

TÄVLINGSBESTÄMMELSER

ONLINESVENSKAN

2021

(Senast uppdaterad: 2021-01-26)

Innehållsförteckning

FÖRÄNDRINGAR SEDAN FÖRSTA PUBLICERING 2020-11-20	3	Elitserien	9
ATT DELTA I ONLINESVENSKAN.....	4	Speltid.....	9
ALLMÄNT	4	Starta matcher, givar och imp-över-fältet (IAF).....	10
SPELDATUM OCH TIDER.....	4	Seating Rights	10
<i>Elitserien.....</i>	4	Line-up och resultatrapportering	10
<i>Superettan.....</i>	5	Superettan	10
<i>Division 2 och Division 3.....</i>	5	Anordna match	10
LAG	5	Seating Rights och Line-up.....	10
<i>Antal spelare</i>	5	Speltid.....	11
<i>Utländska medborgare</i>	6	Resultatrapportering	11
<i>Användarkonto och användarnamn på BBO.....</i>	6	Division 2 och Division 3	11
ANMÄLAN OCH STARTAVGIFT	6	Anordna match, Seating Rights, Line-up och resultatrapportering	11
<i>Anmälan.....</i>	6	Speltid.....	11
<i>Startavgift</i>	6	ETIK OCH INTEGRITET	12
INFORMATIONSFLODE.....	6	SPELFÖRLOPPEP PÅ BBO	12
SYSTEM	7	<i>System, alert och STOP.....</i>	12
<i>Systemnivå och deklaraionskort</i>	7	<i>Anspråk.....</i>	13
Elitserien och Superettan	7	<i>Tempovariation</i>	13
Division 2 och Division 3.....	7	<i>Uppkoppling</i>	13
SPELFORM OCH TÄVLINGS-UPPLÄGG.....	7	<i>No Show och urkoppling.....</i>	13
<i>Allmänt.....</i>	7	OTILLÅTEN SPELARE	14
VP-skalor	7	WALK OVER (W.O.).....	14
<i>Elitserien.....</i>	7	<i>Böter vid W.O.</i>	14
Tävlingsupplägg.....	7	DIPLOM OCH MEDALJER	15
<i>Superettan.....</i>	8	MÄSTARPOÄNG	15
Tävlingsupplägg.....	8	DOMSLUT	15
<i>Division 2.....</i>	8	<i>Elitserien och Superettan.....</i>	15
Tävlingsupplägg.....	8	<i>Division 2 och Division 3</i>	15
<i>Division 3.....</i>	8	EXEMPEL PÅ BUD ATT ALERTERA I TILLÄGG TILL	
Tävlingsupplägg.....	8	ALERTERINGSREGLERNA	16
PRINCIPER FÖR GRUPP-INDELNING INOM DIVISION 2 OCH		EXEMPEL PÅ PRE-ALERTS.....	16
DIVISION 3	9	GRUPPINDELNING VID OLIKA LAGANTAL	17
Ansvaret för handläggning av serieindelning	9	Vid 4 – 40 lag	17
Division 2.....	9	Vid 41 – 76 lag	17
Division 3.....	9	Vid 77 – 112 lag	18
PRINCIPER FÖR SPEL-ORDNING I GRUPP DÄR INTE ALLA LAG		Vid 113 - 136 lag	19
MÖTS.....	9	Vid 137 – 160 lag	20
ARRANGEMANG	9		

FÖRÄNDRINGAR SEDAN FÖRSTA PUBLICERING 2020-11-20

Förändringar är i den löpande texten skrivna i rött.

Datum	Förändring
2020-12-23	Sid 4, Speltider för Elitserien korrigerade mht till att tio, inte tolv, lag kommer till start. Sid 5, Speltider för Superettan korrigerade mht till att tio, inte tolv, lag kommer till start. Sid 11, <i>Seating Rights, Line-up</i> , Ansvar för att starta andra halvlek (matcher i Superettan, div 2-3). Sid 11, <i>Division 2 och Division 3</i> , När inbjudan senast ska vara skickad till hemmalaget.
2021-01-26	Sid 15, Domslut Superettan.

Att delta i Onlinesvenskan

ALLMÄNT

Dessa tävlingsbestämmelser behandlar sådant som gäller specifikt för *Onlinesvenskan*.

Om inget annat uttryckligen sägs i dessa bestämmelser, gäller SBFs regelsamlingar *Generellt regelverk för tävlingar i Svenska Bridgeförbundet 2020/2021* och *Generellt regelverk för online-tävlingar i Svenska Bridgeförbundet 2020/2021*.

Onlinesvenskan är en tävling för *klubb*lag och tar sin utgångspunkt i serieindelningen för *Allsvenskan 2020*. I övrigt är *Onlinesvenskan* helt fristående från såväl *Allsvenskan 2020* som framtida allsvenska arrangemang.

Samtliga spelare i ett lag måste ha den klubb som äger platsen i serien som sin representationsklubb, samt ha erlagt medlemsavgift för verksamhetsåret 2020/2021.

