



Det pågår ett kontinuerligt arbete att väva samman Ruter och Spader. Nu har turen kommit till lagmodulen i Spader.

Lagtävlingar kan representeras på olika sätt i Spader:

- **Tävlingskalendern:** Denna typ av tävling läggs upp för föransmälning. Syftet är att ta in anmälningar och sedan normalt sett beräkna tävlingen i Ruter eller i det speciella lagprogrammet som används för till exempel Chairman's Cup och SM Lag Veteran.
- **Lagmodulen:** Här läggs divisionen upp med avsikt att beräknas i Spader. Detta görs genom att lägga in lag och spelare i förväg. Sedan matar tävlingsledaren in spelare och IMP-siffror per halvlek.
- **Kombination av kalendern och lagmodulen:** Det går att skapa en division i lagmodulen som kopplas ihop med en tävling i tävlingskalendern. Detta gör att en division i lagmodulen kan hämtas till Ruter komplett med lag, spelare och flyttschema. Sedan beräknas tävlingen i Ruter och till sist rapporteras den tillbaka till lagmodulen via PBN-fil.

Sedan tidigare kan du från *Tävlingsutforskaren* i Ruter hämta en tävling från tävlingskalendern. Sådan funktionalitet hittas via knappen *Special* och menyalternativet *Öppna från Spader*.

Detta dokument kommer att beskriva både manuella och automatiska sätt att hämta lag, spelare och flyttsceman från Spader och använda dem i Ruter.

## Innehållsförteckning

Hämta data manuellt från lagmodulen i Spader	1
Hämta startlista och flyttschema från Spader	1
Vad är en .tsv-fil och hur använder jag den?	1
Tillverka flyttschema i Ruter	2
Skapa lagtävling i Ruter	2
Använd tillverkat flyttschema vid Stäng förb...	2
Importer startlista	2
Hämta data automatiskt från kalendern i Spader	2
Hämta data automatiskt från lagmodulen i Spader	3
Förberedelser i Spader	3
Lag, spelare och flyttschema från lagmodulen	3
Rapportera tävling till Spader	3

## Hämta data manuellt från lagmodulen i Spader

Följande tävling från Allsvenskan 2013 kan användas som exempel:

[http://www.svenskbridge.se/e107\\_plugins/league/division.php?action=view&id=5153](http://www.svenskbridge.se/e107_plugins/league/division.php?action=view&id=5153)

## Hämta startlista och flyttschema från Spader

I övre högra hörnet ser du länkarna *Ruter-startlista* och *Ruter-flyttschema*. Klicka på dessa och spara filerna på lämpligt ställe på din dator.

Filerna som sparas heter division-1234.tsv respektive flyttschema-1234.tsv. "1234" står för det interna ID-nummer tävlingen har i lagmodulen i Spader.

## Vad är en .tsv-fil och hur använder jag den?

De sparade filerna är så kallade .tsv-filer. Under normala omständigheter, om du dubbelklickar på en sådan fil, öppnas Excel och du ser information i klartext på skärmen. Dessutom, och det är viktigt, ska informationen visas i raka kolumner, men det bör ske automatiskt.

Det är inte säkert att något program öppnas automatiskt. Det är lite från dator till dator. Då måste du i Windows välja "lämpligt" program. Excel fungerar, och det gör också Anteckningar, Wordpad eller andra program som kan visa information i klartext.

Poängen är att filerna måste öppnas på ett eller annat sätt eftersom överföring av data till Ruter sker manuellt via klipp-och-klistra.

Som kuriosas ska "tsv" utläsas "tab-separerad fil".



### Tillverka flyttschema i Ruter

Detta är beskrivet i detalj i dokumentet *Tillverka flyttschema*. Här kommer snabbversionen:

- Öppna filen flyttschema-1234.tsv
- Markera all text Ctrl-A
- Kopiera all text Ctrl-C
- Starta Ruter och stäng *Tävlingsutforskaren*
- Klicka på *Flyttschema* i nedre högra hörnet
- Välj *Skapa flyttschema*
- Välj *Lagtävling (1/2 segment per match)*
- Klistra in den kopierade texten Ctrl-V
- Klicka på OK
- Ange lämpligt filnamn för flyttschemat

Nu har du tillverkat det flyttschema som du senare kommer att använda när du stänger förberedelserna.

Tips:

Markeringarna i högra kanten (Ctrl-A, Ctrl-C och Ctrl-V) är snabbkommandon i Windows för att göra det som står på raden. Håll ned Ctrl-knappen och tryck på den angivna bokstaven.

En kommentar:

Texten som kopieras innehåller 6 kolumner inklusive lagnamn. Instruktionerna vid inklistringen ber om 4 kolumner. Detta kan du overse med då Ruter ignorerar de sista två kolumnerna.

### Skapa lagtävling i Ruter

Gå till *Tävlingsutforskaren* och klicka på *Ny tävling: Lag*. Starta tävlingen precis som vanligt.

När Ruter vill stänga förberedelserna avbryter du de normala rutinerna. I stället ska det från Spader hämtade och tillverkade flyttschemat användas.

