

TÄVLINGSBESTÄMMELSER

Svenska Cupen 2022

(Senast uppdaterat: 2022-03-07)

Innehållsförteckning

1. ANMÄLAN OCH AVGIFTER	4	4. MATCHER, SPELTILLFÄLLEN, WALK OVER.....	8
2. DEFINITIONER.....	4	4.1 ALLMÄNT.....	8
2.1 SPELARE.....	4	4.2 SPELPERIODER, SPELDATUM OCH RONDtider.....	8
2.1.1 Otillåten spelare	4	4.2.1.1 <i>Ronderna före slutspelet</i>	9
2.2 LAG.....	5	4.2.1.2 <i>Under slutspelet</i>	9
2.2.1 Rankning av lag.....	5	4.2.1.3 <i>Långsamt spel och sen ankomst</i>	9
3. SPELUPPLÄGG.....	5	4.3 ANSVAR FÖR ATT BJUDA IN TILL MATCH	9
3.1 GENERELLT	5	4.3.1 Generellt	9
3.2 REDUKTION AV ANTAL LAG TILL LÄMPLIG POTENS AV		4.3.2 Ronderna fram t o m <i>Round of 32</i>	9
2 5		4.3.3 Spela match online – ronder innan slutspelet	
3.3 LOTTNING OCH GENOMFÖRANDE AV MATCHER	6	10	
3.3.1 Etapperna före <i>Round of 32</i>	6	4.4 WALK OVER.....	10
3.3.2 <i>Round of 32</i>	6	4.5 ÅTERBUD TILL SPEL I ROUND OF 16.....	10
3.3.3 Slutspelet	6	4.6 ANSVAR FÖR ATT RAPPORTERA MATCHRESULTAT..	10
3.3.3.1 <i>Round of 16</i>	6	4.7 BETYDELSELÖSA MATCHER I TRELAGSMÖTE	10
3.3.3.2 <i>Kvartsfinal</i>	6	5. SYSTEMNIVÅ.....	10
3.3.3.3 <i>Semifinal</i>	6	6. MÄSTARPOÄNG OCH PRISER	11
3.3.3.4 <i>Final</i>	7	7. ALERT OCH STOP.....	11
3.4 SEATING RIGHTS	7	8. RESEBIDRAG	12
3.4.1 Seating Rights t o m <i>Round of 32</i>	7	9. INFORMATIONSFLÖDE.....	12
3.4.2 Seating Rights i <i>Round of 16</i>	7	10. RÄTTEN ATT BEGÄRA DOMSLUT NÄR INGEN	
3.4.4 Seating Rights i Semifinal.....	7	TÄVLINGSLEDARE FINNS ATT TILLGÅ	12
3.4.5 Seating Rights i <i>Final</i>	8	11. TÄVLINGSORGANISATION.....	12
3.5 SÄRSKILJNING	8		
3.5.1 Allmänt	8		
3.5.2 I trelagsmöten där alla vunnit varsin match	8		

Förändringar sedan första publicering 2021-11-01

Förändringar gjorda efter första publiceringsdatum,
är i dokumentet skrivna i **röd text**.

Datum	Förändring
2022-01-19	Spelperiodernas längd med anledning av schemat är reducerat med en omgång.
2022-01-31	4.3.2 Förtydligande kring när hemmalagets svar på inbjudan senast ska vara gjord.
2022-03-01	3.5.1 och 3.5.2 Förtydligande av respektive rubrik.
2022-03-07	2.2.1 Rankning av lag.

1. Anmälan och avgifter

Anmälan till **Svenska Cupen** (i fortsättningen benämnd SC) ska vara Svenska Bridgeförbundet (SBF) tillhanda senast vid utgången av den 21 januari 2022. Ett lag anses anmält först när anmälningsavgiften inkommit till SBF:s bankgiro (819-0183).

Anmälan görs på SBF:s hemsida. Av anmälan ska tydligt framgå lagnamn, lagkapten (som måste ha aktiv e-postadress i SBF:s medlemsregister) och minst fyra av de i laget ingående spelarna (inklusive deras MIDnr) samt lagets önskade postnummer.

Det postnummer laget uppger måste uppfylla endera villkoret nedan och vara på svensk mark:

1. folkbokföringsadressen för någon av lagets medlemmar, **eller**
2. representationsklubbsadressen för någon av lagets medlemmar.

