

# BRIDGE

THE #1 MIND SPORT



## TÄVLING

MiniBridge



SVENSKA  
BRIDGEFÖRBUNDET

# HUR KAN MAN TÄVLA I BRIDGE?

Vi har nu kommit så långt att det är dags att förklara vad tävlingsbridge är. En vanlig fundering och fråga är: Hur tävlar man i bridge?

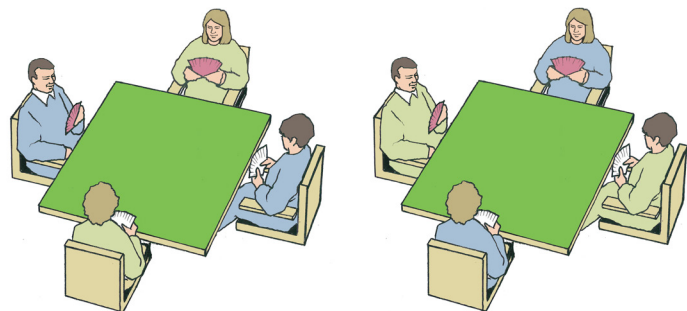
Svaret är kort och gott som följer: Dina motståndare är alla de andra som kommer att spela med exakt samma kort som du och din partner haft. Det är dessa resultat, dvs. det antal stick ditt par vunnit, som jämförs mot övriga par som haft samma förutsättningar. Utfallen av jämförelsen på alla givar summeras till ett tävlingsresultat.

## Par- eller lagtävling

Det finns två olika sätt att tävla i bridge. Antingen kan du spela i ett lag (då är ni fyra personer som spelar tillsammans) mot ett annat lag. Eller så spelar du med en partner i ett par. Hur många par som helst kan vara med i tävlingen. Våra landslag tävlar oftast i lag, medan vi på klubbnivå oftast spelar partävling.

### Exempel lagtävling

Nord - Syd vid Bord 1 är hemmalag och spelar i samma lag som Öst - Väst som sitter vid Bord 2. De får var sitt par från ett annat lag som motståndare. Lagen spelar två halvlek om 10-14 givar mot varandra. Bortalaget byter bord i halvlekspausen.

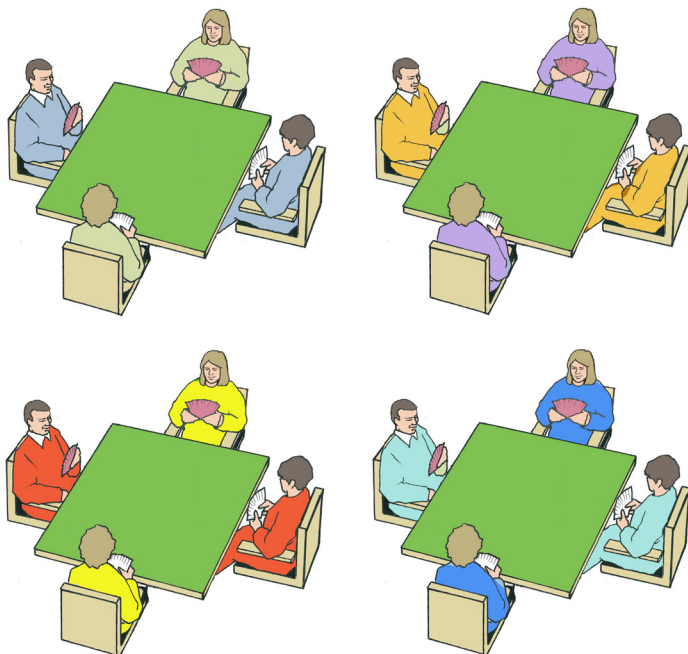


Lagens resultat räknas ut efter avslutad match. Resultatet på varje giv jämförs mellan de två borden och differensen beräknas. Med hjälp av en tabell omräknas differensen till IMP (International Match Points). När alla brickor är färdigräknade summeras IMPen för respektive lag och det resultatet används för att läsa av i en annan tabell vad det blir för matchresultat. Matchresultatet räknas i VP (Victory Points) och den största vinsten ett lag kan få är 20-0.

### Exempel partävling

Nord - Syd vid ett bord spelar tillsammans i ett par och de möter ett annat par som sitter Öst - Väst. De spelar två eller tre givar mot varandra och paren skiftar sedan motståndare och spelar alla givar som ska spelas i tävlingen. Brickorna skickas vidare till

andra bord där andra par som deltar i tävlingen spelar mot varandra. När resultaten på varje giv är kända jämförs dina resultat med resultaten från alla andra par som spelat given i samma väderstreck. Poängen för alla givar summeras till ett slutresultat.