Det är spelarens eget ansvar att försäkra sig om att vederbörande har korrekt klubbtilhörighet och att medlemsavgift är erlagd i laga tid.

Spelare får endast representera en (1) klubb i *Onlinesvenskan*, den klubb man står registrerad för i SBF:s medlemsregister.

Spelare som under *Onlinesvenskan* önskar byta lag inom sin klubb, kan göra det endast till lag i en högre division, men får inte spela i två olika lag i en och samma rond.

Spelare som inte uppfyller dessa kriterier likställs med otillåten spelare, se egen rubrik.

Samtliga matcher ska spelas online, även ifall båda lagen skulle vara överens om att spela live.

SPELDATUM OCH TIDER

ELITSERIEN

Spelas 16-17 januari och 13-14 februari.

Speltiderna nedan baseras serie om tio lag.

LÖRDAG 16 JANUARI

Rond 1: 09.30 – 13.00

Rond 2: 14.00 – 17.30

Rond 3-1: 18.00 – 19.35

SÖNDAG 17 JANUARI

Rond 3-2: 09.30 – 11.05

Rond 4-1: 11.25 – 13.00

Rond 4-2: 14.00 – 15.35

Rond 5: 16.00 – 19.35

LÖRDAG 13 FEBRUARI

Rond 6: 09.30 – 13.00

Rond 7: 14.00 – 17.35

SÖNDAG 14 FEBRUARI

Rond 8: 09.30 – 13.00

Rond 9: 14.00 – 17.35

SUPERETTAN

Spelas 23-24 januari och 20-21 februari.

Speltiderna nedan baseras serie om tio lag.

LÖRDAG 23 JANUARI

Rond 1: 09.30 – 13.00

Rond 2: 14.00 – 17.30

Rond 3-1: 18.00 – 19.35

SÖNDAG 24 JANUARI

Rond 3-2: 09.30 – 11.05

Rond 4-1: 11.25 – 13.00

Rond 4-2: 14.00 – 15.35

Rond 5: 16.00 – 19.35

LÖRDAG 20 FEBRUARI

Rond 6: 09.30 – 13.00

Rond 7: 14.00 – 17.35

SÖNDAG 21 FEBRUARI

Rond 8: 09.30 – 13.00

Rond 9: 14.00 – 17.35

DIVISION 2 OCH DIVISION 3

Spelperioderna för de fem ronderna är följande:

Rond 1: 15 januari – 7 februari

Rond 2: 8 februari – 7 mars

Rond 3: 8 mars – 4 april

Rond 4: 5 april – 2 maj

Rond 5: 3 maj – 31 maj

Lag äger rätt att komma överens om datum för sin match utanför aktuell spelperiod. Dock ska samtliga matcher vara spelade senast den 31 maj 2021.

I **division 2A** och **division 3I**, spelas sju ronder; spelperioderna är följande:

Rond 1: 15 januari – 7 februari

Rond 2: 8 februari – 20 februari

Rond 3: 21 februari – 7 mars

Rond 4: 8 mars – 28 mars

Rond 5: 29 mars – 18 april

Rond 6: 19 april – 9 maj

Rond 7: 10 maj – 31 maj

Lag äger rätt att komma överens om datum för sin match utanför aktuell spelperiod. Dock ska samtliga matcher vara spelade senast den 31 maj 2021.

LAG

ANTAL SPELARE

I varje lag kan ett valfritt antal spelare delta, dock **högst sex (6) spelare i varje enskild match**. Laget får som mest byta ut två spelare i halvtid, oavsett om andra halvlek spelas under samma eller annan dag.

I de fall fler än sex spelare deltar i en och samma match, se *Generellt regelverk för tävlingar i Svenska Bridgeförbundet 2020/2021*.

UTLÄNDSKA MEDBORGARE

För utländska medborgare som önskar delta i lag i *Onlinesvenskan* gäller samma regler som för svenska medborgare.

ANVÄNDARKONTO OCH ANVÄNDARNAMN PÅ BBO

Alla spelare i laget ska ha ett användarkonto och användarnamn (s k "nick") på BBO innan anmälan sker.

Instruktioner hur man sätter upp användarkonto finns på SBFs hemsida.

ANMÄLAN OCH STARTAVGIFT

ANMÄLAN

Lagen måste anmäla sitt deltagande till SBF kansli via mejl kansliet@svensksbridge.se **senast den 15 december 2020**.

Vid anmälan ska uppges:

- fullständigt lagnamn (inkl klubb) samt divisionstillhörighet i Allsvenskan 2020,
- för samtliga lagets spelare deras MIDnr samt användarnamn (s k "nick") på BBO.

Lag som avstår sin plats måste **omgående informera den klubb som äger platsen** i serien, så att denna bereds möjlighet att besätta vakansen.

Klubb som kunnat besätta vakansen, anmäler det ersättande laget till SBF kansli på sätt och datum som framgår av första stycket under denna rubrik.

