-(1♦)-D=4+hj; 1lå-(1♥)-D=4+sp; 1♣-(1♠)-D=TRF till 1NT; 1♣-(D)-RD=båda lå, 1♦-(D)-RD= 4+hj			
1M-(D)-RD-(ny färg); D=UD			

SBF SYSTEMDEKLARATION

MID: 4664 Namn: Anders Morath MID: 8699 Namn: Mårten Gustawsson MID: 9047 Namn: Tommy Gullberg 1058 Namn: Sven-Åke Bjerregård
<b>SAMMANFATTNING AV SYSTEMET</b>
Allmänt och budstil: 1♣ 11-13 balans eller "alla" 17+ 1♦ 11-16, 4+, ej balans, kan vara 4-5 i lå 1♥/♠ 11-16, 5+
Öppningsbudet 1 NT: 14-16, 5-k hö OK
2 över 1: Rondkrav
<b>Öppningsbud som kan kräva speciella försvarsmetoder</b>
1♣ 11-13 balans eller "alla" 17+ 2♦ 11-16, 4414 eller 4405 (kort ruter) 3NT Gående högfärg, inga A/K vid sidan
<b>KRAVPASS</b>
När vi krävt till utgång eller viss nivå
<b>VIKTIGT SOM INTE PASSAR PÅ ANNAN PLATS</b>
Spärrar i pluszon kan vara mkt aggressiva
<b>PSYKISKA BUD</b>
Ibland tunn öppning i 3:e hand

ÖPPNING	PRICKAR	MIN. ANTAL KORT	NEG DUBBLING T.O.M.				
				BESKRIVNING	SVAR	FORTSATT BUDGIVNING	EFTER FÖRHANDSPASS/ EFTER STÖRNING
1♣	2	0	3♠	11-13 (semi)balans, sällan 5-k hö <u>eller</u> 17+, alla fördelningar	1♦ 0-7, 1hö 4+färg, övriga bud förnekar hö 2lå 5+ okrav, 2hö ART UK, 3lå 6+ färg invit 1NT 8-11, 2NT 12-13. 3NT 13-18	1♦-1hö 11-13 (3)4 eller 17-22 4+ 1♦-1NT 17-19, 2lå 5+ ej hö, 2hö/NT/3lå UK 1hö-2♣ ART UK, klöver eller balans 1hö-2NT ART UK, 4+ stöd	TRF efter störning
1♦		4	4♣	(10)11-16, kan vara 4-5 i lå Ej balans (möjligen med passad partner)	2♦ 10+ 4+ stöd, 3♣ ART 4+stöd 8-10, 3♦ 5-8		TRF efter UD/1♥
1♥		5	3♦	(10)11-16, 5+	2NT Stenberg UK (ostört), 2♠ starkt 3♣ 4-stöd 7-11, 3♦ 3-stöd 10-12, 3♥ 4-7	2NT-3♣ min, övr max, -3♦ ej singel, -3♥/♠/NT singel klöver/ruter/ahö	TRF efter UD 2♣ Drury (-2hö svagt)
1♠		5	3♥	(10)11-16, 5+	2NT Stenberg UK (ostört), 3♥ starkt 3♣ 4-stöd 7-11, 3♦ 3-stöd 10-12, 3♠ 4-7	Se ovan	TRF efter UD
1NT			3♠	14-16 (semi)balans, 5-k hö OK	2♣ Stayman, 2♦/♥/♠/3♣ TRF 3♦/♥/♠ båda lå UK, 4lå TRF	Efter 2♦/♥ är 2NT/3lå ny TRF	TRF efter inkliv
2♣		5	3♠	(10)11-16, 5+. 4-k hö om bara 5-k	2♦ ART 8+, 2hö RK, 2NT invit+	2♦-2♥/2♠ 4-korts, 2NT tillägg ej hö -2♦-3♦ 4-k tillägg, -2♦-3hö singel, tillägg	
2♦	1	0		11-16, 4414 eller 4405 (kort ruter)	2NT invit+, Rondkrav		
2♥/♠		5		6-10, i regel 6-k i zonen Kan vara destruktivt i pluszon	2NT invit+ fråga	3♣ 5-k (ozon), 3hö 6-k min, övr 6-k max	
2NT				20-22 (semi)balans, 5-k hö OK	3♣ Stayman, 3♦/♥ TRF, 3♠ båda lå, 4lå NAT slaminvit	Accept av TRF förnekar stöd	
3♣/♦		6		Spärr, kan vara destruktiv i pluszon	4lå invit, 4alå RKCB		
3♥/♠		6		Spärr, kan vara destruktiv i pluszon	4♣ slaminvit		
3NT				Genomgående 7+ hö, inga A/K vid sidan	4♣ slaminvit singelfråga, 4♦ längdfråga		
4♣/♦		7		Spärr, kan vara destruktiv i pluszon			
4♥/♠		7		Spärr, kan vara destruktiv i pluszon			
4NT				spärr båda lå			
5♣/♦						<b>SLAMBUDGIVNING</b>	
5♥/♠						RKCB 0314, DEPO. Efter svaren 5lå är "nergång" relä mot 3 eller 4 äss Kickback i några lägen Kontrollbud, Serious 3♠/NT när 3hö spikat trumfen	