Lottningen görs företrädesvis utifrån postnummer-tillhörighet, så att ronderna fram till och med *Round of 64* i så stor utsträckning som möjligt spelas på lokal eller regional basis. Eventuella frågor angående anmälan besvaras av kontaktpersonen för SC, Micke Melander – se sidan 12.

Anmälningsavgiften är 500 kr/lag, vilket också inkluderar avgiften för den första ronden. Lag vars anmälningsavgift finns registrerad på SBF:s bankgiro 819-0183 senast vid utgången av den 21 december 2021 erhåller rabatt om 100 kr.

För rond 2 till och med *Round of 32* erlägger deltagande lag en rondavgift om 200 kr/lag och rond. Lag som lämnar w.o. betalar rondavgiften för såväl det egna laget som för de motståndare de skulle ha mött i den aktuella ronden. Rondavgiften faktureras i efterhand via kansliet.

Eventuella bordsavgifter, ifall klubb tar ut sådan när matchen spelas där, erläggs av hemmalaget. Fr o m Round of 16 uttages ingen rondavgift.

2. Definitioner

2.1 SPELARE

Med spelare avses person som är medlem i någon klubb ansluten till SBF eller till annat nationellt bridgeförbund och som lagmedlem i lag ingående i SC.

Det är varje spelares eget ansvar att kontrollera att medlemsavgift är erlagd före det att vederbörande deltar i sin första match. Observera att tävlingen, för vissa lag, fortsätter in på nytt verksamhetsår, varför medlemsavgift i så fall måste vara erlagd också för det nya verksamhetsåret för match som spelas under detsamma.

Spelare anses vara tillhörig laget först när vederbörande spelat för laget, se dock 2.2.

Spelare får inte delta i fler än ett lag.

2.1.1 OTILLÅTEN SPELARE

Som otillåten spelare räknas sådan som inte erlagt medlemsavgift enligt punkt 2.1 eller som tidigare deltagit för annat lag i SC 2022.

Lag som använt sig av otillåten spelare diskvalificeras från vidare spel i SC. Det motståndarlag det diskvalificerade laget senast mötte, i det fall motståndarlaget förlorat matchen, blir då kvalificerat för spel i nästa rond.

Lag som diskvalificeras erhåller inte mästarpoäng för matcher där otillåten reserv deltagit. Om ett icke-felande lag vunnit match mot lag som i matchen spelat med otillåten reserv, erhåller det icke-felande laget dock mästarpoäng för sådan match.

2.2 LAG

Spelarna i ett lag behöver inte komma från samma klubb, ej heller samma distriktsförbund (Dfb).

Lag får bestå av maximalt åtta (8) spelare.

I ronderna innan slutspelet får högst sex (6) av lagets spelare delta i en och samma match. Således äger lag rätt att byta ut högst två av sina spelare som spelat första halvlek.

I slutspelet – i matcher som består av tre eller flera segment – får samtliga åtta (8) spelare delta i en och samma match, men lag har rätt att byta ut högst två av de spelare som spelat närmast föregående segment.

Fr o m det att spelperioden för Round of 32 börjar får lag inte lägga till spelare i laguppställningen som inte funnits upptagna där sedan tidigare.

2.2.1 RANKNING AV LAG

Lag rankas på basis av tre kategorier: mästarpoänginnehav, rankingpoänginnehav och nationellt handikapp. **Samtliga de spelare som finns i laguppställningen vid tillfället då rankning behöver tas fram, är de som utgör underlag för rankningen av laget.**

Laget har därmed ett totalt innehav inom varje kategori. De till SC anmälda lagen sorteras i rangordning inom varje enskild kategori, varvid en placeringssiffra inom varje fås. Dessa summeras för respektive lag, varefter laget med lägst summa är det främst rankade laget, laget med högst summa det sämst rankade laget. Vid lika summa är särskiljningsordningen: rankingpoäng därefter mästarpoäng och sist handikapp.

Rankningen fyller de funktioner som beskrivs i punkterna 3.2, 3.4 och 3.5.1.

3. Spelupplägg

SC är en cuptävling för lag där den/de inledande rondon/ronderna spelas inom det postnummerområde hemmalaget anmält, såvida de båda lagen inte är överens om annat. Se dock punkt 4.3.2.