Vakanser besätts ej efter utgången av den 15 december 2020.

STARTAVGIFT

Startavgiften i *Elitserien* är 400 kr/lag och match serien omfattar.

Startavgiften i *Superettan* är 300 kr/lag och match serien omfattar.

Startavgiften i division 2 och division 3 är 200 kr/lag och match den aktuella serien omfattar.

Startavgiften kommer att dras från klubbens Ruter-konto av SBF:s kansli.

INFORMATIONSFLODE

Information om *Onlinesvenskan* kommer kontinuerligt att delges via SBF:s hemsida och i vissa fall också via mejl till lagkaptener. Information delgiven via mejl anses vara mottagen när utskicket från SBF har gjorts.

Således är det obligatoriskt att lagkapten har en aktiv mejladress och viktigt lagkapten dagligen tar del av sina mejl, men också håller sig à jour med information som finns publicerad på SBF:s hemsida.

SYSTEM

SYSTEMNIVÅ OCH DEKLARATIONSKORT

I *Elitserien*, *Superettan* och *Division 2* är A-system tillåtna, i lägre divisioner B-system.

Deklarationskort ska vara fullständigt ifyllda, det ska klart framgå antalet prickar för vart och ett av öppningsbudet och vara skrivna på svenska.

Elitserien och Superettan

Det är obligatoriskt att använda WBF:s deklarationskort (i svensk mall).

Deklarationskort för ifyllning finns på:
<http://www.svenskbridge.se/tk/regler-%C3%B6vrigt>

Varje lag ska sända sina parkombinationers **fullständigt ifyllda** deklarationskort till:
kansliet@svenskbridge.se

för publicering på sajten för *Onlinesvenskan 2021* senast den 7 januari 2021.

Division 2 och Division 3

Varje deltagande lag är skyldigt att tillse att motståndarna i god tid före överenskommet matchdatum erhåller berörd laguppställnings deklarationskort.

SPELFORM OCH TÄVLINGSUPPLÄGG

ALLMÄNT

VP-skalor

WBF:s kontinuerliga 20-0-skala tillämpas i samtliga divisioner.

ELITSERIEN

Omfattar de tolv lag som var kvalificerade till allsvenskans *Elitserien 2020* per den 9 november 2020.

I det fall vakanser uppstår och dessa inte kan besättas utifrån vad som beskrivs under rubrik *Anmälan och startavgift*, spelas *Elitserien* i sådant fall med färre antal lag än tolv, dock aldrig färre än fyra.

Vid färre än fyra lag ställs serien in.

Tävlingsupplägg

Vid 7-12 lag spelas en enkelserie, varje rond omfattar 24 brickor fördelade på två halvlekare om vardera 12 brickor.

Vid 5-6 lag spelas en dubbelserie (alla lag möts två gånger), varje rond omfattar 24 brickor fördelade på två halvlekare om vardera 12 brickor.

Vid 4 lag spelas en trippelserie (alla lag möts tre gånger), varje rond omfattar 28 brickor fördelade på två halvlekare om vardera 14 brickor.

Elitserien spelas med gemensamma givar i samtliga matcher i samma rond.

SUPERETTAN

Omfattar de tolv lag som var kvalificerade till allsvenskans *Superettan 2020* per den 9 november 2020.

I det fall vakanser uppstår och dessa inte kan besättas utifrån vad som beskrivs under rubrik *Anmälan och startavgift*, spelas *Superettan* i sådant fall med färre antal lag än tolv, dock aldrig färre än fyra.

Vid färre än fyra lag ställs serien in.

Tävlingsupplägg

Vid 7-12 lag spelas en enkelserie, varje rond omfattar 24 brickor fördelade på två halvlek om vardera 12 brickor.

Vid 5-6 lag spelas en dubbelserie (alla lag möts två gånger), varje rond omfattar 24 brickor fördelade på två halvlek om vardera 12 brickor.

Vid 4 lag spelas en trippelserie (alla lag möts tre gånger), varje rond omfattar 28 brickor fördelade på två halvlek om vardera 14 brickor.

Gemensamma givar spelas inte, utan varje match slumpas sina egna med hjälp av BBO:s slumpgenerator.

Ingen IMP-över-fältet beräknas således.

DIVISION 2

Omfattar de 40 lag som var kvalificerade till allsvenskans *Division 2 2020* per den 9 november 2020.

I det fall vakanser uppstår och dessa inte kan besättas utifrån vad som beskrivs under rubrik *Anmälan och startavgift* spelas *Division 2* i sådant fall med färre antal lag än 40, dock aldrig färre än fyra.

Vid färre än fyra lag ställs serien in.

Tävlingsupplägg

De anmälda lagen delas in i grupper, vars storlek framgår av översikten på sidan 17. Inom varje grupp spelas en enkelserie över fem ronder (vid udda antal lag i gruppen har ett lag per rond frirond), där varje rond omfattar 24 brickor fördelade på två halvlek om vardera 12.

Gemensamma givar spelas inte, utan varje match slumpas sina egna med hjälp av BBO:s slumpgenerator.

