

Svenska Mästarpoäng

Regler för mästarpoäng gällande från 1 juli 2017

Samtliga ändringar från närmast föregående gällande regelverk är markerat med **röd text**.

1. Definitioner och förkortningar

I den löpande texten används följande förkortningar:

SBF	Svenska Bridgeförbundet
TK	SBF Tävlingskommitté
dfb	Distriktsförbund
mp	Mästarpoäng
hcp	Handicap
bp	Bronspoäng
sp	Silverpoäng
gp	Guldpoäng

2. Att samla mästarpoäng

Anslutna klubbar till SBF måste spela om mästarpoäng i sina tävlingar (dock ej vid skämttävlingar och vid t.ex. fester där alkohol serveras). Dessa fördelas till samtliga poängberättigade spelare vid tävlingens slut.

Mästarpoäng (mp) finns i tre valörer: guld, silver, brons. Normalt spelas om bronspoäng på klubb-, silverpoäng på distrikts- och guldpoäng på riksnivå.

I mp är detsamma som:

I guldpoäng (gp) eller
10 silverpoäng (sp) eller
100 bronspoäng (bp)

I bronspoäng delas poäng ut till den bästa tredjedelen. I silverpoäng är det silver till bästa fjärdedelen och brons till de som kommer därefter till den bästa tredjedelen. I guldpoäng delas normalt guldpoäng ut till de tre första paren (minimum 32 par) och därefter sp/bp som i silvertävling.

Det finns mp-tabeller för alla typer av tävlingar, se sidorna 6-17 i detta dokument.

För varje mästarvärdighet man uppnår, belönas man med en ny mästarpoäng. Det finns fem olika mästarpoäng.

Mästarpoäng och mästarbevis skickas till spelarens klubb per automatik. Klubben förväntas överlämna nål och mästarbevis under en spelkväll eller vid annat lämpligt tillfälle.

Det finns berlocker och duplettnålar att köpa om man av någon anledning förlorat sin utdelade, kontakta kansliet för mera information.

Berlock	100 kr
Duplettnål stormästare	200 kr
Duplettnål övriga	20 kr
Klövernål i silver	30 kr
Klövernål i guld	1 500 kr

3. Mästarklasser

Spelarna delas in i följande fem klasser på basis av antalet erövrade mp (angivna värden är vad som minst krävs för att uppnå mästarklassen).

Klass	Ant. MP	Varav MP
Klöver-/Klubbmästare	2	-
Ruter-/Kretsmästare*	15	5 gp el. sp
Hjärter-/Regionmästare**	50	20 gp el. sp
Spader-/Riksmästare**	150	75 gp
Stormästare**	300	150 gp

Särskild indelning av mästarklasserna

Klövermästare (endast bronspoäng)	
Enstjärnig	500 bp
Tvåstjärnig	1 000 bp
Trestjärnig	1 500 bp
Fyrstjärnig	2 500 bp
Femstjärnig	10 000 bp

Fyr- eller femstjärniga klövermästare kan köpa en specialdesignad klöverpoäng i silver respektive guld.

Hjärtermästare	Minimum MP	Varav MP
Enstjärnig**	100 mp	20 gp el. sp
Tvåstjärnig**	150 mp	20 gp el. sp
Trestjärnig**	200 mp	20 gp el. sp

Spadermästare	Minimum MP	Varav MP
Enstjärnig**	275 mp	75 gp
Tvåstjärnig**	350 mp	75 gp

Stormästare	Minimum MP	Varav MP
Enstjärnig***	600 mp	150 gp
Tvåstjärnig***	1 000 mp	300 gp
Trestjärnig***	1 500 mp	600 gp
Fyrstjärnig***	2 100 mp	1 000 gp
Femstjärnig***	2 800 mp	1 500 gp

- * Här får 20 bp räknas som 1 sp.
- ** Här får 20 bp räknas som 1 sp, och 20 sp som 1 gp.
- *** Bp/Sp får inte växlas till gp.