3.1 GENERELLT

Lag är garanterade att spela minst två ronder – se dock punkt 4.4 angående förlust på walk over. Lag som har vunnit i rond 1 är kvalificerade till rond 2a. Lag som har förlorat i rond 1 är kvalificerade till rond 2b. Vinnarna i rond 2b är kvalificerade till rond 3. Lag som har förlorat i rond 2b eller senare är utslagna ur turneringen.

För hela turneringen gäller att vinnare är det lag som har flest IMP efter det att matchen är färdigspelad. Vid trelagsmöten där alla tre lagen vunnit varsin match rankas lagen utifrån differens mellan vunna och förlorade IMP. Vid lika differens mellan två eller flera lag vidtas särskiljning enligt punkt 3.5.2. Vid trelagsmöten räknas två lag som vinnande lag.

3.2 REDUKTION AV ANTAL LAG TILL LÄMPLIG POTENS AV 2

Målet med rond 3 är att se till att det i rond 4 finns ett lagantal som är en jämn potens av två (512, 256 eller 128). Detta kan ske på olika sätt beroende på hur många lag som startar. Spelupplägget vid det faktiska lagantalet finns som bilaga till tävlingsbestämmelserna på hemsidan.

För att nå denna lämpliga potens av två, kan det bli aktuellt att låta ett antal lag – de främst rankade enligt punkt 2.2.1 – bli automatiskt kvalificerade för nästa etapp utan att spela den närmast föregående. Det kan även bli aktuellt att spela kombinationer av två- och trelagsmöten.

Rond 3 bygger på att det finns fler lag än 256 kvar efter 1+2. Om inte, kompletteras med lag bland dem som förlorat sina båda inledande matcher, så att antalet lag i rond 4 blir 256 (rond 3 spelas i sådana fall inte – de 256 lagen är automatiskt kvalificerade för rond 4).

Det sker enligt följande:

Lag med den bästa totala målskillnaden i rond 1 + rond 2.

Om flera lag har samma bästa totala målskillnad och särskiljning mellan dessa lag krävs, tillämpas lottning för att utse vilket/vilka lag som är kvalificerade för rond 3.

3.3 LOTTNING OCH GENOMFÖRANDE AV MATCHER

Vid lottning av ronderna fram till och med *Round of 64* ska hänsyn, om möjligt, tas till geografisk närhet. I dessa ronder ska så långt möjligt undvikas att man får möta lag man mött i en tidigare rond. Undantag kan göras av geografiska skäl.

För alla ronder till och med *Round of 32* gäller att matchen spelas inom det postnummerområde som hemmalaget anmält, såvida inte båda lagen är överens om annat, se dock punkt 4.3.2.

Ansvar för genomförande av lottningen är av tävlingsledningen för SC delegerat till SBF:s kansli.

3.3.1 ETAPPERNA FÖRE ROUND OF 32

Matcherna omfattar 24 brickor fördelade på två halvlek. Om flera matcher spelas vid samma tillfälle äger den lokala arrangören rätt att spela med gemensamma givar i sådana matcher.

3.3.2 ROUND OF 32

32 lag återstår. Fri lottning, men om möjligt med hänsyn till geografisk närhet. Matcherna omfattar 24 brickor fördelade på två halvlek. Om flera matcher spelas vid samma tillfälle äger den lokala arrangören rätt att spela med gemensamma givar i sådana matcher.

3.3.3 SLUTSPELET

Slutspelet äger rum torsdagen den 10 november till och med söndagen den 13 november 2022.

3.3.3.1 Round of 16

16 lag återstår. Ett slutspelsträd (s k *brackets*) tas fram. Fri lottning tillämpas till var och en av positionerna i slutspelsträdet; denna kommer att genomföras livesänd i god tid före första slutspelsdagen. Slutspelsträdet används sedan för resterande ronder fram till finalen.

Round of 16 omfattar 48 brickor fördelade på tre segment. *Round of 16* spelas torsdag.

3.3.3.2 Kvartsfinal

Åtta lag återstår. Slutspelsträdet från *Round of 16* används. Kvartsfinalen omfattar 48 brickor fördelade på tre segment. Det första segmentet spelas torsdag, de båda resterande spelas fredag.

3.3.3.3 Semifinal

Fyra lag återstår. Slutspelsträdet från *Round of 16* används. Semifinalen spelas över 56 brickor, fördelade på fyra 14-brickorssegment. De båda första segmenten spelas fredag, de båda resterande spelas lördag.

