


DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING
INKLIV (Generellt, Svar, 1/2-tricksnivå, Balanseringspos)
Entricksnivån: 8-16, 5k-färg, sunda inkliv på tvåläget, ny färg rondkrav
Anpassningsvisande hopp efter 1♥/1♠/2♥/2♠-inkliv
Överbud visar en god höjning av partnerns färg
1NT visar 9-13 på partnerns inkliv
2NT är Stenberg (INV+ med stöd) på 1Hö-inkliv
(1♥/♠)-pass-(1NT)-2♣/♦=NAT&aHö
Efter (1♣/♦)-pass-(1NT) spelar vi vårt sangförsvar
INKLIV 1NT (2:a/4:e hand, Svar, Balanseringspos)
2:a-hand: 15-18, fortsättning som efter sangöppning
4:e-hand: 11-14 eller 11-16 (2♣ på 11-16 frågar efter Hö+styrka)
HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginkliv)
2NT=55+ båda lägsta objudna, konstruktivt (i 4:e hand: 19-21 bal)
Hoppinkliv är svaga
ENKELT OCH HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balanseringspos)
(1♣)-2♣=55+♠+♦
(1♣/♦)-2♦=55+♥+♠
(1♥/♠)-2Hö=konstruktivt, aHö=en till
MOT 1 SANG (stark/svag NT, balansering, förhandspassad)
DBL=styrka
2♣=frågar efter Hö vanligen minst 44+♥&♠
2♦=MULTI (svag♥/♠, svagare än 2♥/♠ direkt) eller stark 5-5 (Hö+Lå) eller stark enfärgare♥/♠
2♥/♠=NAT konstruktivt
2NT=55+♣&♦
Mot spärrbud
(2♥/♠)-3Hö=55+♣&♦, 4♣/♦=55+ NAT&aHö
(2♣/2♦/3♣/3♦)-4lå=55+♥&♠
Mot starka öppningar
Mot stark 1♣: DBL=♥&♠, 1NT=♣&♦,
2NT=♠&♦/♥&♣, 2x=x eller de nästa två
Mot starka 2♣: DBL=♥&♠
Över motståndarens UD
RDBL=10+ vanligen utan stöd, ofta överföringar

UTSPEL OCH MARKERINGAR			
UTSPEL generella metoder			
	Utspel	I partnerns färg	
Färg	1/3/5*	1/3/5	
NT	4 (2:a från dålig 4k-färg)	1/3/5	
I spelet	1/3/5 (2/4 genom spelförare)	1/3/5 (2/4 genom spelförare)	
Annat: *3:e från 6-k, 5:e från 7-k			
K på 5-läget eller högre begär långmarkering			
UTSPEL			
Utspel	Mot färg	Mot NT	
Äss			
Kung	Kx, ÄK, KD(+)	Kx, KDT9, ÄKKnT(x)	
Dam	Dx, DKn(x)	Dx, DKn(x), KDx(x),	
Knekt	KnT(+), Knx	Knx, KnT(x), ÄDKn(x)	
10	Tx, HKnT(+), (T98)	Tx, HKnT(+), T9x(x)	
9	9x	9x, HT9x	
Hög hacka	xx, xxxx, xxxxxx	xx, xxxx, xxx	
Låg hacka	xxx, xxxxx	Hxx, xxxxx	
Markeringar i prioritetsordning			
	Partnerns utspel	Spelförarens utspel	Första sak
1	låg=styrka	låg=jämnt	låg=styrka
Färg 2	låg=jämnt	(Lavinthal)	låg=jämnt
3	(Lavinthal)		(Lavinthal)
1	låg=styrka	låg=jämnt	låg=styrka
NT 2	låg=jämnt	(Lavinthal)	låg=jämnt
3	(Lavinthal)		(Lavinthal)
Andra markeringar (inklusive trumf):			
Smith (från båda, hög tycker om utspelet)			
UD (Generellt, svar, balansering)			
10+, 3+kHö om inte 17+			
Svar: Överbud är krav			
ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR			
Lightner-DBL, Responsiv-DBL, stöd-DBL och stöd-RDBL,			
Invit-DBL (bara när annat INV-bud saknas)			
1♣-(1♦)-DBL visar 44+♥&♠			
1♣-(1♥)-DBL visar 4+k♠ medan 1♠ förnekar♠			

SBF SYSTEMDEKLARATION	
	
MID:	Namn: Kathrine BERTHEAU
MID:	Namn: Mårten GUSTAWSSON
SAMMANFATTNING AV SYSTEMET	
Allmänt och budstil:	
Naturligt med 5kHö, 1♣ 12-14 bal eller ♣, 1♦ NAT obalans och 2♣ 18-19 bal eller UK utom med ♦	
Öppningsbudet 1NT: (14)15-17	
2 över 1: Utgångskrav	
Öppningsbud som kan kräva speciella försvarsmetoder	
2♦ a) (5)6k♥/♠ 4-9 b) 22-24 bal c) UK med ♦	
1♣-1♦ kan vara 3k med 3-3-3-4	
1♣-1♥/♠ ruter hoppas ofta över	
1♣-1♦/♥; 1NT kan innehålla 4kHö	
KRAVPASS	
VIKTIGT SOM INTE PASSAR PÅ ANNAN PLATS	
PSYKISKA BUD Sällan, en öppning i 3:e hand kan vara tunn	

