



# SPORADISKT

Nr 33

Mars 2024

Högst personligt tyckande och  
tänkande om ditten och datten..

Den här gången blir det lite om Minikurser som jag tänkt börja ha på tisdagar 16:45. Nybörjare är på gång till klubben! Stopp och Alert. Tävlingsledare i distriktet. Olika tävlingar mm.



## Nybörjare på gång!

PO är nu färdig med kursen och har nu ordnat Mentorspel på två måndagskvällar. Det blev snabbt fulltecknat när han hörde sig för om frivilliga.

Hur gör vi nu när de kommer till klubben?

Jag försöker spåna lite själv här..

Superviktigt med ett **trevligt bemötande**, vi måste vårda och ta hand om dom, mycket är nytt och de behöver tid innan de känner sig bekväma.

De kommer att spela med brandgula deklARATIONER, **självklart spelar vi likadant** som det står på deras lapp.

**Låt de gör om!** Blir det alldeles tokigt får de ta ner budet och bjuda nåt annat, så här i början får vi se mellan fingrarna på en hel del och inte ta själva tävlingen så allvarligt.

**Förläng** rondtiderna.

Spela **färre brickor** om det är möjligt (blir lite krångligt vid vissa parantal..).

**Pratbridge**, det här finns på vissa klubbar. Man har en kväll där man pratar om buden och spelet under tiden man spelar. Behöver inte ens vara krav på tävling men man har rondbyten och slutar när klockan är lagom.

Låta de spela i **egen grupp**? Här finns det säkert för och emot. Jag är emot eftersom det bl a blir svårare att komma vidare.

Spela **fyrman**? Ja, om det går att ordna är jag positiv till det, det blir enklare att förstå spelet. Överlag borde vi spela mer lagspel.

**Mentorer**, det finns inget som hindrar att vi ställer upp som mentorer och spelar med en nybörjare ibland. Alla behöver inte göra det och alla behöver inte göra det samtidigt.

Man kan kanske få **ha framme systempapper** och minnesregler (t ex svaren på essfråga)

Kommentarer och råd, endast **om det efterfrågas**?

Finns det fler ideer? Meddela styrelsen!



## **Småkurser**

Jag har för avsikt att börja hålla småkurser för lite påfyllning i ert spel. Tanken är att börja **Kl 16:45 till ca 17:30** på tisdagar.

Det finns massor av saker man kan gå igenom, här följer några:

Utspel

Kortvärdering

Markeringar

Spelkombinationer

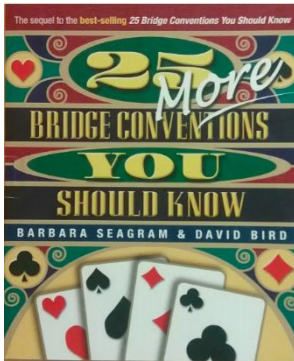
Stenbergs 2NT

Kontrollbudgivning

Elimination med inpetning

Olika Essfrågor

Positiva el Neg. Inviter



Tvåöppningar (och fortsättning)

2 Ruter Multi

Varför 20-21NT med 2 Klöveröppning?

Omvända svar i Lågfärger

Splinter

Minisplinter

Redubbelt

Upplysningsdubbling

Straffdubbling

Utspelsdubbling

Poängvisande dubbling

Färglängds dubbling

Inkliv med 1NT och fortsättning

Försvaret mot Sang

Försvaret mot stark 1 Klöver

Försvaret mot svaga tvåöppningar



Försvar mot 2 Ruter Multi

Visa 5-5 händer (Böes el Michael)

Överbud i motståndarnas färg

NT-budgivning

Mm osv etc.....

Ja ni ser, det finns mer att lära sig ☺

**Första passet kommer att handla om Utspel.**



### **ÅBF-rallyt**

Rallyt har avverkat fyra deltävlingar och det är hyfsat jämnt i toppen. Av en händelse råkade jag se att Silverlaxen (Sollefteå) är maximerad till 16 par på grund av problem med lokal. Jag skyndade mig med anmälan som par nr 11 och tipsade även flera om att det var på väg att bli fullt, vilket det nu är. En reservlista finns och vill man vara med där så kontaktar man tävlingsledaren.

Antag att det finns fler spelare vill vara med och tävla om totalen i Rallyt? Är man då lite sen med anmälan så missar man chansen om det blir fulltecknat. Vi har ju bland annat spelat på Hullsta Gård tidigare och kanske borde Sollefteåklubben försökt ordna en större lokal bara till just denna gång? Det är ändå två

och en halv månad kvar. Jag vet inte bakgrunden och det kan ju handla om ekonomi och allt möjligt annat men synd är det.