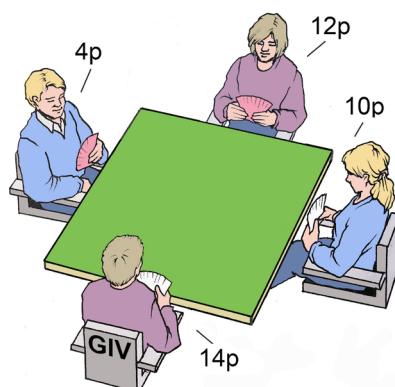


## Utökad budgivning

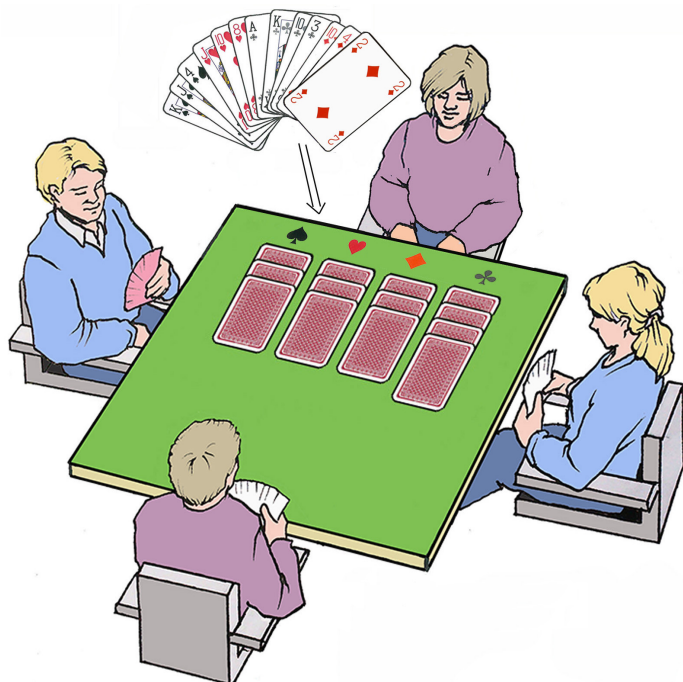
Nu kommer vi lägga till ett moment i budgivningen. Vi ska utöver att bjuda färg eller NT också bjuda en nivå. Nivån anger det antal stick som vi minst ska ta för att klara kontraktet. Om du bjuder 1 ska du vinna minst sju stick, 2 blir åtta, upp till 7 som är detsamma som alla tretton stick. Poängskalan i bridge ger bonuspoäng på specifika nivåer (utgång och slam) av kontrakt, vilket syns i Poängguiden och i Trappan. För att få bonuspoängen för utgång eller slam måste du både ha bjudit den nivån och klarat kontraktet.

## Steg-för-steg

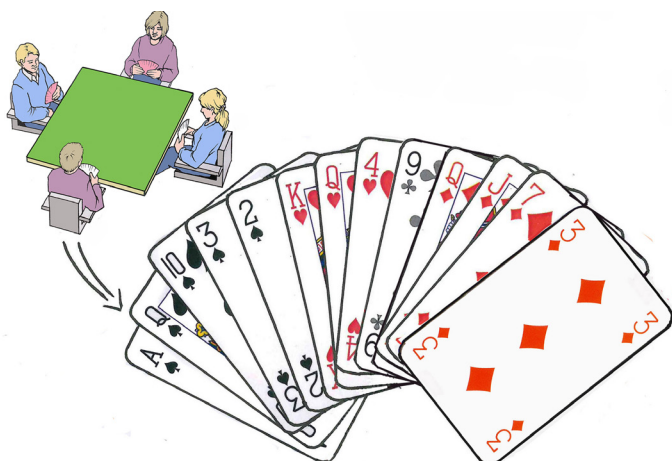
1. Alla spelare berättar hur många poäng de har. Vi noterar vilken sida som vinner budgivningen och hur många poäng de har.



2. Spelföraren (den starkaste handen i paret med mest poäng) utforskar om de ska spela med någon färg som trumf. Träkarlen (den svagaste i paret med mest poäng) lägger ned sina kort på bordet med baksidan upp som bilden ovan visar.



Spelföraren tittar på bordet och summerar antalet kort de har tillsammans i varje färg. Målet är som tidigare att ha minst åtta kort i en gemensam färg för att ha den som trumf.



♠ 5+3=8   ♥ 3+3=6   ♣ 1+4=5   ♦ 4+3=7

3. Spelföraren berättar sedan vad som ska spelas och på vilken nivå med Trappan som hjälpmedel (se överst i kolumnen till höger).

I exemplet på bilden ovan bjuder vi alltså 4♠ (åtta spader och 26 hp), vilket är en nivå som ger utgångsbonus.

Vår uppgift blir att försöka vinna minst 10 stick. Notera att det inte finns någon anledning att gå upp en nivå om det inte ger bonuspoäng (t.ex. om vi hade haft 24 hp hade vi stannat på nivån 1♠).

# TRAPPA

	Poäng	Bjud	Stick
Storslam	37	7	13
Lillslam	33	6	12
Utgång i ♣/♦	29	5	11
Utgång i ♥/♠	26	4	10
Utgång i NT	26	3	9
	23	2	8
	20	1	7

HONNÖRSPOÄNG	
Ess	4 poäng
Kung	3 poäng
Dam	2 poäng
Knekt	1 poäng

4. Given spelas och de båda paren noterar, med hjälp av Poängguiden nedan, de poäng de får.

POÄNG-GUIDE	NT		♥/♠		♣/♦	
	Ozon	Zon	Ozon	Zon	Ozon	Zon
7 Storslam	1520	2220	1510	2210	1440	2140
6 Lillslam	990	1440	980	1430	920	1370
5 Utgång ♣/♦	460	660	450	650	400	600
4 Utgång ♥/♠	430	630	420	620	130	130
3 Utgång NT	400	600	140	140	110	110
2 Delkontrakt	120	120	110	110	90	90
1 Delkontrakt	90	90	80	80	70	70

Extra stick utöver det man bjuder ger per stick i spel utan trumf (NT) och ♥/♠, 30 poäng. Med ♣/♦ som trumf 20 poäng.

Misslyckade kontrakt per stick: -50 poäng i ozon och -100 poäng i zon.

5. Den som sköter tävlingen sammanställer alla spelade givar och resultatet redovisas.

## Dags att spela tävling!

Nu är det hög tid att börja spela din första tävling.

*Lycka till med spelet!*



SVENSKA  
BRIDGEFÖRBUNDET

För mer information  
[www.svenskbridge.se](http://www.svenskbridge.se)

Spela Minibridge på telefon eller I-pad:  
Ladda hem "Synrey Bridge" från Appstore/Google Play