


DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING
<b>INKLIV (Generellt, Svar, 1-2-tricksnivå, Balanseringspos)</b>
Entricksnivån: Wide range, kan vara riktigt svagt i ozon (4-korts förekommer, men ovanligt)
Tvåtricksnivån: Relativt sunda (8)11-16
<b>INKLIV 1NT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)</b>
2:a 15-18, Stayman, TRF
4:e 11-16, 2♣ frågar efter styrka och fördelning
<b>HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginkliv)</b>
1x-2hö visar 4hö+längre lå (9)11-16 2NT=55 lägsta, 3x spärr 1♣-2♦ = 5-9 6-korts hö 1x-p-2NT = 20-21
<b>ENKELT O HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balanseringspos)</b>
Överbud = 55 högsta (11å)3lå = naturligt, någorlunda konstruktivt (1hö) 3hö = hållfråga
<b>MOT 1 SANG (stark/svag NT, balansering, förhandspassad)</b>
DBL = starkt 2♣ = hö-fråga 2♦/2♥ = TRF, 5+korts hö 2♠ = 6+korts lå konstruktivt 2NT = bägge lå Passad hand och 4:e hand: DBL=♥+sidofärg, 2x=♠ + bjuden färg
<b>Mot spärrbud</b>
(3♣) D=OD, 3♦=UD, 4♣=55hö, 4♦=5♦5hö (3♦) D=UD, 4♣=5♣5hö, 4D=55hö, (3♥) D=UD, 4lå=5lå5♠ (3♠) D=OD, 4lå=UD med bästa lå
<b>Mot starka öppningar</b>
(1♣) DBL = hö (1♣) 1NT/2NT = lå Gäller också efter (1♣) p (1♦)
<b>Över motståndarens UD</b>
1♦ (DBL) RD 13+ eller 8-12 utan hö 1hö (DBL) 1NT/2x = TRF

UTSPEL OCH MARKERINGAR			
<b>UTSPEL generella metoder</b>			
	Utspel	I partners färg	
Färg	1/3/5	1/3/5	
NT	11-regeln, ATT fr svag färg	1/3/5	
I spelet	1/3/5 i färg, 11-r i NT	1/3/5	
Annat: Högsta i en mellansekvens, högt kort i gemensam färg = jämnt antal, K från AK i partners eller gemensam färg eller 5+nivån			
<b>UTSPEL</b>			
Utspel	Mot färg	Mot NT	
Ess	AK+, AKQ+, Ax	Lika men ej AKQ+, AKJT+	
Kung	KQ+, AK, Kx	KQ+, AKJT+, AKQ+	
Dam	QJ+, AQJ, Qx	QJ+, KQJx, KQT9+	
Knekt	Jx, JT+, KJT+	Lika	
10	Tx, T9x+, QT9+, KT9+	Lika, AT9+	
9	9x, 98xx	Lika, H98+	
Hög hacka	Sx, SxSx, HxSxxx	SSx+	
Låg hacka	xxS, xxxS, HxS, HxxxS	HSx, HxxS, HxxSx, HxxxxS	
<b>Markeringar i prioritetsordning</b>			
	Partners utspel	Spelförarens utspel	Första sak
	1 Schneider	Malmö	Schneider
Färg	2 Malmö	Smith(högt gillar)	Malmö
	3		
	1 Lika	Lika	Lika
NT	2 Lika	Lika	Lika
	3		
Andra markeringar (inklusive trumf):			
Preferensmarkeringar när man tror att partnern har nytta av det			
<b>DUBBLINGAR</b>			
<b>UD (Generellt, svar, balansering)</b>			
Normala			
Lebensohl-liknande, Scramble			
<b>ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR</b>			
Trestödsdbl/redbl under 2hö			
Invitdubblingar i färg närmast under trumf			

SBF SYSTEMDEKLARATION	
	
MID: 8335	Namn: Gunnar ELMROTH
MID: 2827	Namn: PG ELIASSON
<b>SAMMANFATTNING AV SYSTEMET</b>	
Allmänt och budstil:	
Stark klöver	
1♦ 0+♦ (a) 4-korts hö ev längre lå (b) 11-13nt	
2lå (10)11-15(16) med 5+lå utan 4hö	
1NT 14-16 bal/semibal mycket sällan 5korts hö	
2-över-1 UK	
<b>Öppningsbud och svarsbud som kan kräva speciella försvarsmetoder</b>	
1♣ = 16+	
1♦ = 0+♦	
2NT = 55 lå 12-15	
<b>KRAVPASS</b>	
När utgångskrav råder	
Efter (1NT) DBL (pass/2lå)	
Efter 1hö (DBL) RD (2under hö)	
<b>VIKTIGT SOM INTE PASSAR PÅ ANNAN PLATS</b>	
Uppgraderingar möjliga 1-3 p, nedgraderingar 1 p	
3:e hand 1♦/1hö/2lå kan vara svagare	