Vinnarna spelar final, förlorarna blir delad tredjepristagare.

3.3.3.4 Final

Två lag återstår. Finalen spelas över 80 brickor, fördelade på fem 16-brickorssegment, där de tre första segmenten spelas lördag och de två resterande spelas söndag.

3.4 SEATING RIGHTS

3.4.1 SEATING RIGHTS T O M ROUND OF 32

Det lag som är hemmalag skall placera sig Nord-Syd i öppet rum och Öst-Väst i slutet rum.

I ronderna fram till och med *Round of 32* har hemmalaget rätt att till första halvlek placera sig efter det att bortalaget intagit sina platser.

Om hemmalaget i andra halvlek spelar med något oförändrat par skall detta fortsätta i samma rum som i första halvleken.

En ändrad parsammansättning är att betrakta som ett nytt par. Detta gäller sålunda även om endast en spelare utbyttts. Härav följer att i andra halvlek kan en oförändrad parkonstellation möta en, men inte två, spelare, man redan mött i första halvlek.

3.4.2 SEATING RIGHTS I ROUND OF 16

Det översta laget i bracketen betraktas som *hemmalag*, det andra laget som *bortalag*.

Hemmalaget sitter hela matchen Nord-Syd i öppet rum och Öst-Väst i slutet rum. *Seating Rights (SR)*, d v s rätten att låta motståndarlaget inta sina platser först, avgörs genom följande procedur:

1. Hemmalaget har SR i segment 1 och 3
2. Bortalaget har SR i segment 2

I *Round of 16* kan man möta samma parkonstellation obegränsat antal gånger.

3.4.3 SEATING RIGHTS I KVARTSFINAL

Det översta laget i bracketen betraktas som *hemmalag*, det andra laget som *bortalag*.

Hemmalaget sitter hela matchen Nord-Syd i öppet rum och Öst-Väst i slutet rum. *Seating Rights (SR)*, d v s rätten att låta motståndarlaget inta sina platser först, avgörs genom följande procedur:

1. Hemmalaget har SR i segment 1 och 3
2. Bortalaget har SR i segment 2

I *Kvartsfinal* kan man möta samma parkonstellation obegränsat antal gånger.

Se även punkt 5 ifall lag innehåller par som spelar A-system.

3.4.4 SEATING RIGHTS I SEMIFINAL

Det översta laget i bracketen betraktas som *hemmalag*, det andra laget som *bortalag*.

Hemmalaget sitter hela matchen Nord-Syd i öppet rum och Öst-Väst i slutet rum. *Seating Rights (SR)*, d v s rätten att låta motståndarlaget inta sina platser först, avgörs genom följande procedur, där segmenten går i par (1+2, 3+4):

1. Hemmalaget väljer *SR* i ett av segmenten. Så snart hemmalaget valt, får bortalaget automatiskt *SR* i det andra segmentet i samma par.
2. Bortalaget väljer sedan *SR* bland de två återstående segmenten. Hemmalaget får automatiskt *SR* i det andra segmentet i samma par.

I *Semifinal* kan man möta samma parkonstellation obegränsat antal gånger.

Se även punkt 5 ifall lag innehåller par som spelar A-system.

3.4.5 SEATING RIGHTS I FINAL

Det översta laget i bracketen betraktas som *hemmalag*, det andra laget som *bortalag*.

Hemmalaget sitter hela matchen Nord-Syd i öppet rum och Öst-Väst i slutet rum. *Seating Rights (SR)*, d v s rätten att låta motståndarlaget inta sina platser först, avgörs genom följande procedur, där segmenten går i par (1+2, 3+4, 5+”-”):

1. Hemmalaget väljer *SR* i ett av segmenten. Så snart hemmalaget valt, får bortalaget automatiskt *SR* i det andra segmentet i samma par.
2. Bortalaget väljer sedan *SR* bland de två återstående segmenten. Hemmalaget får automatiskt *SR* i det andra segmentet i samma par.
3. Proceduren i (1) återupptas.

I *Final* kan man möta samma parkonstellation obegränsat antal gånger.