Exempel: Med enbart bp blir man rutermästare på 20 mp (2 000 bp, varav 1 000 räknas som 50 sp).

4. Tävlingsbestämmelser för mästarpoäng

Mp-registrering av klubbar

Klubben spelar normalt om bronspoäng på klubb-tävlingar. Ytterligare sanktion får man av sitt dfb för att arrangera silvertävlingar och av SBF för guld-tävlingar.

Klubben är skyldig att tillse att samtliga deltagare är medlem i Svenska Bridgeförbundet, eller annan nations bridgeförbund, för att få delta. Dfb är skyldigt att kontrollera att av dem sanktionerade tävlingar följer gällande bestämmelser.

Brons-, silver- och guldpoäng registreras via beräkningsprogrammet Ruter eller via lagmodulen i Spader.

Vid bridgeveckor får arrangör arrangera högst två silvertävlingar eller en guld- och en silvertävling.

Tävlings sanktioner

Klubben har per automatik sanktion för att spela om bronspoäng i sina klubb-tävlingar.

För att en klubb ska få spela om silver- eller guldpoäng, fordras att man gör en sanktionsansökan.

Sanktion för silvertävlingar ska klubbarna söka hos sitt dfb inom den av dfb fastställda tiden. Dfb är skyldigt att kontrollera att arrangören följer de bestämmelser som gäller för att få silverstatus. Klubb som arrangerar silvertävling utanför hemdistriktet, ansöker om sanktion hos det distrikt, inom vars geografiska område tävlingen spelas. Dessutom ska även klubbens hemdistrikt tillstyrka ansökan.

Utöver allmänna sanktionsbestämmelser gäller att dfb ska ge sanktion för varje tävling för sig och försöka se till att kollisioner med andra tävlingar undviks (även i närliggande dfb).

Sanktionsansökan för guldteävling

Sanktioner för guldteävlingar ansöks hos SBF, kansliet, via distriktsförbundet.

Guldansökan ska göras på avsedd blankett. För det närmast kommande spelåret ska ansökan vara kansliet tillhanda senast den 30 april, ifall man önskar att tävlingen ska upptas i den officiella tävlingskalendern. Ansökan skall först behandlas av dfb. Klubbar som önskar arrangera guldteävlingar kan ansöka närhelst man önskar under året och få sin ansökan behandlad.

Klubben ska ange tävlingsdatum (gärna alternativa speldagar) och ort, samt om möjligt informera om annat värdefullt för bedömningen, såsom inramning av arrangemanget, spelarkvalitet m m. Efter genomförd guldteävling skall arrangerande klubb rapportera tävlingen i Spader.

Följande underlag ska klubben fylla i vid ansökan om guldsanktion:

Klubbens namn:
 Distrikt:
 Klubbens kontaktman:
 MID kontaktperson:.....
 Tävlingsform:
 Antal Lag/Par:
 Speldag/ar:
 Alternativa speldag/ar:
 Tävlingsledare:
 Senast arr. guldteävling:
 Tävlingslokal:

Klubben ska i god tid lämna ansökan till dfb för behandling. Dfb sänder därefter tillstyrkt ansökan till kansliet. Se adressuppgifter på sidan 5.

I tillämpliga delar gäller ovanstående även för dfb, som önskar arrangera guldteävling.

TK äger rätt att tilldela mp på annat sätt för speciella tävlingar än vad som framgår av detta dokument; ex. men inte begränsat till Chairman's Cup, Svenska Cupen och OBS-tävlingar.

5. Tävlingarna

Guld- och silvertävlingar måste vara öppna och får, i mästarpoänghänseende, inte spelas med hcp.

Öppenheten får i vissa fall vara begränsad, t ex till alla medlemmar i ett distriktsförbundet eller yrkesgrupp.

