


DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING
INKLIV (Generellt, Svar, 1-/2-tricksnivå, Balanseringspos)
Entricksnivån: Ca 8-16 hp 4-korts färger förekommer Ca 4-13 i balanseringspos.
Tvåtricksnivån: 11+ HP 5+ och om min alltid 6+ Ca 8 14 i balanseringspos.
INKLIV INT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)
2:a 15-18 BAL
4:e 11-16 BAL
HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginkliv)
SPÄRR
2NT = OM öppning <= 2 kort 19-21 BAL
2NT = OM öppning 3+ bägge lägsta objudna bra kort
2NT= 20-21 BAL i balanseringspos
ENKELT O HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balanseringspos)
OM öppning <= 2 kort NAT och då hopp SPÄRR
OM öppning 3+ högsta objudna + en till bra kort
MOT 1 SANG (stark/svagt NT, balansering, förhandspassad)
D = SD, 2C= STAY, 2HÖ= en 5+ HÖ öppningshand, 2♦= 5+ HÖ svagare
2NT någon 55+ (primärt bägge LÅ)
Förhandspassad:
D= 4+HÖ och 6+ LÅ, 2X= minst 44 i X och högre färg
Mot spärrbud
D=UD, enkelt överbud på svaga 2 = 2 Lägstanobjudna
Hoppande bud och 4LÅ på 3-öppningar visar tvåfärgshänder
Mot starka 1♣ öppningar
D= 4♥ & 5+ LÅ, 1♦ = 4♠ & 5+ LÅ
XNT= ♥+♣ el ♦+♠, 2X 6+X el. två nästa färger
Över motståndarens UD
TRF efter IHÖ-(D)
Hopp = visar färgen och lovar trumfstöd

UTSPEL OCH MARKERINGAR			
UTSPEL generella metoder: 10-12, 11-regeln mot NT SML			
	Utspel	I partnerns färg	
Färg	1, 3, 5	1, 3, 5	
NT	1,4 (2)	1,4 (2)	
I spelet	Samma & 2/4 genom SPF	Samma	
Annat: K på 5+läget begär längdmarkering			
Typ KQT9 spelar ut Q och förväntar sig att partnern lägger J om han har den			
UTSPEL			
Utspel	Mot färg	Mot NT	
Ess	AKx(x)	AKx(x)	
Kung	KQ(x) el Kx el AK.	KQ(x) el Kx el AK.	
Dam	QJ(x) el Qx	QJ(x) el Qx	
Knekt	JT(x) el AQJ(x)	JT(x) el AJT(x)	
10	T9(x) el Tx el HJT(x)	T9(x) el Tx el HT(x)	
9	9x el HT9(x)	9x el HT9(x)	
Hög hacka	Xx	xXx(x) el X(x)	
Låg hacka	xxX el xxXx, xxxX	HxX el HxxX (x)	
Markeringar i prioritetsordning			
	Partnerns utspel	Spelförarens utspel	Första sak
1	Attityd S	Längd M	Attityd S
Färg 2	Längd M	Lavintahl	Längd M
3	Lavintahl		Lavintahl
1	Attityd S	Längd M el SPECIAL	Attityd S
NT 2	Längd M	Lavintahl	Längd M
3	Lavintahl		Lavintahl
Andra markeringar (inklusive trumf):			
I NT visar lågt av bägge att de gillade utspelsfärgen eller så är det längd M			
DUBBLINGAR			
UD (Generellt, svar, balansering)			
UD i de flesta lägen. I balanseringsläge lånar vi ca 4 HP av partnern om UD			
ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR			
3- stöds D och RD dock ej obligatoriska			

SBF SYSTEMDEKLARATION

MID: 5342 Namn: Pär Ol-Mårs
MID: 12024 Namn: Ulf Lundgren
SAMMANFATTNING AV SYSTEMET
Allmänt och budstil: 5533
2♦ MULTI UTGKR m ♦ el svagt med 6+ HÖ
Öppningsbudet 1 NT: 15-17 NT
2 över 1: = UTGKR
Öppningsbud som kan kräva speciella försvarsmetoder
2♦ svagt m 6+ HÖ eller UTGKR m 5+♦
KRAVPASS
Efter vår SD av NT upp t.o.m. 2NT
När vi krävt till utgång och har övervägande HP styrka
VIKTIGT SOM INTE PASSAR PÅ ANNAN PLATS
Lebensohl i vissa sekvenser
MANCOFF om vår hållfråga eller 4e färg dubblas
PSYKISKA BUD Förekommer inte ofta men då troligen bra trumfstöd.