Påminner också om att det numera blir allt mer sällan att man ser ett utskrivet papper om kommande tävlingar. Det görs visserligen vissa digitala utskick (mail). Men om det är så att tävlingarna kan bli fulltecknade bör man gå in Ångermanlands BF hemsida i tid och titta efter.

När jag skriver det här så kom det precis ett mail 😊

Den 9 mars spelas **Veteran DM** i Sollefteå. Anmälan via nätet senast den 5 mars.

Deltagarna skall vara födda 1961 eller tidigare

Plats Storgatan 65, medtag inneskor.



### Vad blev kontraktet?

♠732

♥973

♦97653

♣52

Tror du mig om jag säger att du blev spelförare i slam?

Ledtråd: Du kommer in **två!** gånger på handen..

Så här gick det till.

Du sitter Syd, Öst före dig passar, du hittar heller inget bud..  
 Väst öppnar med 1Klöver, Nord dubblar, Öst passar.

Du bjuder nu 1Ruter, inga konstigheter så här långt.

Väst bjuder 1 Spader och Nord dubblar igen. Öst passar.

Det har gått:

Väst	Nord	Öst	Syd
		pass	pass
1Kl	D	pass	1Ru
1Sp	D	pass	?

Nu hittade Syd det finurliga budet 2HJ, Nord borde ju ha de röda färgerna och med 2Hj så visar han fem stycken ruter och borde väl haft fyra hjärter men det fick räcka med tre den här gången.

Väst passar och Nord hoppar till 6HJ ! Alla passar.

Hela given

Öst giv  
 N-S i zonen

♠EK109  
 ♥EKDkn106  
 ♦—  
 ♣EK7

Optimalt kontrakt  
 6♥S = +1430

♠Dkn84  
 ♥54  
 ♦EK4  
 ♣D986

Nord  
Väst **2** Öst  
Syd

♠65  
 ♥82  
 ♦Dkn1082  
 ♣kn1043

♠732  
 ♥973  
 ♦97653  
 ♣52

	♣	♦	♥	♠	N
NS	7	7	12	10	8
Ö	6	5	0	1	2
V	:	6	1	:	3

Väst startar med ruteress.

Tyvärr var min partner lite för snabb och stal med hjärtersex.

Som det sitter går det fortfarande att spela hem men han hittade inte rätt den här gången.

Väst har ju bjudit spader och borde väl åtminstone ha antingen knekt eller dam.

Stjäl utspelet med hjärtertio!

Ta ut hjärteress

Ta ut E o K i klöver, stjäl sista klövern hos syd (första gången inne på Syds hand).

Spela nu spader, om väst lägger låg så provar du med tian.

Skulle öst nu vinna med knekt eller dam, så vinner du nästan vända hos Nord och spelar den omsorgsfullt bevarade hjärtersexan till nian hos Syd! Syd är nu inne för andra gången, det är dessutom uttrumfat.

Nu kan syd återigen spela spader mot nian.

Tycker det var lite kul att det blev Syd som fick spela slam med noll poäng 😊



## Lag-DM

Härnösand stod som arrangör och det var hela sex lag anmälda, tyvärr blev det ett avhopp och tävlingen spelades på fem lag. Härnö BS deltog med två.

Vid alla DM-tävlingar utgår en extra silverbonus till de som kommer på prispallen. Efteråt uppkom en diskussion med Bridgeförbundet om det krävdes 60 spelade brickor för att få bonusen eller om det räckte med att tävlingen *omfattade* 60 brickor.

Efter lite mailväxlingar och ett bra jobb av Lennart Bylund som tog tag i det hela kom följande klargörande (jag tar med det eftersom det kan vara bra för klubbarna att veta vad som gäller och på köpet fick vi även reglerna för Partävlingar :

Hej Lennart (cc: Ryszard Sliwinski),

Jag har talat med Ryszard, som är en av ledamöterna i SBF TK, och vi är helt överens om att regelverket för *Svenska Mästarpoäng 2023/2024* beträffande bonus i DM Lag final (se inklistrad bild längre ned) är solklart - och samma skrivning finns i *Tävlingsbestämmelser för Svenska Mästerskap 2023/2024*.

Bägge regelverken föreskriver att finalen i DM Lag måste **omfatta** minst 60 brickor, inte att alla lag måste ha spelat minst 60 brickor och inte heller att minst ett lag i finalen måste ha gjort det, för att bonuspoäng ska få delas ut. Således, om man med t.ex. 6 lag på startlinjen spelar 5 ronder à 12 brickor (totalt 60) och ett lag exempelvis hoppar av - oavsett om det sker före eller under tävlingen - eller att man inte får ihop fler lag än fem, så **omfattar** tävlingen fortsatt 60 brickor (varav varje lag då endast spelar 48), och bonus får utdelas.