Öppna innebär här en generell rätt till anmälan, inte att alla nödvändigtvis får delta. Ett exempel är mixed- damveteran- och juniortävlingar, som i övrigt uppfyller kravet på öppenhet, trots att de på sitt sätt är stängda för vissa medlemmar.

Partävling

För att en klubb ska kunna arrangera silvertävling, måste distriktet först tillstyrka sanktionsansökan. När så skett gäller följande förutsättningar (ej vid mästerskapskval):

Antalet par ska vara minst 16 och tävlingen måste omfatta minst 42 brickor. Se tabellen till höger om undantagsregel vid 36-41 brickor.

En klubb med minst 100 medlemmar betraktas som två klubbar och har därmed rätt att arrangera en partävling med silverstatus med enbart medlemmar från sin klubb.

En klubb med 8-99 medlemmar behöver minst 20 % från annan/andra klubbar för att få arrangera partävling med silverstatus. Dessa procenttal gäller ej vid mästerskapstävlingar.

En klubb med upp till 99 medlemmar får arrangera maximalt fem (5) silvertävlingar per spelår varav högst tre (3) får vara på vardagar. En klubb med upp till 199 medlemmar får arrangera tio (10) silvertävlingar per år varav högst sex (6) på vardagar, samt att en klubb med 200 eller fler medlemmar får arrangera femton (15)

silvertävlingar varav högst nio (9) på vardagar. Tävlingarna ska spridas över spelåret.

Klubben får utöver detta arrangera en, två eller tre vår- eller höstsilvertävlingar beroende på klubbens storlek.

Vid fullteckning har spelare från klubbar som är i minoritet företräde. Inget sådant par kan nekas plats i tävlingen om anmälan inkommer inom stipulerad tid.

Lagtävling

En klubb får arrangera lagtävlingar med silverpoäng, där endast två klubbar deltar.

En klubb med minst 100 medlemmar betraktas som två klubbar och har därmed rätt att arrangera en lagtävling med silverstatus med enbart medlemmar från sin klubb.

En klubb med 8-99 medlemmar behöver minst 20 % från annan/andra klubbar för att få arrangera lagtävling med silverstatus. Dessa procenttal gäller ej vid mästerskapstävlingar.

Krav på brick- och parantal vid silvertävlingar

	Par, lag, ind	Brickor
Par	15	42
Par	15	36-41*
Mästerskapskval.	12	42
Lag	4	42
Lagbarometer	8	42
Individuellt	16	38

* Spelas med halv silverpoängskala.

Till Mästerskapskvalificeringar räknas SM-kvalificeringar, DM-finaler och dess eventuella semifinaler.

Guldteävlingar

Guldpartävlingar kräver minst 21 par och minst 54 brickor. Ettan och tvåan erhåller gp.

Vid minst 32 par ska minst 57 brickor spelas, men alla behöver inte möta alla. De tre främsta paren erhåller gp.

För individuella tävlingar med 28 respektive 32 spelare gäller 54 respektive 57 brickor.

Vid lagtävlingar ska minst 12 lag delta.

Arrangör kan inte längre ansöka om förhöjd guldpoäng. Startfältets kvalitet bestäms av startfältets snitthandicap. Om en guld tävling spelas med ett snitthandicap lägre än 15 spelas tävlingen per automatik med förhöjd guldpoäng, **förutsatt minimum 32 par deltar**. De fyra främsta paren/lagen erhåller då 10-7-5-4 gp.

Guld- och silvertävlingar med kval och A-, B- och eventuellt fler finaler.

Guld- och silvertävlingar med kval och efterföljande A-, B- (och eventuellt fler) finaler

För att vara berättigad till sp, måste den berörda finalen spelas med carry over från kvalet.

Segrarna i A-finalen erhåller (a+b) sp, där a) och b) beräknas som:

- Antal ronder i kval + antal ronder i A-final + 1
- ½ av (totala antalet par – antal ronder i kval – antal ronder i final – 1)

Övriga par i A-finalen erhåller sp utifrån aktuell tabell (samma som antalet sp för segrarna). Inga bp utdelas i A-finalen.

