DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING

INKLIV (Generellt, Svar, 1-/2-tricksnivå, Balanseringspos)

Entricksnivån: 5+ 8-16

Tvåtricksnivån: 5+ (9)10-16

INKLIV 1NT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)

2:a 15-18

4:e 11-14

HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginkliv)

Spärr

2NT=55+ lägsta

ENKELT O HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balanseringspos)

55 högsta + en

MOT 1 SANG (stark/svag NT, balansering, förhandspassad)

Brozel

D=enfärgshand; 2C=C+H; 2D=D+H; 2H=H+S;2S=S+m;2N=lå

Mot spärrbud

D=UD

Mot starka öppningar

Mot 1C: naturlig kan vara svagt.

Över motståndarens UD

RD=10+

UTSPEL OCH MARKERINGAR

UTSPEL generella metoder

	Utspel	I partnerns färg
Färg	10-12	10-12
NT	10-12	10-12
I spelet	10-12	10-12

Annat:

UTSPEL

Utspel	Mot färg	Mot NT
Ess	AK	AK
Kung	AK, KQ	AK, KQ
Dam	QJ	QJ
Knekt	JT	AQJ, JT
10	KJT, T9	AJT, KJT, T9
9	KT9, QT9, 9x	AT9, KT9, QT9, 9x
Hög hacka	Xx, xxXx	Xx, xxXx
Låg hacka	xxX, xxxxX	xxX, xxxxX

Markeringar i prioritetsordning

	Partnerns utspel	Spelförarens utspel	Första sak
1	S		
Färg 2	M		
3	L		
1	S		
NT 2	M		
3	L		

Andra markeringar (inklusive trumf):

SML

DUBBLINGAR

UD (Generellt, svar, balansering)

ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR

SBF SYSTEMDEKLARATION

SVENSKA BRIDGEFÖRBUNDET

MID: 25150 Namn: Robert Frank

MID: 16748 Namn: Mikael Alexandersson

SAMMANFATTNING AV SYSTEMET

Allmänt och budstil:

5533

2D=svag hö

Öppningsbudet 1 NT: 15-17

2 över 1:

Öppningsbud som kan kräva speciella försvarsmetoder

KRAVPASS

VIKTIGT SOM INTE PASSAR PÅ ANNAN PLATS

PSYKISKA BUD

ÖPPNING	PRICKAR	MIN. ANTAL KORT	NEG DUBBLING T.O.M.	BESKRIVNING	SVAR	FORTSATT BUDGIVNING	EFTER FÖRHANDSPASS
1♣		3	4♠	11+	2C=10+ 5+; 3C=6-9 5+; 2NT/3NT=nat	XYZ-NT	
					2H/S=svagt; 3D/H/S=spärr		
1♦		3	4♠	11+	2D=10+ 5+; 3D=6-9 5+; 2NT/3NT=nat	XYZ-NT	
					2H/S=svagt; 3/H/S=spärr		
1♥		5	4♠	11+	2H=6-9, 3+; 3H=10-12, (3)4+; 2NT=Stenbergs;	XY-NT	
					2S/3C/3D=minisplinter; 3S/4C/4D=renons		
1♠		5	4♠	11+	2S=6-9, 3+; 3S=10-12, (3)4+; 2NT=Stenbergs;		
					3C/3D/3H=minisplinter; 4C/4D/4H=renons		
1NT				15-17	2C=hö fråga;2D/H=5+H/S; 2S=lå fråga;		
				Kan ha 5H/S	2N=inv; 3C/D=6+ invit;		
2♣		0		UK eller 20-21 NT	2D=relä; 2H/2S/3C/3D att spela mot 20-21 N		
2♦		0		5-10, 6-korts H eller S	2S=invit i H; 2N=krav		
2♥		6	4♠	10-13, 6-korts färg	2N=invitstenberg; ny färg krav		
2♠		6	4♠	10-13, 6-korts färg	2N=invitstenberg; ny färg krav		
2NT				22-24	Puppet stayman		
3♣		6		Spärr			
3♦		6		Spärr			
3♥		6		Spärr			
3♠		6		Spärr			
3NT				Gående högfärg			
4♣		7		Spärr			
4♦		7		Spärr			
4♥		7		Spärr			
4♠		7		Spärr			
4NT							
5♣		7		Spärr		**SLAMBUDGIVNING**	
5♦		7		Spärr		RKCB 0314, Sjöbergs 5NT, kontrollbud	
5♥		7		Spärr			
5♠		7		Spärr			