Ingen IMP-över-fältet beräknas således.

DIVISION 3

Omfattar de 160 lag som var kvalificerade till allsvenskans *Division 2 2020* per den 9 november 2020

I det fall vakanser uppstår och dessa inte kan besättas utifrån vad som beskrivs under rubrik *Anmälan och startavgift*, spelas *Division 3* i sådant fall med färre antal lag än 160, dock aldrig färre än fyra.

Vid färre än fyra lag ställs serien in.

Tävlingsupplägg

De anmälda lagen delas in i grupper, vars storlek framgår av se översikt på sidorna 16-19. Inom varje grupp spelas en enkelserie över fem ronder (vid udda antal lag i gruppen har ett lag per rond frirond), där varje rond omfattar 24 brickor fördelade på två halvlek om vardera 12.

Gemensamma givar spelas inte, utan varje match slumpas sina egna med hjälp av BBO:s slumpgenerator.

Ingen IMP-över-fältet beräknas således.

PRINCIPER FÖR GRUPP- INDELNING INOM DIVISION 2 OCH DIVISION 3

Ansvar för handläggning av serieindelning

TK ansvarar för serieindelningen i enlighet med vad som beskrivs under *Division 2* och *Division 3* nedan.

Strävan ska vara att så långt möjligt bilda grupper inom respektive division på ett sådant sätt, att de får en mix av lag från de olika allsvenska serierna.

Division 2

Beroende på antalet lag som anmäler sig att delta, och hur många grupper som därmed ska bildas, se översikt på sidan 17, är arbetsgången följande:

1. Antalet lag från respektive serie i *Allsvenskan division 2* noteras.
2. Antalet från respektive sådan serie sprids någorlunda jämnt över *Onlinesvenskans* division 2-grupper.
3. Lagen från respektive serie i *Allsvenskan division 2* lottas in till respektive division 2-grupp i *Onlinesvenskan*.

Division 3

Beroende på antalet lag som anmäler sig att delta, och hur många grupper som därmed ska bildas, se översikt på sidorna 16-19, är arbetsgången följande:

1. Antalet lag från respektive serie i *Allsvenskan division 3* noteras.
2. Antalet från respektive sådan serie sprids någorlunda jämnt över *Onlinesvenskans* division 3-grupper.

Lagen från respektive serie i *Allsvenskan division 3* lottas in till respektive division 3-grupp i *Onlinesvenskan*.

PRINCIPER FÖR SPEL- ORDNING I GRUPP DÄR INTE ALLA LAG MÖTS

Strävan ska vara att så långt möjligt bilda grupper om vardera sex lag samt att hålla antalet grupper om fem lag till ett absolut minimum, så att alla lag inom gruppen möts.

I de fall antalet lag i en grupp är fler än sex – se översikt på sidorna 16-19 – ska lotten fälla avgörandet vilka fem ronder av en komplett serie för aktuellt lagantal som ska spelas

TK ansvarar för denna lottning.

ARRANGEMANG

Elitserien

Elitserien spelas på datum som framgår av tabellen på sidan 4 och **genomförs med övervakade spelare**.

Lagen kommer att spela lokalt på spelplats överenskommen med SBF. Inte alla spelare inom ett och samma lag måste nödvändigtvis sitta på samma spelplats, men SBF måste först ha godkänt annan spelplats.

Samtliga spelplatser kommer att ha en av SBF utsedd spelledare som har till uppgift att under spelet övervaka spelarna på den aktuella platsen.

Samtliga matchers halvlekar i *Elitserien* kommer att kunna följas live via BBO.

Speltid

Vid 12-brickorshalvlekar är speltiden 95 min, vid 14-brickorshalvlekar 115 min.

Tidschemat på sidan 4 är baserat på att tolv lag deltar.

Starta matcher, givar och imp-över-fältet (IAF)

Divisionen spelas med gemensamma givar, imp-över-fältet kommer att beräknas.

Tävlingsledarna för aktuell centralhelg ansvarar för att ta fram givfiler och för att starta samtliga matchers halvlek.

Seating Rights

Första halvlek

Hemmalaget har rätt att till den första halvleken placera sig efter det att motståndarna (bortalaget) tagit plats.

Andra halvlek

Om hemmalaget i den andra halvleken spelar med något oförändrat par, skall detta fortsätta vid "samma bord" som i den första halvleken.

Ett par som går in i den andra halvleken intar de platser som det ersatta paret skulle ha haft.

Line-up och resultatrapportering

I ett separat utskick till respektive lagkapten inför tävlingen kommer information delges om hur inrapportering av lagets line-up inför respektive halvlek ska ske.

Superettan

Superettan spelas på datum som framgår av tabellen på sidan 5.

Anordna match

SBF kommer dessvärre inte att kunna garantera fullödlig teknisk support inför eller under matcherna.

