


DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING
<b>INKLIV (Generellt, Svar, 1-/2-tricksnivå, Balanseringspos)</b>
Entricksnivån: 7-15
Tvåtricksnivån: Sunda inkliv
<b>INKLIV INT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)</b>
2:a 15-18
4:e 15-18
<b>HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginkliv)</b>
Spärr
<b>ENKELT O HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balanseringspos)</b>
<b>MOT 1 SANG (stark/svag NT, balansering, förhandspassad)</b>
Nilsland
<b>Mot spärrbud</b>
<b>Mot starka öppningar</b>
INT/2NT= 2-färgshand
<b>Över motståndarens UD</b>
RD=10+

UTSPEL OCH MARKERINGAR			
<b>UTSPEL generella metoder</b>			
	Utspel	I partnerns färg	
Färg	10-12	10-12	
NT	10-12	10-12	
I spelet			
Annat:2/4 genom spelföraren			
<b>UTSPEL</b>			
Utspel	Mot färg	Mot NT	
Ess			
Kung			
Dam			
Knekt			
10			
9			
Hög hacka			
Låg hacka			
<b>Markeringar i prioritetsordning</b>			
	Partnerns utspel	Spelförarens utspel	Första sak
1			
Färg 2			
3			
1			
NT 2			
3			
Andra markeringar (inklusive trumf): Schneider-Malmö-Lavinthal			
<b>DUBBLINGAR</b>			
<b>UD (Generellt, svar, balansering)</b>			
<b>ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR</b>			
RD=SOS			
DOPI			

SBF SYSTEMDEKLARATION
210417

MID: 234 Namn: Mats Bud
MID: 10391 Namn: Leif Lysebring
<b>SAMMANFATTNING AV SYSTEMET</b>
Allmänt och budstil: Stark klöver och offensivt/aggressivt
Öppningsbudet 1 NT: 14-16
2 över 1: Krav för minst 1 budrond
<b>Öppningsbud som kan kräva speciella försvarsmetoder</b>
1 ruter, 2 ruter
<b>KRAVPASS</b>
<b>VIKTIGT SOM INTE PASSAR PÅ ANNAN PLATS</b>
Pos invitbud
<b>PSYKISKA BUD</b>
Sällan men kan förekomma

ÖPPNING	PRICKAR	MIN. ANTAL KORT	NEG DUBBLING T.O.M.				
				BESKRIVNING	SVAR	FORTSATT BUDGIVNING	EFTER FÖRHANDSPASS
1♣			3sp	17+	1ru=0-7, 1hö=8+, 5-k, 1NT=8-11 NT, 2lå=8+, 5-k, 2hö=8+, singel och 4-4-4-4, 2NT=12+NT, 3lå=8+, singel och 4-4-4-1, 3hö=8+, singel & 5-5 I lå	Hopp visar 20+	
1♦	3	0	3sp	11-16	1NT=6-11, 2ru=6+, 5-k, 2hö=3-7, 6+färg, 2NT=12-13, ingen 4-k hö		
1♥		5	3sp	11-16	1NT=6-11., 2NT=InvitStenberg, Minisplinter		
1♠		5	3sp	11-16	1NT=6-11, 2NT=InvitStenberg, Minisplinter		
1NT				14-16	2rö=överföring eller slaminvit i bjuden färg		
2♣		5	3sp	11-16, 2th vid 5-korts A) 5-korts med 4-korts sidofärg B) 6+korts	2ru=relä, 2hö=6-9, 5-korts, 2NT=kommando till 3kl, 3kl=invit till 3NT med 1 th I kl, 3hö=UK, 6+färg, 4kl=slaminvit+RKC	2kl-2ru; 2NT=sidofärg i ruter	2kl-2ru; 2hö-3ru fråga efter längder i övriga färger
2♦	3	0	3sp	A) 3-9, 6-k hö B) 17+, Marmic	2hj=P/C, 2sp=invit i hj, 2NT=utg. invit mot A, 3lå=slutbud, 3hj/4hj=P/C	2ru-2NT; 3kl=3-5 med hö, 3rö=5-7 hj/sp, 3sp/NT=8-9 med hj/sp	
2♥		6	3sp	10-13	2NT=frågar efter fördelning, utom		
2♠		6	3sp	10-13			
2NT				22-23	Puppet		
3♣		6					
3♦		6					
3♥		6					
3♠		6					
3NT		7		Genomgående färg			
4♣		0		9 stick i hjärter			
4♦		0		9 stick i spader			
4♥		6					
4♠		6					
4NT				Klöver+ruter			
5♣						<b>SLAMBUDGIVNING</b>	
5♦						RKC 0314, Q	
5♥							
5♠							