### Använd tillverkat flyttschema vid Stäng förb...

Detta är också beskrivet i dokumentet *Tillverka flyttschema*.

- Klicka på *Flyttschema* i nedre högra hörnet
- Välj *Stäng förberedelser*
- Ange antal brickor per segment
- Välj det tidigare skapade flyttschemat

Nu har du stängt förberedelserna med flyttschemat som ursprungligen hämtades från Spader.

### Importera startlista

Det enda som återstår är att importera lag och spelare.

- Öppna filen division-1234.tsv
- Markera all text Ctrl-A
- Kopiera all text Ctrl-C
- Gå till lagtävlingen i Ruter
- Klicka på *Tävlingsmeny*
- Välj *Mata in namn*
- Klicka på *Importera*
- Klistra in den kopierade texten Ctrl-V

Nu har lagnamn och spelare importerats. Nu kan du fortsätta med att beräkna tävlingen i Ruter.

Tips:

Markeringarna i högra kanten (Ctrl-A, Ctrl-C och Ctrl-V) är snabbkommandon i Windows för att göra det som står på raden. Håll ned Ctrl-knappen och tryck på den angivna bokstaven.

### Hämta data automatiskt från tävlingskalendern i Spader

Om du har lagt upp en lagtävling med föranmälan kan du starta Ruter och i *Tävlingsutforskaren* klicka på *Special* och välja *Öppna från Spader*. Då visas de tävlingarna som ligger i tävlingskalendern i Spader.

Efter att du har valt en lagtävling och stängt förberedelserna ser du alla lag och spelare om du går till *Tävlingsmeny-Mata in namn*. Du kan läsa mer om detta i dokumentet *Tävlingsutforskaren från Spader*.

Det som är viktigt att poängtera är att när du gör så här använder du Ruter för att välja flyttschema.



## Hämta data automatiskt från lagmodulen i Spader

En division som är enbart är upplagd i lagmodulen är inte synlig i tävlingskalendern, och följaktligen kan inte Ruter hitta den. Lösningen ser ut så här:

- Lägg upp en division i lagmodulen
- Lägg upp en tävling i tävlingskalendern
- Skapa en länk mellan de två

När Ruter hämtar data från tävlingskalendern används länken för att vidarebefordra data från lagmodulen.

## Förberedelser i Spader

Så här gör du om du redan har en lagmodul, eller om du börjar med att skapa lagmodulen:

- Skapa en ny division i lagmodulen. Lägg in lag, spelare och flyttschema.
- Skapa en ny tävling i tävlingskalendern. När du har gjort det ska du klicka på det nya menyalternativet *Ligakoppling* i menyn *FUNKTIONÄR*.
- I nästa fönster väljer du *Liga*, *Säsong* och *Division*. När du sparar inställningarna är kopplingen gjord och det går att i Ruter hämta lag, spelare och flyttschema från Spader.

Om du i stället börjar med att skapa tävlingen i tävlingskalendern gör du så här:

- Skapa en ny tävling i tävlingskalendern.
- Klicka på *Ligakoppling*.
- Välj *\*\*\* Ny \*\*\** i stället för befintliga alternativ (kan väljas på valfri nivå av *Liga*, *Säsong* eller *Division*).
- Välj att skapa nya nivåer. När du sparar är kopplingen gjord.

## Lag, spelare och flyttschema från lagmodulen

Tillvägagångssättet är alltså detta om kalendern och lagmodulen är ihopkopplade:

- Starta Ruter.
- Klicka på *Special* och välj *Öppna från Spader*.
- Välj önskad tävling.
- Tävlingen startas. Diverse inställningar görs.

Bakom fasaden hämtas både lag, spelare och flyttschema från lagmodulen i Spader.

- När du kommer till sista fönstret ska du välja att stänga förberedelserna. Om du inte gör det faller all automatik.
- Nästa fråga rör flyttschemat från lagmodulen i Spader. För att kunna fortsätta måste du ange antal segment per match. Du kan välja mellan 1 och 2. Segment i det här fallet är alltså detsamma som halvlek.

Syftet med denna fråga är att skapa ett lokalt flyttschema för att sedan verkligen kunna stänga förberedelserna. Även om du kan läsa om flyttscheman i dokumentet *Tillverka flyttschema* är det inget du egentligen behöver känna till eftersom Ruter döljer all normal funktionalitet.

- Därefter ska du ange antal brickor per segment. Sedan stänger Ruter automatiskt förberedelserna.

Bakom fasaden skedde detsamma som om du manuellt hade klickat på knappen *Flyttschema* och valt *Stäng förberedelser*.

## Rapportera tävling till Spader

I skrivande stund kan Ruter inte rapportera tävlingen tillbaka till Spader. Det gör att om du vill ha löpande rapportering i Spader måste du mata in alla information manuellt.

Däremot finns ett projekt för automatisk rapportering på ritbordet. Vad det lider kommer nog den automatiska rapporteringen att utvecklas.