Det lag som i matchordningen nämns först är *hemmalag*, motståndarlaget är *bortalag*,

Lagkaptenen för hemmalaget ansvarar för att match läggs upp på BBO, **men kan efter överenskommelse** kaptenerna emellan överlåtas till bortagalgets kapten.

Att lägga upp match på BBO är relativt okomplicerat och beskrivs i manualen:

<https://www.svenskbridge.se/bbo-lag/instruktioner-spelare>

- Funktionen *Ångra* ska inte aktiveras.
- Funktionen *Barometer* ska inte aktiveras.
- Funktionen *Tillåt åskådare* ("bakspelare") ska inte aktiveras.

Seating Rights och Line-up

Första halvlek

Hemmalaget har rätt att till den första halvleken placera sig efter det att motståndarna (bortalaget) tagit plats.

Vid online-spel innebär detta att bortalagets kapten meddelar sin laguppställning, varefter hemmalagets kapten (som har ansvar att starta halvleken) placerar ut både sin egen och motståndarlagets laguppställning vid de båda borden.

Andra halvlek

Om hemmalaget i den andra halvleken spelar med något oförändrat par, skall detta fortsätta vid "samma bord" som i den första halvleken.

Ett par som går in i den andra halvleken intar de platser som det ersatta paret skulle ha haft.

Sedan hemmalaget utsett och placerat sina spelare för den andra halvleken, skall bortalaget placeras så, att inget par spelar mot ett par som man mött i första halvlek.

Vid online-spel innebär detta att **bortalagets kapten** meddelar sin laguppställning, **varefter hemmalagets kapten** (som har ansvar att starta halvleken) placerar ut både sin egen och motståndarlagets laguppställning vid de båda borden.

Om ett av lagen spelar A-system har motståndarlaget Seating Rights i båda halvlekarna, men om båda lagen spelar A-system gäller ordinarie regler för Seating Rights.

Speltid

Vid 12-brickorshalvlekar är speltiden 95 min, vid 14-brickorshalvlekar 115 min.

Tidschemat på sidan 5 är baserat på att tolv lag deltar.

Resultatrapportering

I ett separat utskick till respektive lagkapten inför tävlingen kommer information delges om hur inrapportering av matchresultat (halvleksvis) och laguppställning för båda lagen (halvleksvis) ska ske.

Division 2 och Division 3

Lag ska vara samarbetsvilliga och tillmötesgående för att finna speldatum, så att match kan komma till stånd.

Det lag som i matchen benämns bortalag ansvarar för att bjuda in hemmalaget till match och erbjuda dem minst tre olika speldatum, dock får maximalt två infalla under en och samma kalendervecka.

Inbjudan ska sändas till hemmalaget senast **fyra** kalenderdagar in i spelperioden, se rubrik *Speldatum och tider > Division 2 och Division 3* på sidan 5. Om så inte har skett har hemmalaget vunnit på walk over. Om hemmalaget erhållit inbjudan till match, men inte svarat inom två kalenderdagar från det att inbjudan skickats, har bortalaget vunnit på walk over.

Dock, om de båda lagen är överens är det tillåtet att spela matchen, så länge som matchdatum infaller innan sista speldatum för divisionen som helhet.

Inbjudan ska sändas via e-post för att, vid eventuella tvistemål, det ska kunna säkerställas vid vilken tidpunkt den sänts ut.

Anordna match, Seating Rights, Line-up och resultatrapportering

Se *Superettan*.

Speltid

95 min per halvlek.

ETIK OCH INTEGRITET

Spel online förutsätter hög grad av ärlighet och integritet i enlighet med Lag 73 i *Lagar för tävlingsbridge 2017*. Spelare som anmäler sig till deltagande i *Onlinesvenskan* förbinder sig därför med automatik att tillämpa ett etiskt korrekt uppförande och hög integritet.

Spelare

- inom ett par/lag får under tävlingen inte vara i kontakt med varandra på något sätt (varken fysiskt, via telefon, elektroniskt etc),
- förutsätts under tävlingen inte ta del av systemdokumentation eller liknande hjälpmedel över det egna systemet/metoderna,
- som kopplas bort från BBO medan spelet vid det aktuella bordet pågår, får kontaktas av partnern eller lagets kapten via telefon, men endast för att reda ut skälet till bortkopplingen och möjlighet/hjälp till lösning och eventuellt behov av ersättare.

Betydande tempovariationer samt kommentarer (via chatt till hela bordet) utgör otillåten information, vilket den felande sidan nog måste undvika att dra fördel av. Lag 16B och Lag 73C gäller.

Det kan finnas skäl till varför pauser uppstår vid online-spel, t ex dålig internetuppkoppling, men tävlingsledaren äger rätt att fastställa att en betydande tempovariation ändå är otillåten information och handla därefter.

Trivselreglerna i *Generellt regelverk för tävlingar i Svenska Bridgeförbundet* och vad som förskrivs i Lag 74 gäller även vid online-tävlingar och kan medföra disciplinära bestraffningar i enlighet med Lag 91.

Allvarligare brott mot vad som nämns under denna rubrik kommer att leda till anmälan till Disciplin-nämnden.