3.5 SÄRSKILJNING

3.5.1 ALLMÄNT

Minsta IMP-differens är avgörande för vidare avancemang. I det fall match slutar lika i IMP gäller nedanstående bestämmelser för särskiljning, i prioriteringsordning fram till och med *Round of 32*:

1. Förlängning över 4 brickor
2. Förlängning över ytterligare 4 brickor
3. Det sämst rankade laget är vinnare.

I *Round of 16* till och med *Semifinal*, sker ingen förlängning. Där anses det lag vara vinnare som är sämst rankat enligt punkt 2.2.1.

I *Final* sker särskiljning genom förlängning av så många extra segment om fyra brickor vardera, som behövs för att skilja lagen åt.

3.5.2 I TRELAGSMÖTEN DÄR ALLA VUNNIT VARSIN MATCH

Vid trelagsmöten där alla tre lagen vunnit varsin match rankas lagen utifrån differens mellan vunna och förlorade IMP; störst positiva differens rankas först. Vid exakt lika differens sker särskiljning, då sådan krävs, genom lottning.

4. Matcher, speltillfällen, walk over

4.1 ALLMÄNT

Lag har rätt att ändra laguppställning mellan halvlek/segment i match, men högst två spelare får bytas ut till varje ny halvlek eller nytt segment.

4.2 SPELPERIODER, SPELDATUM OCH RONDtider

Spelperioder och sista speldatum för de olika ronderna är följande. Tidplanen kan komma att revideras något beroende på det faktiska antalet deltagande lag.

	Spelordning publicerad	Antal lag	Spelperiod	Sista rapportdatum
Rond 1	28 jan	Alla	31 jan-6 mar	6 mar
Rond 2	9 mar	Alla	10 mar-10 apr	10 apr
Rond 3	20 apr	*	21 apr-12 jun	12 jun
Rond 4	---	---	---	---
Rond 5	15 jun	128	16 jun-21 aug	21 aug
Rond 6	24 aug	64	25 aug-18 sep	18 sep
Rond 7	21 sep	32	22 sep-16 okt	16 okt

* Antalet lag i dessa ronder beror på det totala antalet anmälda lag till SC2022.

4.2.1 RONDtider

4.2.1.1 Ronderna före slutspelet

I ronderna före slutspelet är rondtiden för 12 brickor 1h30 min om brickorna är förduplicerade. Om givarna ska ges vid borden eller om ronden spelas online, är rondtiden för 12 brickor 1h35min.

4.2.1.2 Under slutspelet

Vid segment om 14 brickor: 1h45min.

Vid segment om 16 brickor: 2h00min.

4.2.1.3 Långsamt spel och sen ankomst

Se *Generellt regelverk för tävlingar i Svenska Bridgeförbundet*; finns på:

<https://www.svenskbridge.se/tk/regler-t%C3%A4vling>

4.2.2 DATUM FÖR SLUTSPELET

Samtliga ronder i slutspelet spelas på Bridgens Hus i Uppsala under perioden 10-13 november 2022 enligt nedan:

Round of 16:	10 november
Kvartsfinal:	10 – 11 november
Semifinal:	11 – 12 november
Final:	12 – 13 november

Själva finalen kan komma att spelas på Scandic Hotel mittemot Bridgens Hus i Uppsala.

4.3 ANSVAR FÖR ATT BJUDA IN TILL MATCH

4.3.1 GENERELLT

Lag skall vara samarbetsvilliga och tillmötesgående för att finna speldatum så att match kan komma till stånd.

4.3.2 RONDERNA FRAM T O M ROUND OF 32

I ronderna fram till och med *Round of 32* är det upp till det lag som i matchen benämns bortalag att bjuda in det lag som benämns hemmalag, till match och erbjuda dem tre olika datum. Maximalt två av dessa datum får infalla under en och samma vecka.

Inbjudan ska sändas till hemmalaget senast två kalenderdagar in i aktuell spelperiod (för spelperioder se tabellen på sidan 8). Om så inte skett har hemmalaget vunnit på walk over. Om hemmalaget erhållit inbjudan till match, men inte svarat senast fyra kalenderdagar in i aktuell spelperiod, har bortalaget vunnit på walk over. Dock, om de båda lagen är överens, är det tillåtet att spela matchen, så länge som matchdatum infaller inom aktuell spelperiod.

Inbjudan ska sändas via e-post för att, vid eventuella tvistemål, det ska kunna säkerställas vid vilken tidpunkt den sänts ut.