ÖPPNING	PRICKAR	MIN. ANTAL KORT	NEG DUBBLING T.O.M.				
				BESKRIVNING	SVAR	FORTSATT BUDGIVNING	EFTER FÖRHANDSPASS
1♣		0	4♥	16+ eller motsvarande spelstyrka Om bal i 1:a/2:a/3:e hand 17+	1♦=0-7, 1♥=11-13, 1♠=8-10/14+ 4♥, 1NT=8-10/14+ 4♠, 2♣=8-10/14+ obal utan 4hö, 2♦=8-10/14+ 5+♥, 2♥=8-10/14+ 5+♠, 2♠=8-10/14+ bal u 4hö, 2NT=8-10/14+ 6-3hö	1♣-1♦-1♥=20+ 1♣-1♦-1NT=(16)17-19 bal/off shape 1♣-1♦-2♣=16-19 4-5♥ + sidolå eller 1444 1♣-1♦-2♦=16-19 4♠ + sidofärg eller 4144	
1♦	2	0	4♥	(a) 11-13 bal med/utan 4hö (b) 11-15 alla 4441 (c) (10)11-15 4hö + längre lå	1hö nat 1NT max 12 utan 4hö 2lå UK, nat 2hö 5-9, 6-korts 3x 10-12, vettig 6-korts	XYZ-sang	2lå ca 6-10, 5+färg utan 4hö
1♥		5	3♦	(10)11-15(16) 5+♥	2/1 UK, 2♥=5-8(9), 3♥ spärr, 2NT InvitStenb	Häxan, XY-sang, 1♥-2lå-2NT 13-15 bal	2♣=8-12 3+stöd 2♦=11-12 2stöd
1♠		5	3♦	(10)11-15(16) 5+♠	Samma som ovan.	1♠-2x-2NT 14-16 bal	Samma som ovan.
1NT			3♥	(13)14-16 bal/semibal ngn gång en singelhonhör 13-15 i 4:e hand	2♣=Stayman, 2rö=TRF, 2♠=♣ eller INV+♦, 3♣=♦, 3♦=ngn 6hö, 3hö=singel, 4lå=SAT	1NT-2♣-2NT/3♣=44hö 1NT-2♣-2♦-2♥=p/k	
2♣		5	2♠	(10)11-15(16), 5+♣ utan 4hö 5332 möjligt bara på 11-12	2♦=5+♥, 2♥=5+♠, 2♠=4+♦, 2NT=rondkrav		
2♦		5	2♠	(10)11-15(16), 5+♦ utan 4hö 5332 möjligt bara på 11-12	2♥=5+♠, 2♠=5+♥, 2NT=rondkrav		
2♥		6		8-11, 6-korts	2♠=4+♠, 2NT=rondkrav	2♥-2♠-2NT=3stöd, 2♥-2NT-3x = pos Hxx+	
2♠		6		8-11, 6-korts	2NT=rondkrav	2♠-2NT-3x = pos Hxx+	
2NT	2			12-15, 5+5+ lå	3♥=konv UK	2NT-3♥-3♠=singel♠, 3NT singel♥	
3♣		6		Spärr, aggressivt i 1:a hand ozon	4♦ konv slaminvit	3♣-4♦-4♥=1KC, 4♠ cue med 0KC osv	
3♦		6		Spärr, aggressivt i 1:a hand ozon	4♣ konv slaminvit	3♦-4♣-4♦=1KC, 4hö cue med 0 KC	
3♥		6		Spärr, aggressivt i 1:a hand ozon	3♠=nat, 4lå=cue		
3♠		6		Spärr, aggressivt i 1:a hand ozon	4lå=cue, 4♥=nat		
3NT				GG hö I 1:a/2:a hand	4♣=TRF till färgen, 4♦=bjud färgen		
4♣		6		Spärr			
4♦		6		Spärr			
4♥		6		Spärr			
4♠		6		Spärr			
4NT				Fråga efter specifika äss	5♣=0, 5NT=♣, 6♣=2		
5♣		7		Spärr		<b>SLAMBUDGIVNING</b>	
5♦		7		Spärr		SuperNarre, dvs tangentbud över 4 i trumf visar udda antal KC, högre bud är cue	
5♥		7		Spärr		med jämnt antal. Italienska kontrollbud. Serious 3♠/3NT på 3♥/3♠.	
5♠		7		Spärr		När hö är trumf är hopp till 4NT BW0314	