Vi kan ta **partävlingar** när vi ändå är i farten. För ett antal år sedan var det som bekant så, att silver**part**ävlingar var tvungna att spelas över minst 42 brickor och där minst ett (1) par i tävlingen skulle ha spelat samtliga 42. Detta ställde ofta till med trassel vid t.ex. 21 par, eftersom när alla mötts (= 21 ronder) hade tävlingen förvisso bestått av 42 brickor, men inget par hade spelat alla 42 - vart och ett hade ju haft en frirond - utan bara 40. Så, arrangörer fick lösa problematiken med diverse andra knep, exempelvis spela några ronder med tre brickor istället för två, eller spela revanschround(er). Inget av alternativen var att föredra, utan mera ett slags nödlösning. TK beslöt då att ta bort kravet på att minst ett par i tävlingen skulle ha spelat minimiantalet brickor, och istället låta minimiantalet brickor i sig - **som numera är 40 istället för 42** - vara tillräckligt, d.v.s. att silverpartävlingen måste **omfatta** minst 40 brickor. Hur många av paren som de facto spelat de 40 brickorna är ointressant, minst 40 måste vara i omlopp i tävlingen för att få räknas som silverpartävling.

Hälsningar  
Calle (Ragnarsson)



Segrade gjorde Skogs BK. Mitt lag Härnö BS Anders slog segrarna och förlorade inte någon match ändå räckte det inte till vinst, vi vann våra matcher med för lite poäng..

## DM lag Ångermanland 2023-24

[Info](#)[Resultat](#)[Rond](#)[Lag](#)[Skriv ut](#)[Mästarpoäng](#)

PLAC	LAG	#	V-O-F	IMP	KVOT	VP
1	Skogs BK	4	3-1-0	145 - 69	2,101	57,88
2	Härnö BS Anders	4	1-3-0	134 - 89	1,506	53,41
3	5 Äss	4	2-1-1	175 - 94	1,862	53,00
4	Backe BK	4	1-1-2	98 - 149	0,658	28,77
5	Härnö BS Jokrarna	4	0-0-4	38 - 189	0,201	6,94



### Stopp och Alert

Det är att föredra att man använder de lappar som är avsedda för detta. Stopp används innan man tänker bjuda ett bud som hoppar över ett i samma "klass" t ex 1NT – 3NT.

Alert används när det bud man bjuder inte väntas förstås av motståndarna. Alerteringsreglerna har nyligen ändrats och jag har skrivit om dessa tidigare i Sporadiskt.



### Visste ni förresten varför man använder Stopp?

Det är ju inga problem för en själv att upptäcka, att nu tänker jag göra ett hopp och ta fram stopplappen.

Problemet ligger inte där.

För det är när stopplappen ligger på bordet som nästa spelare får problem.

Nu får man nämligen inte blixtpassa (eller blyxtbjuda), då förstår partnern att här finns det inte mycket poäng.

Om man istället sätter igång och tänker jättelänge och sen passar ja då har man också gett otillåten upplysning till partnern att här finns det lite poäng men det blev för besvärligt att bjuda, kanske du kan bjuda nu när du vet att jag har lite? Fusk! Och partnern kan bli avstängd från att bjuda eller andra bestraffningar.

Så om det ska gå riktigt till så är den som ska bjuda efter stopp, skyldig att vänta ca 10 sekunder innan man bjuder (ofta pass). Under dessa sekunder är det viktigt att man är neutral i sitt beteende. Man ska inte lägga handen på passlappen eller hålla den beredd och sen lägga den, man ska inte heller genom sitt kroppsspråk avslöja att: "ja jag tänker då inte bjuda något".

**Så problemet är hos den som ska bjuda efter stopp.**

Sitt lugnt, säg ingenting, låtsä tänka (om du inte behöver det), räkna tyst till åtta, då kan du röra handen mot passlappen och den hamnar på bordet efter tio sekunder 😊

(man får tänka längre än 10 sekunder men man ska vara medveten om att man eventuellt gett sin partner otillåten upplysning)



## Angående Tävlingsledare (TL)

Härnösands BS fick ett delikat problem när Sollefteå konstigt nog, det är ju en stor klubb, inte kunde få ihop ett lag till DM pga sjukdom. I det anmälda laget fanns ju Ångermanlands ende TL som har behörighet att döma på silvernivå, Jerry Mähler. Med kort varsel kunde Kent Sjöberg, Medelpad, ställa upp en hel lördag (utan att själv spela). Heder åt honom.

Möjligen hade man kunnat spela med jourhavande TL men dispens för det är det endast SBF Tävlingskommitté som har rätten att besluta om.



Dagarna blir längre och ett annat vårtecken är att bridgekurserna lider mot sitt slut. En av kurserna hade sangbudgivning som avslutande tema denna månad. Läraren ansåg att högfärgsfrågan 2 klöver skulle vara en värdig avslutning för temat.