De föreslagna speltillfällena ska *företrädesvis* vara kvällstid måndag-torsdag. Lag skall dock ha en tillmötesgående inställning till helgspel, framförallt vid de tillfällen det tillresande laget har betydande reslängd/-tid.

Vid matcher där betydande reslängd/-tid förekommer, äger tävlingsledningen rätt att besluta att matchen ska spelas på ort och/eller speldag inom aktuell spelperiod.

I ronderna fr o m *Round of 16* gäller SBF:s fastställda speldatum och spelplats för de respektive stegen i slutspelet.

4.3.3 SPELA MATCH ONLINE – RONDER INNAN SLUTSPELET

Default är att samtliga matcher ska spelas live.

Endast om matchens båda lag är överens om att spela den online tillåts onlinespel, inte annars.

I de fall de båda lagen är överens om att spela sin match online, men är oense om på vilken av spelplattformarna BBO eller RealBridge matchen ska genomföras, har RealBridge företräde.

Eventuella avgifter i samband med onlinespel erläggs av matchens båda lag och delas lika mellan hemma- och bortalaget.

4.4 WALK OVER

Lag som inte kan spela på speldatum som överenskommit med motståndarlaget, eller som bestämt av tävlingsledningen, anses ha förlorat på walk over. Motståndarlaget behöver således inte acceptera ett nytt speldatum, men får om de så önskar.

Ett lag som i andra stycket under punkt 4.3 inte svarat på motståndarnas inbjudan eller inte accepterar något av de föreslagna speldatumen anses ha förlorat på walk over. Dock, om de båda lagen är överens är det tillåtet att spela matchen, om matchdatum infaller inom aktuell spelperiod.

Lag som förlorat på walk over är ute ur turneringen, oavsett i vilken rond man lämnat walk over.

4.5 ÅTERBUD TILL SPEL I ROUND OF 16

Om lag som är kvalificerat för spel i *Round of 16* lämnar återbud, erbjuds deras motståndare i *Round of 32* platsen. Om detta lag tackar nej spelas *Round of 16* med färre lag. I lottningshänseende räknas det lag som lämnat återbud, som ett bland de 16, varvid deras motståndare automatiskt är kvalificerade för *Kvartsfinalen*.

Lag som lämnat återbud till spel i *Round of 16* kan ej erhålla pris.

4.6 ANSVAR FÖR ATT RAPPORTERA MATCHRESULTAT

Det är hemmalagets ansvar att rapportera matchresultatet på hemsidan för SC senast det datum som framgår av tabellen i högerspalten på sidan 8. I de fall resultat inte rapporterats i tid anses *hemmalaget* förlorat på walk over oavsett matchresultat.

4.7 BETYDELSELÖSA MATCHER I TRELAGSMÖTE

Från trelagsmöte går två lag vidare till nästa rond i tävlingen. I det fall utgången av en match i ett trelagsmöte är helt betydelselös för vidare avancemang, är det tillåtet att inte spela matchen.

Exempel:

Lag A slår Lag C och Lag B slår Lag C. Lag A och Lag B är nu klara för vidare avancemang oavsett utgång i den inbördes matchen. Det är då tillåtet för de båda lagen att inte spela matchen.

5. Systemnivå

System med högst klassificeringsbeteckning *B-system* är tillåtna fram till och med *Round of 16*. Från om med kvartsfinalen är *A-system* tillåtna.

Lag kvalificerade till slutspelet måste skicka in sina parkombinationers systemdeklarationer (svenskt WBF-format) via mejl till kansliet@svensksbridge.se senast den 1 november. Systemdeklarationerna kommer därefter att publiceras på hemsidan för Svenska Cupens slutspel.

Par/lag som, i någon eller några av faserna från kvartsfinalen, spelar *A-system* är skyldiga att senast den 1 november 2021 – förutom sina systemdeklarationer – även skicka in förslag till användbara försvarsmetoder mot sitt system för publicering på hemsidan för Svenska Cupens slutspel. Om försvarsmetoder inte skickas in i tid, tillåts paret inte spela sitt *A-system*.

Lag som möter parkonstellation(er) som spelar A-system äger rätt att spela mot samma par (system) i samtliga segment, förutsatt att sådant par (system) deltar i aktuellt segment. Detta gäller dock inte ifall båda lagen spelar A-system.

