


DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING
INKLIV (Generellt, Svar, 1-/2-tricksnivå, Balanseringspos)
Entricksnivån: 7-16 undantagsvis fyrkortsfärg. Ny färg är rondkrav, överbud visar trumfstöd.
Tvåtricksnivån: 11.16, ny färg är rondkrav, överbud visar trumfstöd.
INKLIV INT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)
2:a 15-18 Sangsystemet gäller
4:e 11-16 Sangsystemet gäller
HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginkliv)
Spärrande
ENKELT O HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balanseringspos)
(1♣♦)-2♣♦=♠+lå, 2NT=♥+lå, 3lå=♥♠
(1♥♠)-2♥♠=ahö+♣, 2NT=♣♦, 3♣=ahö+♦
Övriga hoppande bud är spärrande
MOT 1 SANG (stark/svag NT, balansering, förhandspassad)
Asptro: 2♣=♥+1, 2♦=♠+1, 2♥♠=Nat
Efter pass I förhand är D=båda hö
Mot spärrbud
Mot lå :4♠=alå+hö, 4♦=båda hö
Mot hö: 4lå=lågfärger+hö
Överbud på treläget=båda hö/båda lå
Mot starka öppningar
D=båda hö, NT=båda lå
Över motståndarens UD

UTSPEL OCH MARKERINGAR			
UTSPEL generella metoder			
	Utspel	I partnerns färg	
Färg	10-12	10-12	
NT	2/4, högsta från 2	10-12	
I spelet	10-12, 2/4 genom spelf	10-12, 2/4 genom spelf	
Annat:			
UTSPEL			
Utspel	Mot färg	Mot NT	
Ess	AKx, Ax	Sökande	
Kung	AK, KQx, Kx	1 högre, Kx	
Dam	QJx, Qx	1högre, Qx	
Knekt	J10x, Jx	1/3 högre, Jx	
10	109x, 10x	1/3 högre, 10x	
9	9x	1/3 högre, 9x	
Hög hacka	Xx	1/3 högre Xx	
Låg hacka	xxx, xxxxx, xxxxx	xx, xxx, xxxx	
Markeringar i prioritetsordning			
	Partnerns utspel	Spelförarens utspel	Första sak
1	Schneider	Malmö	Schneider
Färg 2	Malmö	Färgpreferens	Malmö
3	Färgpreferens		
1	Som ovan		
NT 2			
3			
Andra markeringar (inklusive trumf):			
Prioritet är att markera vad vi tror partnern behöver veta. Vilket innebär att vi i vissa lägen gör avsteg från prioriteringsordningen.			
DUBBLINGAR			
UD (Generellt, svar, balansering)			
Dubbelt är I allmänhet av UD-karaktär.			
ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR			

SBF SYSTEMDEKLARATION	
	
MID: 2878	Namn: Hans Kvick
MID: 1246	Namn: Per-Arne Karlsson
SAMMANFATTNING AV SYSTEMET	
Allmänt och budstil: 5533 utan transfer.	
Öppningsbudet 1 NT: 15-17 balans/semibalans	
2 över 1: Utgångskrav	
Öppningsbud som kan kräva speciella försvarsmetoder	
KRAVPASS	
VIKTIGT SOM INTE PASSAR PÅ ANNAN PLATS	
Efter 1x-1y-1NT är 2♣ krav till 2♦ invit+/vill spela 2♦, 2♦=UK	
PSYKISKA BUD: Sällan förekommande	