Efter teorigenomgång var det dags att pröva lärdomarna i praktiken. Fru Syd plockade upp följande kort:

♠ K Q 6

♥ K J 4

♦ A 6 3 2

♣ K 6 4

Efter att ha adderat ihop sina poäng grävde hon i budlådan och fiskade upp budet 2 ruter. Läraren tillkallades för att reda upp den oklara situationen. Fru Syd förklarade:

”Jag räknade ut att ifall Nord på min sangöppning bjuder 2 klöver så blir ju mitt svarsbud 2 ruter eftersom jag inte har någon högfärg. På det här sättet blir det mycket enklare!”



## Uppsalaligan

Jag spelar nästan inte alls på Nätet men har vid flera tillfällen fått hoppa in som reserv. Nu var det spel en torsdagskväll kl 18 och final eftersom mitt lag ledde och vi mötte tvåorna där bl a Lennart Bylund spelar. Vi lyckades vinna matchen och gå upp till Div II. Tyvärr föll då Lennarts till plats tre och får fortsätta spela i Div III.

Vi spelar via Realbridge och det hela är mycket enkelt. Man får en länk som man klickar in sig på, letar upp sitt bord och klickar där. Då kommer dina tre lagkamrater upp med bild och ljud och ni kan prata en liten stund.

När tävlingen startar försvinner de tre andra och i stället dyker en av motståndarna upp.

Det är nästan som att spela Live, fantastiskt bra anordnat. Det finns även Par-tävlingar att spela men varför inte sätta ihop ett lag och testa på Fyrmanna? Hur Fyrmanna går till försökte jag beskriva i förra numret..

Jag hjälper gärna de som vill komma igång.



Man måste inte synas i bild, man kan välja bort både ljud och bild om man vill men det vill man väl inte 😊



**Här är en giv som man kan diskutera lite olika saker om.**

(Obs, varning den här texten blev längre än jag tänkt mig..)

Anta öppnade med 1NT som lovar 15-17 Hp och jämn hand.

♠K76

♥EK932

♦EK2

♣108

Inget konstigt? Jo! En del spelar så att 1NT inte får innehålla en femkorts högfärg. Numera tror jag de flesta tillåter det.

-----

**Vi gör ett sidospår** och visar varför det kan vara dåligt att inte tillåta femkorts högfärg i 1NT.

Säg att du har:

♠E8

♥EK<sub>n</sub>754

♦K43

♣K108

Du väljer att öppna med 1Hj och din partner svarar 1Sp.

Vad ska du göra nu?

Om du bjuder 1NT så lovar det ca 12-14. Har din partner 10 eller kanske till och med 11 så säger han oftast Pass och ni missar troligen en utgång.

Inte heller hjälper det att i stället hoppa till 2NT, det lovar 18-19 och det är man inte alls i närheten av.

Såsom Anta och jag spelar så kan 1NT visst innehålla en femkorts högfärg. Grundtanken är att vi kanske hittar den färgen i alla fall, på väg mot t ex 3NT.

Ovanstående hand var bara ett exempel.

-----

**Vi återgår till budgivningen.** Din partner har alltså öppnat med 1NT.

Du har:

♠Kn5

♥Kn

♦98764

♣EKn742

Vad kan vara det bästa kontraktet här?

Vi får börja med att ställa oss själva några frågor..

**Ska vi spela utgång?**

Även om vi räknar fullt för de tveksamma knektarna i hjärter och spader så får vi bara ihop sju Honnörspoäng. Utgång är alltså inte aktuellt.

Vi är inte riktigt klara med tankegångarna än..

Vi har två femkortsfärger och eftersom partnern har en jämn hand (5332 eller 4432 eller 4333) så vet vi att vi har minst åtta stycken tillsammans i ruter eller klöver (eller bägge), men vi vet inte (än) i vilken.

Om vi ska spela trumf så får vi räkna Stödpoäng (kallas även fördelningspoäng, trumfpoäng eller bonuspoäng) i de korta färgerna.

Fem honnörspoäng i klöver och en Stödpoäng i spader (dubbelton) och två poäng i Hjärter (singelton).

Men det räcker alltså ändå inte till utgång.

Då kommer nästa fråga...

### **Ska vi spela 1NT eller ett trumfkontrakt?**

Med 5-5 och inga sidoingångar till klövern så tycker i alla fall jag att det är solklart att vi ska spela med trumf.

Problemet är att vi inte får stopp i 2 Klöver (det är ju högfärgsfråga). Möjligen skulle nåt par kunna chansa och få stopp i 2Ru men de flesta spelar med det som överföring till Hjärter, så det går inte heller.

Vi vet inte om det är i klöver eller ruter som vi har åtta tillsammans. Men vi kan ta reda på det!