SPELFÖRLOPPET PÅ BBO

I det följande görs ett försök att sammanfatta det mest väsentliga kring själva spelförloppet på BBO.

SYSTEM, ALERT OCH STOP

Nyckelord är *hjälpamhet*.

SBF:s regler för tillåtna system tillämpas.

SBF:s alerteringsregler gäller, men då man endast alerterar sina egna bud (något partnern inte kan se) och därmed otillåten information till partnern inte förekommer, uppmuntras till att alertera även annat som upplevs som hjälpsamt att upplysa motståndarna om. Exempel på sådant, som alltså inte är obligatoriskt, finns på sidan 16.

”Pre-Alert” gäller i alla matcher. Det innebär att man innan matchen börjar, i korthet via chatt-funktionen upplyser motståndarna om grundsystem och huvudsakliga avvikelser. Exempel på *Pre-Alert* ges finns på sidan 16.

Man ber, via chattfunktionen, endast spelaren som avgav budet (eller det spelade kortet) att förklara sitt bud (eller sina ut- och/eller påspelmetoder), inte till hela bordet. På så sätt minskas risken för att man får felaktiga förklaringar samt spridande av otillåten information.

STOP tillämpas i en något annorlunda utformning än vid live-spel.

Obligatorisk tankepaus (ca 8-10 sek):

- efter motpartens hoppande bud;
- i konkurrensbudgivning, även utan hopp, på tretricksnivån och däröver.

ANSPRÅK

Spelare kan göra anspråk när denne anser att det antal stick som kommer att tas (eller avstås) är klarlagt. Anspråk, om det inte är fullkomligt givet, ska alltid åtföljas av en förklaring till hur man avser att spela de resterande korten. (T ex: *Jag drar först ut trumfen.*)

Anspråk måste godkännas av båda motståndarna för att vara giltigt; i det fall någon av motståndarna ifrågasätter anspråket (d v s inte godkänner det), måste tävlingsledaren omgående tillkallas.

Om anspråket inte godkänns av båda motståndarna och

- de anser att den som gjorde anspråket kan ha dragit fördel av att tillåtas spela vidare, ska tävlingsledaren omedelbart tillkallas, varvid Lag 68D2a och Lag 70 tillämpas;
- de väljer att låta given spelas klart istället för att omedelbart tillkalla tävlingsledaren, gäller det resultat som uppnåtts efter avslutat spel. Lag 68D2b tillämpas.

TEMPOVARIATION

En längre tempovariation kan bero såväl på att spelaren tänker som att denne har blivit bortkopplad. Toleransen för vad som är en tempovariation blir därför något större på BBO än vid live-spel.

UPPKOPPLING

Varje spelare väljer hur denne kopplar upp sig till internet.

Spelare som använder ett "hemmanätverk" råds ändå att också kontrollera möjlighet till att använda en smartphone eller platta som "trådlöst nätverk", detta som en tillfällig lösning vid fall av problem med hemmanätverket.

NO SHOW OCH URKOPPLING

Om lag, till del eller i sin helhet, inte är uppkopplade vid halvlekens början, är det lagkaptenens för det närvarande laget skyldighet att telefonledes kontakta motståndarlagets kapten för att reda ut vad som inträffat.

Det förutsätts att man visar rimlig tolerans till tidsåtgång för att spelare med uppkopplingsproblem söker lösningar.

När spelare kopplas bort under en redan startad halvlek:

- invänta möjlig återanslutning av spelaren ifråga, eftersom frånvaron ofta är tillfällig,
- kan spelarens partner ringa till den bortkopplade spelaren för att höra efter vad som är problemet och för att få dennes bedömning om huruvida en återuppkoppling verkar vara möjlig.

När spelare som kopplats bort under en redan startad halvlek misslyckas med att koppla upp sig på nytt:

- spelet för halvleken avbryts,
- det måste finnas jämförelse med andra bordet på minst 75 % av matchens totala antal brickor,
- för första halvlek måste det finnas jämförelse med andra bordet på minst 75 % av halvlekens totala antal brickor vid tillfället för avbrottet (detta imp-resultat jämte vad som beskrivs i *Generellt regelverk för tävlingar i Svenska Bridgeförbundet* angående Lag 86B3 medförs till andra halvlek), i annat fall anses motståndarlaget ha vunnit matchen, i vilket fall samma bestämmelser tillämpas som vid W.O.
- för andra halvlek måste det finnas jämförelse med andra bordet på minst

50 % av halvlekens totala antal brickor, **givet att** första halvlek har jämförelse på alla dess brickor, i annat fall anses motståndarlaget ha vunnit matchen varvid samma bestämmelser tillämpas som vid W.O .

OTILLÅTEN SPELARE

Sista datum för att protestera mot otillåten spelare är den 5 mars 2021 för *Elitserien* och *Superettan*, den 18 juni 2021 för *Division 2* och *Division 3*.