Kathrine Bertheau och Mårten Gustawsson							
ÖPPNING	ALERT	MIN. ANTAL KORT	NEG DUBBLING T.O.M.	BESKRIVNING	SVAR	FORTSATT BUDGIVNING	EFTER FÖRHANDSPASS
1♣		2		a) (11)12-14 bal (ej 5-kHö) b) 10-22 4+k♣	1♦ kan vara 3k med 3-3-3-4, 1NT=6-10, 2♦=6k♥/♠ 3-7, 2♥=5+k♥/4k♠ okrav, 2♠=UK med ♣, 2NT=NAT 11-12, 3♣/♦=NAT INV, 3♥/♠=spärr	1♣-1♦; 1NT=12-14 NT kan innehålla 4kHö 1♣-1♥; 1NT=12-14 NT kan innehålla 4k♠ XY-NT (utom efter Pass-1♣; 1♦-1NT)	1♣-(2x/3♣) ÖF-Lebensohl 1♣-(DBL)-2♦=♥ svagt/UK, 2♥=♠ svagt/UK, 2♠=INV+ ♣
1♦		4		10-22 lovar en obalanserad hand i 1/2:a-hand	2♥/♠=6k 3-7, 2NT=UK med stöd 3♣=INV med stöd, 3♦=Spärr	1♦-1♥/♠; 1NT=5+k♦/4+k♣ 1♦-1♥/♠; 2♣=6+k♦ (eller 5k♦+3/4k♥ 15-17)	1♦-(2♦/♥/♠/3♣) ÖF-Lebensohl 1♦-(DBL) som ostört
1♥		5		10-22	1NT=3-11 kan vara svag ♥-höjning, 2-över-1=UK, 2♥=8-11, 2NT=4k-stöd INV+, 3♣=INV 6+k♦, 3♦=INV 6+♥, 3♥=4k-stöd spärr, 3♠=mixad höjning	1♥/♠-2NT; 3♣=MIN, 3♦=tillägg utan SPL, 3♥/♠/NT=SPL ♣/♦/aHö, 4x=renons	1♥/♠-(DBL)-1NT/2♣/♦/♥=ÖF
1♠		5		10-22	1NT=3-11 kan vara svag ♠-höjning, 2-över-1=UK, 2♠=8-11, 2NT=4k-stöd INV+, 3♣=INV 6+k♦, 3♦=INV 6+♥, 3♥=4k-stöd spärr, 3♠=mixad höjning	Häxan: 1♥/♠-1♠/NT; 2♣=NAT eller ART 16-22 sedan 2♦=ART POS	Drury: 2♣=3k, 2♦=4k, 2Hö=svag
1NT				(14)15-17 bal Kan innehålla 5kHö/6kLå	2♣=STAY, 2♦/♥=ÖF, 2♠=bal INV eller ♣, 2NT=♦, 3♣=puppet STAY, 3♦=55lå UK, 3♥/♠=SPL, 4♣/♦=ÖF till ♥/♠		1NT-(2x/3♣) ÖF-Lebensohl 1NT-(DBL=ART) som ostört
2♣				a) 18-19 bal b) Samtliga UK utom med ♦	2♦=5+k♥, 2♥=5+k♠, 2♠=ÖF till 2NT, 2NT=(5)6+k♣, 3♣=(5)6+k♦	2♣-2♠; 2NT 18-19 NT andra bud visar UK	2♣-(2♦/♥/♠/3♣) ÖF Lebensohl 2♣-(DBL) som ostört
2♦	X			a) (5)6k♥/♠ 4-9 b) 22-24 NT c) UK med ♦	2/3/4♥/2/3♠=P/K, 2NT=ART RK, 3♣/♦=NAT RK, 4♣= överför till din färg, 4♦=bjud din färg	2♦-2NT; 3♣=MAX ♥/♠, 3♦/♥=MIN ♥/♠, 3NT=22-24 bal, 4x=NAT UK med ♦	2♦-(DBL)-RDBL bjud 2♥! (sen alla bjud=NAT okrav) medan 2♥=P/K
2♥		5		4-9 NAT 5k & 4+♣/♦ 5-5 i Zon	2♠=NAT okrav, 2NT=ART RK, 3/4♣=P/K, 3♦=INV+ med stöd, 3♠=NAT UK		2♥/♠-(DBL)-2NT=avlägg i ÖH:s lå medan 3♣/♦=NAT okrav
2♠		5		4-9 NAT 5k & 4+♣/♦ 5-5 i Zon	2NT=ART RK, 3/4♣ P/K, 3♦=INV+ med stöd, 3♥=NAT UK		
2NT				20-21 bal	3♣=STAY, 3♦/♥=ÖF, 3♠=54+lå	Öppnaren accepterar ÖF med exakt 3k-stöd	
3♣		6		Spärr, variabel 1:a hand Ozon mot Zon och 3:e hand Ozon	4♦=ässfåga		
3♦		6	4♣=ässfåga				
3♥		6	Spärr, variabel 1:a hand Ozon mot Zon och 3:e hand Ozon		4♠=ässfåga		
3♠		6			4♣=ässfåga		
3NT							
4♣		7		Spärr			
4♦		7		Spärr			
4♥		7		Spärr			
4♠		7		Spärr			
4NT							
5♣/♦						SLAMBUDGIVNING	
5♥						RKCB 1430	
5♥						Kontrollbud=visar 1:a/2:a kontroll (SPL i partnerns färg undviks som 1:a Q)	
5♥						NOLOWSHOW med Hö-trumpf, LOWSHO på 3-läget med Lå-trumpf	
5♠						Serious (närmaste bud)/Non-serious när båda är obegränsade	