Om man spelar med överföringar på tvåläget så begär budet 2Ru att NT-öppnaren ska bjuda 2Hj. Om man bjuder 2Hj så vill man att NT-öppnaren ska bjuda 2Sp.

### **Då blir budet 2 Sp ledigt till annat !**

1 NT       -       2Sp\*

2Sp skall alerteras och förklaras som **Lågfärgsfråga**. (Så här spelar de flesta).

NT-öppnaren tittar nu på sina lågfärger.

- Om klövern är längre så bjuder denne 3 Klöver (dvs minst tre st klöver).
- I alla andra fall (alltså om Kl o Ru är lika långa ELLER om Rutern är längre) så bjuder NT-öppnaren 2NT.

Den som använder Lågfärgsfrågebudet kan då alltid se till att man kommer att spela med en färg där man har minst åtta stycken tillsammans.

Med första NT-handen längst upp så är ju Rutern längre än klövern (3-2), så svaret blir alltså 2NT.

1NT	-	2SP*
2NT*	-	?

Jag har alltså fått reda på att NT-öppnaren har lika långa färger i lågfärgerna ELLER att rutern är längre.

Vad blir då budet?

Jo det måste bli 3 Ru.

Varför?

Jo om Rutern är längre så skulle klövern kunna vara bara på två kort! T ex 4-3-4-2 (ordningen Sp, Hj, Ru, Kl).

Svaret 2NT får inte förledas till att tro att Kl och Ru är lika långa.

♠Kn5

♥Kn

♦98764

♣EKn742



Därför ska man med denna 5-5 hand bjuda 3 Ruter (ja den har inga honnörer men vi vet att vi har minst åtta tillsammans)! NT-öppnaren passar och vi har kommit till det optimala kontraktet. (det blev ingen överföring denna gång men vi har hamnat i rätt trumf).

1NT - 2Sp\*  
 2NT\* - 3Ru  
 Alla pass

**Lågfärgsfrågan 2 Sp\* används inte bara när man har 5-5 i Lå och vill få stopp, utan även när man är svag och har en sexkorts lågfärg.**

**2Sp\* används alltså för att få stopp i 3 Kl eller 3 Ru.**

(Varför man inte kan hoppa direkt till 3-läget med en sexkortsfärg förklaras längre ner..)

Så här såg given ut (Anta Syd och jag Nord):

Nord giv  
 Ö-V i zonen

♠kn5  
 ♥kn  
 ♦98764  
 ♣Ekn742

Optimalt kontrakt  
 4♦N= +130

♠983  
 ♥D876  
 ♦Dkn5  
 ♣K63

NORD  
 Väst 9 Öst  
 Syd

♠ED1042  
 ♥1054  
 ♦103  
 ♣D95

♠K76  
 ♥EK932  
 ♦EK2  
 ♣108

	♣	♦	♥	♠	N
NS	9	10	8	7	8
ÖV	4	3	5	5	5

Vi spelade alltså 3 Ru och tog våra tio stick som man helt enligt facit skulle göra.

Blev det bra?

Nja, ni andra hittade ju på en massa andra bud så vi fick under medel 😊

KONTRAKT	UT	RESULTAT	POÄNG	%	NORD-SYD	ÖST-VÄST
3♦	N +1 ♦10	130	6 8	43 57	Johan Pettersson - Anders Lundg...	Tommy Lindqvist - Svante Öman
3NT	S = ♥7	400	14 0	100 0	Monica Vestin - Tony Svensson	Lennart Bylund - Joakim Ericson
1NT	S +3 ♥6	180	12 2	86 14	Sven-Arne Staflund - Thomas We...	Göran Åslund - Margareta Åslund
3♥	S +1 ♦5	170	10 4	71 29	Per-Olov Rikner - Kerstin Rödén	Staffan Barrefalk - Birgitta Ögren
2♥	S +1 ♠8	140	8 6	57 43	Håkan Tjernström - Katrin Tjerns...	Markus Bodén - Svante Hamberg
3♦	N +1 ♦10	130	6 8	43 57	Johan Pettersson - Anders Lundg...	Tommy Lindqvist - Svante Öman
3NT	S -1 ♠8	-50	2 12	14 86	Kerstin Rehnberg - Göran Carlsson	Ewa Molin - Nils-Erik Östman
2NT	N -1 ♠4	-50	2 12	14 86	Bengt Pettersson - Lars Åberg	Ove Larsson - Jan-Ove Ahlberg
3NT	S -1 ♦kn	-50	2 12	14 86	Thomas Lång - Håkan Nordling	Kurt Qvist - Åsa Ulvas

Vi var också de enda som kom till ett ruterkontrakt.