1. För *Onlinesvenskans* samtliga divisioner gäller att man endast får spela för sin representationsklubb (den man står registrerad för i SBF:s medlemsregister). Spelare som deltagit i match för annan klubb, diskvalificerar automatiskt detta senare laget och dess resultat i redan spelade matcher stryks.
2. Lag som i *Onlinesvenskan* ertappas med att ha spelat med en eller flera spelare som inte erlagt medlemsavgift för verksamhetsåret 2020/2021, bestraffas med 5 VP per match i sådan där den felande spelat minst en av halvlekarna.

Om medlemsavgiften inte kommit SBF tillhanda, på sätt som SBF bestämmer, senast 14 dagar från det att förseelsen först begicks, diskvalificeras laget och dess resultat i redan spelade matcher stryks.

Startavgifter återbetalas ej vid diskvalifikation.

Mästarpoäng utdelas ej till lag för den/de match(er) i vilken/vilka de deltagit med otillåten spelare. Deras motståndarlag erhåller dock sina mästarpoäng ifall detta vinner matchen eller spelar oavgjort.

WALK OVER (W.O.)

Om W.O. föreligger i en match (kan endast utdömas av TK) gäller följande (WBF:s kontinuerliga 20-0-skala):

Det lag (A) som lämnar W.O. får VP 0-20 med IMP = minimum för aktuellt antal brickor.

Det andra laget (B) får VP enligt det bästa av följande tre alternativ:

1. Sitt snitt i övriga spelade matcher; beräknas efter seriens slut.
2. 12.00 VP.
3. Snittet av vad de lag, som mött A fått i dessa möten; beräknas efter seriens slut.

Inga mästarpoäng delas ut.

W.O. utdöms bara i yttersta nödfall. Lagen anmodas att fullfölja seriespelet.

BÖTER VID W.O.

Böter utgår med 500 kr per rond laget lämnat W.O.

Om ett och samma lag lämnar walk over i flera ronder i samma serie, kan laget bli föremål för uteslutning ur serien. Ett lag utesluts ifall det lämnar W.O. i 25 % eller fler av de ronder som den aktuella serien omfattar. Samtliga lagets resultat stryks och serien räknas om som om laget aldrig deltagit i den. Mästarpoäng i spelade matcher delas dock ut utifrån resultatet i dessa.

Lag som utesluts erlägger ett totalt bötesbelopp om 1.500 kr, även om antalet w.o.-matcher är färre än tre.

Startavgifter återbetalas ej för lag som diskvalificerats.

DIPLOM OCH MEDALJER

Serieseger ger SBF:s diplom till klubben.

I *Elitserien* erhåller de tre främsta lagen SBF:s medaljer i guld, silver respektive brons.

MÄSTARPOÄNG

Per match till vinnande lag att fördela i proportion till antal spelade halvlekar i matchen.

Elitserien: 12 guldpoäng

Superettan: 8 guldpoäng

Division 2: 6 guldpoäng

Division 3: 32 silverpoäng

DOMSLUT

ELITSERIEN OCH SUPERETTAN

Tävlingsledarens domslut kan inte överklagas till någon jury eller till Lagkommissionen. Spelarna kan istället begära att domslutet granskas av en s.k. *Reviewer*, en bridgelagkunnig person som inte har varit inblandad i det ursprungliga beslutet och som för den aktuella tävlingen har utsetts av TK.

Granskningen ska kontrollera att:

- tävlingsledaren har samlat in tillräckligt med fakta om vad som hände när felaktigheten begicks.
- rätt lagrum har applicerats och att tävlingsledaren har konsulterat andra tävlingsledare när så är lämpligt.
- när ett domslut innebär bedömning av en spelares handlingar efter otillåten information, felaktig förklaring, uteblivna alerter m m, att lämpliga spelare har

tillfrågats och att de frågor som ställts dem är relevanta.

- domslutet är rimligt, baserat på den information som fanns tillgänglig för tävlingsledaren vid tiden för domslutet. Även om granskaren anser att han skulle ha dömt annorlunda, är detta inte ett tillräckligt skäl för att ändra domslutet.

Om det under granskningen framkommer att fel har begåtts under domslutsprocessen, är det granskarens skyldighet att beordra tävlingsledaren att:

- korrigera felaktigheterna och därefter,
- avlägga ett nytt domslut.

DIVISION 2 OCH DIVISION 3

(Rätten att begära domslut när ingen tävlingsledare finns att tillgå.)

I de fall där båda lagen är överens om att domslut har begärts, ska mejl ha inkommit till adressen nedan senast kl 08.00 dagen efter speldag. I övriga fall ska domslut begäras senast 30 min efter avslutad match.

Begäran om domslut skickas till:

domslut@svenskbridge.se.

EXEMPEL PÅ BUD ATT ALERTERA I TILLÄGG TILL ALERTERINGSREGLERNA

Exempel på bud som man kan tänkas (själv-) alertera i tillägg till SBF:s alerteringsregler:

- Bud över 3NT.
- Dubblingar och redubblingar med särskild betydelse (t ex: D som visar en viss färg eller är helt konventionell, exempelvis D mot 1NT som visar enfärgshand).