6. Mästarpoäng och priser

SC spelas om Svenska Mästarpoäng i guld enligt vad som framgår av tabellen nedan. Spelare delar på angivna mästarpoäng i förhållande till antalet spelade halvlekar/segment i den aktuella matchen.

I varje rond fram till och med *Round of 64* spelas i tvålagsmöte om 4 guldpoäng till vinnande att fördela inom laget enligt vad som framgår av första stycket. I trelagsmöte gäller speciella regler. Vunnen match ger det vinnande laget 2 gp att fördela inom laget enligt vad som framgår av första stycket. Detta gäller även om laget inte går vidare till nästa rond i tävlingen. Endast spelare som deltagit i den vunna matchen kan komma ifråga för mästarpoäng. Se exempel på sidan 11.

Exempel

Lag A, B, och C spelar ett trelagsmöte, från vilket två lag går vidare till nästa rond. I matchen mellan Lag A och Lag B vinner lag A; i matchen mellan Lag A och Lag C vinner lag C; i matchen mellan Lag B och Lag C vinner lag B. Lagen har haft följande uppställningar i de olika matcherna:

Lag A (A1-A2-A3-A4) – **Lag B** (B1-B2-B3-B4)

Lag A (A1-A2-A5-A6) – **Lag C** (C1-C2-C3-C4)

Lag B (B1-B2-B5-B6) – **Lag C** (C1-C2-C5-C6)

- *I matchen mellan Lag A och Lag B får spelarna A1-A2-A3-A4 dela på 2 gp, d v s 0.5 gp/spelare.*
- *I matchen mellan Lag A och Lag C får spelarna C1-C2-C3-C4 dela på 2 gp, d v s 0.5 gp/spelare.*

- *I matchen mellan Lag B och Lag C får spelarna B1-B2-B5-B6 dela på 2 gp, d v s 0.5 gp/spelare.*
- *Spelarna A5, A6, B5, B6, C5 och C6 får inga mästarpoäng i detta trelagsmöte eftersom de inte deltagit i någon vunnen match, enbart i förlorade matcher.*

För de därefter följande ronderna gäller för vinnande lag:

<i>Round of 32:</i>	8 guldpoäng
<i>Round of 16:</i>	12 guldpoäng
<i>Kvartsfinal:</i>	16 guldpoäng
<i>Semifinal:</i>	20 guldpoäng
<i>Final:</i>	24 guldpoäng

Vid walk over utdelas inga mästarpoäng.

Fördelning av priser för aktuellt lagantal kommer att offentliggöras och publiceras på hemsidan för SC, senast vid februari månads utgång 2022. Eventuell vinstskatt eller dylika avgifter betalas av pristagaren, inte av arrangören.

7. Alert och STOP

Obligatoriskt i alla steg av SC.

Se dock *Generellt regelverk för onlinetävlingar* ifall spel online är aktuellt:

<https://www.svenskbridge.se/tk/regler-t%C3%A4vling>

8. Resebidrag

Lag med betydande reslängd/-tid till match i ronderna fram till och med *Round of 32* kan hos SBF:s tävlingskommitté ansöka om resebidrag. Tävlingskommitténs beslut i ärendet är slutgiltigt och kan inte överklagas.

Ansökan inkommen efter det att matchen, för vilket bidragsansökan avser, har spelats behandlas inte.

Ansökan om bidrag ställs till Micke Melander via e-post mme@svenskbridge.se.

9. Informationsflöde

Information om SC kommer kontinuerligt att delges via SBF:s hemsida och i vissa fall även via e-post. Information delgiven via e-post anses vara mottagen när utskick gjorts. Det är således väsentligt att lagkapten har en aktiv e-postadress, dagligen läser av sin e-post och håller sig à jour med information som finns publicerad på hemsidan.

10. Rätten att begära domslut när ingen tävlingsledare finns att tillgå

I de fall båda lagen är överens om att domslut har begärts, ska tävlingsledningen för Svenska Cupen meddelas senast kl 08.00 dagen efter speldag. I övriga fall ska domslut begäras senast 30 min efter avslutad match.

Begäran om domslut ska skickas till:
domslut@svenskbridge.se.

11. Tävlingsorganisation

Tävlingen lyder organisatoriskt under SBF:s tävlingskommitté (TK).

Frågor rörande Svenska Cupen hänvisas till:

Micke Melander, mme@svenskbridge.se
019-277 24 85