## Hur bjuder man med sexkorts lågfärg?

Man frågar med 2Sp\* och oavsett svaret så bjuder man 3 Ru om det är ruter man har en sexa i (det blir ingen överföring denna gång).

Är det klöver man har, kan det hända att NT-öppnaren svarar 3KL, då är det bara att passa (det blev överföring). Skulle NT-öppnaren svara 2NT så bjuder man 3 Kl och förväntar sig pass på det (blev ingen överföring).



### **Så slutligen till följande budgivning:**

1 NT och direkt hopp till 3 Klöver eller 3 Ruter.

Det vi gått igenom hittills (alltså med lågfärgsfrågan 2 spader) syftar till att få stopp på treläget. Men om man hoppar direkt t ex:

1NT - 3Ru (eller 3 Kl)

### **Så är det en speciell Invit !**

Den som bjuder lågfärgen skall ha exakt sex st. Den skall dessutom innehålla två av de tre topphonnörerna (E,K,D) och ingen extra styrka på sidan om. Alltså:

EKxxxx eller

KDxxxx eller

EDxxxx

NT-öppnaren tittar nu på sin hand och med den saknade honnören så kan denne räkna in sex säkra stick (högst troligt i alla fall) och bjuder därför 3NT (nån enstaka gång 5 i Lågfärg).

♠E82  
♥EK75  
♦K4  
♣Kn1082

Trots endast 15 Hp kan NT-öppnaren räkna in sex stick i ruter (Partnern har lovat EDxxxx i detta fall).

Skulle svarshanden hoppa till 3 Kl.

1NT - 3Kl

Ja, då är det nog läge att passa på 3Kl. Partner kan t ex ha KDxxxx i klöver med noll styrka på sidan om. Spader eller ruter i utspel blir förödande när motståndarna sedan kommer in på klöveress.

Det här blev mycket längre än jag tänkt mig och kanske inte så pedagogiskt?

Hur som helst så är det inte speciellt krångligt och tillhör den grundläggande NT-budgivning som de flesta borde ha i sin arsenal (tillsammans med överföring till Högfärg och gärna även upprepad högfärgsfråga 3 Kl).

Jag förklarar gärna bättre med en kortlek och budlåda i handen om det är någon som så önskar.



## System och Konventioner

Detta är en guldgruva för olika system, små som stora, som man kan plocka in i sitt system. Förr har den varit tillgänglig via bridgeförbundet hemsida men någon tipsade om denna länk:

<https://syskon.github.io/syskon/>



Du får då upp den här sidan:

The screenshot shows the Syskon website homepage. At the top is a navigation bar with a search bar and several menu items: 'Ackez66', 'Hela Sverige | Blocket', 'Läs mer om spelans...', 'Nyheter', 'WebSlice-galleri', and 'Förslag på webbplat..'. Below the navigation bar is the Syskon logo and the text 'www.syskon.nu'. The main content is organized into several columns:

- System och konventioner**:
  - Filarkiv - Översikt**:
    - [Alla filer i DHTML](#)
    - [Alla filer i HTML](#)
  - System**:
    - [Allmänna principer](#)
    - [Modern Standard](#)
    - [Naturliga system](#)
    - [Stark el dubbeltydig klöver](#)
    - [Övriga system](#)
  - Delsystem**:
    - [Sangsystem](#)
    - [Stödvisande](#)
    - [Starka öppningsbud](#)
    - [Övriga](#)
  - Konventioner**:
    - [Offensiv budgivning](#)
    - [Konkurrensbudgivning](#)
    - [Defensiv budgivning](#)
    - [Slambudgivning](#)
    - [Motspel](#)
  - Deklarationer**
  - Länkar**
- Information**:
  - Förstagångsbesökare:
    - [Information](#)
  - [FSB:s regler för system.](#)
  - [Problem med sidan](#) (t ex med andra webbläsare än MIE)
  - [Sajtkarta](#)
- Syskonskaran**:
  - [Bidrag till Syskon](#)
  - [Redaktion](#)
  - [Webmaster](#)
  - [Medarbetare](#)
- Läs mer om ..**:
  - [Myggans Control System ver 2](#)
  - [Abyruter](#)
  - [Symmetriskt Reläpass](#)
  - [SUMO tvåfärgsvisning](#)
  - [Bondens 2-över-1](#)
- Senast uppdaterat**:
  - [Visa de senaste nyheterna!](#)
  - [Länkar Systemsidor](#)
- Våra sponsorer:**
  - [Förbundet Svensk Bridge](#)
  - [iTbolaget](#)
  - [BTKonsult](#)
  - [Scania Bridgekonsult](#)
  - [Malma-Bridge](#)

At the bottom of the page, there is a disclaimer: 'Innehållet på Syskon får kopieras för privat bruk.'

I vänstra spalten, högt upp finns "Alla filer i HTML" klicka där och du hittar hur mycket som helst.