EXEMPEL PÅ PRE-ALERTS

En Pre-Alert är inget försök till att vara fullständig beträffande parets system, och fråntar heller inte på något sätt ansvaret att alertera sina egna bud.

Pre-Alert ska ge motståndarna en snabb inblick i vilken sorts system man spelar.

Nedan följer några exempel på Pre-Alerts.

- *Hej! Vi spelar stark klöver, 1 ♦ kan vara ned till singel, 5-korts hö, 14–16-sang, Multi 2 ♦ och 2 i hö med 2-färgshänder.
Vi spelar ut 1-3-5 och markerar S-M-L.*
- *Hej! Vi spelar 5542 med transfersvar på 1 ♣, 1 ♦ är alltid en obalanserad hand, 1 NT 15–17, 2 ♣ starkt, 2 ♦ Multi och 2 i hö 10-13. XY-sang. 1-3-5 mot sang men 11-regeln mot färg. Schneider-Malmö.*
- *Hej! Vi spelar Nordisk Standard rakt av, 1-3-5-utspel.*

GRUPPINDELNING VID OLIKA LAGANTAL

Vid 4 – 40 lag

Totalt antal anmälda lag samt antal lag per grupp																																									
Gr	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	Gr				
1	4	5	6	7	8	9	10	5	6	5	6	5	8	5	6	6	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	1		
2								6	6	8	8	5	8	6	6	6	8	8	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	2	
3												5		6	6	8	8	8	6	6	6	6	8	8	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	3	
4																			6	6	8	8	8	8	6	6	6	6	8	8	6	6	6	6	6	6	6	6	4		
5																										6	6	8	8	8	8	6	6	6	6	6	8	8	5		
6																																					6	6	8	8	6

Vid 41 – 76 lag

Totalt antal anmälda lag samt antal lag per grupp																																										
Gr	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	Gr					
1	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	1			
2	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	2		
3	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	3		
4	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	4		
5	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5		
6	6	6	6	6	6	8	8	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	
7	6	6	8	8	8	8	6	6	6	6	8	8	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	7		
8							6	6	8	8	8	8	6	6	6	6	8	8	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	8		
9													6	6	8	8	8	8	6	6	6	6	8	8	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	9			
10																			6	6	8	8	8	8	6	6	6	6	8	8	6	6	6	6	6	6	6	10				
11																									6	6	8	8	8	8	6	6	6	6	6	6	8	8	11			
12																																					6	6	8	8	8	12

Vid 77 – 112 lag

Totalt antal anmälda lag samt antal lag per grupp																																									
Gr	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112	Gr				
1	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	1				
2	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	2			
3	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	3			
4	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	4			
5	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5			
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6		
7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	7			
8	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	8			
9	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	9			
10	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	10			
11	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	11			
12	6	6	6	6	8	8	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	12			
13	6	6	8	8	8	8	6	6	6	6	8	8	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	13			
14							6	6	8	8	8	8	6	6	6	6	8	8	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	14			
15													6	6	8	8	8	8	6	6	6	6	8	8	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	15			
16																			6	6	8	8	8	8	6	6	6	6	8	8	6	6	6	6	6	6	16				
17																										6	6	8	8	8	8	6	6	6	6	8	8	17			
18																																				6	6	8	8	8	18

Vid 113 - 136 lag

Totalt antal anmälda lag samt antal lag per grupp																									
Gr	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126	127	128	129	130	131	132	133	134	135	136	Gr
1	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	1
2	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	2
3	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	3
4	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	4
5	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	7
8	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	8
9	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	9
10	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	10
11	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	11
12	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	12
13	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	13
14	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	14
15	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	15
16	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	16
17	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	17
18	6	6	6	6	8	8	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	18
19	6	6	8	8	8	8	6	6	6	6	8	8	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	19
20							6	6	8	8	8	8	6	6	6	6	8	8	6	6	6	6	6	6	20
21													6	6	8	8	8	8	6	6	6	6	8	8	21
22																			6	6	8	8	8	8	22

Vid 137 – 160 lag

Totalt antal anmälda lag samt antal lag per grupp																									
Gr	137	138	139	140	141	142	143	144	145	146	147	148	149	150	151	152	153	154	155	156	157	158	159	160	Gr
1	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	5	6	1
2	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	2
3	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	3
4	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	4
5	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	7
8	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	8
9	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	9
10	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	10
11	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	11
12	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	12
13	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	13
14	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	14
15	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	15
16	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	16
17	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	17
18	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	18
19	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	19
20	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	20
21	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	21
22	6	6	6	6	8	8	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	22
23	6	6	8	8	8	8	6	6	6	6	8	8	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	23
24							6	6	8	8	8	8	6	6	6	6	8	8	6	6	6	6	6	6	24
25													6	6	8	8	8	8	6	6	6	6	8	8	25
26																			6	6	8	8	8	8	26