ÖPPNING	PRICKAR	MIN. ANTAL KORT	NEG DUBBLING T.O.M.	MID: 5342 Namn: Pär Ol-Mårs & MID: 12024 Namn: Ulf Lundgren			
				BESKRIVNING	SVAR	FORTSATT BUDGIVNING	EFTER FÖRHANDSPASS
1♣		3	4♥	3+♣ 11+HP. Med 33. LÅ öppnas med 1♣	2♣=4+♣ & UTGKR 2♦=LIM i ♣ 2HÖ & 3LÅ = svagt. 2NT = NAT INV.		
1♦		3	4♥	3+♦ 11+Hp. Bara 3-korts om 4432 och inte 15-17	2♦=4+♦ & UTGKR. 2HÖ, 3♦ & 3HÖ= svagt 3♣=LIM i ♦ 2♣=4+♣ & UTGKR 2NT= UTGKR 4+♦		1♦ kan vara balans om bra färg
1♥		5	4♦	5+♥ 11+HP	Enkelhöjn. 7-9 oftast bara 3-stöd 2NT INV+ (3)4+ stöd. 2 över 1 UTGKR 3LÅ = NAT INV. 1♥-2♠ = svagt, 1♠-2♥ = 5+ UTGKR. 1♠-3♥ = 5+ INV		1HÖ-2♣ = 3+ stöd INV 1HÖ-2NT= 4+ stöd någon singel på vilket 3♣ frågar vilken
1♠		5	4♥	5+♠ 11+HP			
1NT	1		4♥	15-17 HP singel och semi-BAL förekommer	Stayman (lovar inte hö) o överf. 2♠=♣ och 2NT=♦ & avlägg i lå el. invit+ 3♣= Puppet. 3♦= en 6+ HÖ INV 3♥♠ 13 i Hö och bägge Lå UTGKR	1NT-2♠/NT-relä= avslag 1NT-2♣-2♦-3HÖ UTGKR 4a i HÖ & 5a i aHÖ	
2♣	1	0	4♥	20-21 BAL el UTGKR där ♦ inte är ankarfärg	2♦= ej svag med egen färg. 2HÖ, 2NT & 3♣= överf. SLUT+ mot 20-21.	Efter 2♣-2♦-2Hö/3Lå är nästa färg avslag. 2♣-2♦-3Hö/3♦= 4(+) & längre ♣	
2♦	3	0		<10 HP en 6(5)korts HÖ el UTGKR med 5+♦	2NT= ART. 2/3HÖ=P/C. 4♣= överför!, 4♦= bjud!	2R-2NT—3C= MAX och 3RÖ=ÖF MIN	
2♥		6 (5)		10-13 HP normalt 6+	2NT= ART	2HÖ-2NT-3♣= MIN -3♦= UTGKR ingen kortfärg, -3♥♠NT= 1 i respektive ♣♦AHÖ. -4X= renons	
2♠							
2NT			4♥	22-24 BAL	3♣ = fråga efter 5korts HÖ, 3♦♥=TRF 3♠=Lågfärgerna UTGKR. 4X=NAT slamINV	2NT-3♣-3♦= minst en 4korts HÖ	
3♣		6		Spärr	Nya färger krav		
3♦		6		Något så när konstruktivt i 1-2a hand			
3♥		6		Spärr			
3♠		6					
3NT				CHANS oftast en gående LÅ			
4♣		7		Spärr			
4♦		7		Spärr			
4♥		7 (6)		Förekommer att det är 6+ med 4+ sidofärg			
4♠							
4NT				Fråga efter specifika ess	5♣=0, 5♦♥♠= ess i färgen 5NT = ♣ ess 6X= ess i X och en högre färg		
5♣		7		Spärr		SLAMBUDGIVNING	
5♦		7		Spärr		RKCB 1430 ROPI DOPI men DEPO om vår eller högre färg. Voidwood	
5♥		7		Spärr		Kontroller nerifrån	
5♠		7		Spärr		Splinter	