Här är ett exempel:

[Ekrens 2 ruter](#)  
[Flannery 2 ruter](#)  
[4-färgs överföring](#)  
[LågfärgsStayman](#)  
[Smolen](#)  
[Stayman](#)  
[Jacoby 2 NT](#)  
[Stenbergs 2 NT](#)  
[Omvända lågfärgshöjningar](#)  
[Stenbergs 2 NT Modern Standard](#)  
[Stenbergs 2 NT X80](#)  
[Kamras omvända lågfärgshöjningar](#)  
[Kamras-Zylberstein omv. lå-höjn.](#)  
[Stenbergs 2 NT Lilla Säffle](#)  
[Stenbergs 2 NT Piranha](#)  
[1 NT krav på 1 hö](#)  
[Drury](#)  
[Fjärde färg krav](#)  
[Hoppande borttag Standard Am.](#)  
[Must hoppande borttag](#)  
[Zlatansvar på 2 KL](#)  
[Willéns 2NT på svag tvåöppning](#)  
[Stenbergsvariant Lundin-Willén](#)  
[Bondens 2 över 1](#)  
[Checkback Stayman](#)  
[Fast Arrival](#)  
[Häxans 2 KL](#)  
[Modern Standard Försevad Stayman](#)  
[Ny lågfärg krav på 1 NT](#)  
[Superstayman](#)



## UTSPEL

<b>Singel</b>	Försök till att få stölda
<b>Dubbelton</b>	Försök till att få stölda
<b>Utspel från trekortsfärg</b>	Undviker att ge favör i annan färg
<b>Utspel från fyorkorts eller längre</b>	Försöker godspela stick i färgen (ev ge partnern stöld)
<b>Toppen av sekvens</b>	Försöker godspela stick i färgen
<b>Trumfutspelet</b>	Ger (oftast) inte favör, kan ta bort stölder

K från KDx(xx) i trumfkontrakt, därför att i höga trumfkontrakt är det viktigt att snabbt skapa stick.

Om det är NT kan man tänka sig att spela ut en liten.

### **Undvik att ge favör.**

Om du t ex har Kxxx och ska spela ut mot 4 Sp så är det troligare att du hjälper spelföraren än att skapar stick till din sida. Välj därför ett annat utspel, kanske från två eller tre hackor eller spela ut en trumf.

### **Undvik att spela ut från färger som har en massa hål:**

ED10xx

KKn9xx

D108xx osv.

### **Dra INTE för ess, speciellt inte mot trumfkontrakt.**

### **Ta hjälp av budgivningen.**

Motståndarna är ofta starka i de färger de bjudit. Om du spelar ut deras trumf så får de ofta ingen hjälp.

Bjöd din partner en färg? Ofta ett mycket bra utspel.

Har du en egen stark färg? T ex **D**Kn10xx Spela ut den.

Kunde din partner dubbla ett artificiellt bud? Då bestämmer vi att det inte är upplysningsdubbelt utan att vi vill ha utspel i den färgen. Ett exempel.

Motståndarna öppnar med 1NT och dennes partner hoppar till 4 Ruter som förklaras som överföring till hjärter. I sitt första bud så dubblar nu din partner 4

Ruter. Är det troligt att det visar öppning och vill att du ska bjuda över 4 Ruter?  
Nä, det betyder "Spela gärna ut ruter".

### **Singelutspel**

Spela ut singel mot trumfkontrakt, ibland kan du senare få stölda.

Spela inte ut singeltrumpf, då har din partner ofta tre eller fler och du hjälper bara spelföraren.

Mot NT. Om partnern bjudit färgen så är det inte fel att spela ut singel i dennes färg men det är lite tveksamt, du kan ju inte fortsätta med den när du kommer in.

Spela inte ut singel i objuden färg mot NT.

Med fyra trumpf el fler är du inte intresserad av att stjäla, spela inte ut singel.

### **Dubbelton**

Spela ut högsta. Har du tur så har din partner till exempel E och K och ser då att du lägger högt-lågt och vet att du kan få en stöld i tredje stick.

### **Utspel från tre hackor**

Spela ut den lägsta, Har din partner E och K så ser denne att du lägger lågt-högt och förstår att du har tre stycken och inte kan få en stöld. Om du i NT ska spela ut så kan du välja en liten för att klargöra att du har tre stycken, men det går bra att spela den högsta för att klargöra att du inte har nåt i färgen, välj själv beroende på situation

### **Utspel från Honnör med tre hackor.**

Spela ut den lägsta men om du ska spela ut i partners färg från t ex Dx så spela ut damen, men från Dxx spelar du ut den lägsta.

### **Utspel från fyra hackor**

Spela näst lägsta, dvs tredje uppifrån. (här finns lite olika skolor, en del spelar ut nästa högsta, ytterligare andra spelar ut högsta för att visa att de inte har nåt i färgen.)



### Utspel från Honnör med fyra eller fler hackor.

Här finns det två skolor (11-regeln vilket innebär fjärde uppifrån) eller första, tredje eller femte uppifrån vilket kallas 10-12 regeln och som är den vanligaste. Det finns även de som använder 11-regeln mot NT men 10-12 mot trumf.

Spela ut tredje eller femte kortet uppifrån (10-12 regeln).  $K\underline{x}x$  eller  $K\underline{x}x\underline{x}$

**Toppen av sekvens** lovar de två korten just under utspelskortet.

$KDK_n87$  eller  $109843$  eller  $DK_n10x$  osv..

**Toppen av oäkta sekvens** lovar också de två just under men med ett hopp till det tredje kortet, men här hoppas man på att färgen löser sig ändå.

$KD1032$   $109743$   $DK_n932$

### Motståndarna spelar 4 Spader, vad spelar du ut?

a/ ♠ 874                      ♥5                      ♦Q852                      ♣J10942

b/ ♠DJ109                      ♥653                      ♦7                      ♣KJ1072

c/ ♠A5                      ♥10987654                      ♦J54                      ♣4

d/ ♠---                      ♥DJ1098                      ♦DJ109                      ♣9876

- A) Visserligen en sekvens i klöver men här måste vi prova med Hjärterfem och hoppas att partnern har esset. Finns det någon annan sats som gör att vi får en stöld?
- B) Två säkra stick i spader, här ska vi inte spela ut rutersingeln! Här spelar vi trumf, spaderdam, för att om möjligt plocka bort stölder för spelföraren.

C) Solklart, singel klöver. Men vad spelar du ut om en av motståndarna har visat singelklöver?

D) Hårfint mellan Hjärterdam eller Ruterdam. Eventuellt säkrare med hjärter, det finns en risk att nån av motståndarna har lång ruter och den andre kort så att de lyckas få fart på den färgen. Här bör vi också kolla om budgivningen gett oss några ledtrådar.

### **Inkliv**

Flera anledningar, Hitta eget spelbart kontrakt, trissa upp motståndarna, berätta om en bra färg att spela ut.

Det sista påståendet gör att vi bör ha hyfsat bra kvalite på inklivsfärgen, helst med två honnörer.

### **Att tänka på**

Fråga om alla motståndarnas bud, även dubbelt. Det kan vara klokt att vänta med frågorna tills budgivningen är slut.

Obs Tänk på att inte fråga om enbart ett speciellt bud och absolut inte under budgivningen. Utan fråga om hela budgivningen.

1NT - 2Ru\*

2HJ\* - 2NT

3NT - pass

Att enbart fråga om vad ruter betyder är oetiskt. Varför frågar du? Enda anledningen är väl att du själv har ruter..

**Försök räkna ut hur det sitter innan du spelar ut.**

Har motståndarna *inviterat* sig till utgång eller har de *överstyrka*?

### **Vad händer efter utspelet?**

När man spelat ut så får man oftast en ledtråd om vad partnern tyckte om utspelet.

Är det så att er sida vinner utspelet kan man ibland kommunicera och vinna flera stick framåt!

### **Exempel på utspelskort från speciella händer:**

Hittade detta på nätet så det kan finnas de som gör annorlunda.. Utspel är enligt 10-12, så spelar ni 11-regeln blir det ett annat lågt kort när ni drar i färgen.

Ganska vanligt är också att spelar man ut ett Ess så vill man ha styrkemarkering (Schneider) och spelar man ut en Kung så vill man ha en längdmarkering (Malmö). Man har ju ett val om man har både ess och kung.

<b>Kombination</b>	<b>Mot sangkontrakt</b>	<b>Mot färgkontrakt</b>
E-K-Kn-10-X	Kn	K
E-K-Kn-10	E	K
E-K-Kn-X	K	K
E-K-Kn-X-X	X	K
E-K-Kn-X-X-X-X	E	K
E-K-X-X-X-X	X	K
E-K-10-9-X	10	K
E-K-10-9-X-X	10	K
E-K-X-X-X	X	K

E-D-Kn-X-X	D	E
K-D-Kn-X-X	K	K
K-D-10-X-X	K	K
K-D-7-4-2	2	K
D-Kn-10-X-X	D	D
D-Kn-9-X-X	D	D
D-Kn-7-4-2	2	2
Kn-10-9-X-X	Kn	Kn
Kn-10-8-X-X	Kn	Kn
Kn-10-7-4-2	2	2
10-9-8	10	10

Okej, det blev kanske lite väl mycket text men ni behöver ju inte läsa allt på en gång!

Med vänlig hälsning

*Johan*