Det är tillåtet att dela ut sp även i övriga finaler, under förutsättning att carry over från kvalet inräknas. Dock måste särskilt tillstånd ansökas från TK, där arrangören meddelar hur man avser fördela silverpoängen mellan A-finalen och övriga finaler. Ansökan ska göras före tävlingen.

Utan carry over i B- eller lägre finaler, delas bp ut efter gällande skalor.

Vid guld tävling kan gp som regel delas ut endast i A-finalen.

Exempel:

60 par, silvertävling, kval över 12 ronder. Den efterföljande A-finalens

segrare erhåller:

$$12 + 12 + 1 + \frac{1}{2} \times (60 - 25) = 25 + 17.5 = 42.5 \text{ sp, som avrundas uppåt till } 43.$$

De 11 (en fjärdedel av 43) främsta paren erhåller sp efter 43-parsskalan, inga bp delas ut.

Arrangör med carry over i B-finalen, skulle kunna ansöka om att få dela ut del A-finalens sp-tilldelning till B-finalen, exempelvis så att placeringarna 1-9 i A-finalen erhåller sp, placeringarna 1-2 i B-finalen erhåller de sp placeringarna 10-11 i A-finalen skulle ha gett, medan övriga mp-berättigade par i B-finalen erhåller bp.

Simultantävlingar

Brons

Simultantävlingar erhåller bp som i en vanlig brons tävling. Vid 200 par får segrarna 400 bp osv. Minst 4 par måste delta i varje heat.

Silver

Sp delas ut i varje heat för sig. Dessutom erhåller de främsta, dock högst 16 par, på den gemensamma resultatlistan bonus. Bonusen utgörs av 1/5 av vad man skulle ha erhållit i en normal silvertävling med aktuellt antal par. Inga bp delas ut efter den gemensamma listan. Minst 8 par måste delta i varje heat.

Rallytävlingar

Distriktsnivå

Rallytävlingar på distriktsnivå får bonus i guld på följande villkor:

- Rallyt skall omfatta minst sex tävlingar med spel om silverpoäng och mästarpoäng utdelas enligt samma princip som för silverrally.
- Tävlingarna måste ha minimum 15 par för att kunna räknas, i det fall tävlingen har exakt 15 par kan den spelas som höst- eller vårsilver.
- Rallyt är individuellt i bonushänseende. Dfb måste vid rapporttillfället meddela kansliet att bonusen inte är rankinggrundande.

Rallybonus - distriktsnivå

Rallybonus utdelas i förhållande till det totala antalet startande par i rallyts deltävlingar.

Vid 96-100 par erhåller segraren 1 gp.

Vid 101-200 par erhåller segraren 2 gp och tvåan 1 gp.

Vid fler än 200 par erhåller segraren 3 gp, tvåan 2 gp och trean 1 gp.

Vid lagtävling multipliceras antalet lag med två för att erhålla motsvarande antal par. Åtta lag likställs således med 16 par. Vid individuell tävling divideras antalet spelare med två för att erhålla motsvarande antal par.

Klubbnivå

Rallytävlingar på klubbnivå får bonus i silver på följande villkor:

- Rallyt måste omfatta minst sex deltävlingar med minst tre olika fysiska klubbar som arrangör.
- De i rallyt ingående tävlingarna måste vara utlysta i förväg samt öppna för alla att delta i.
- Rallyt är individuellt i bonushänseende och rallybonus är inte rankinggrundande.

Rallybonus - klubbnivå

Rallybonus utdelas i förhållande till det totala antalet startande par i rallyts deltävlingar.

Upp till 99 par erhåller segraren 10 sp. i bonus; vid 100-199 par erhåller segraren 20 sp och tvåan 10 sp; vid 200 eller fler par erhåller segraren 30 sp, tvåan 20 sp och trean 10 sp.

Om lagtävling ingår i rallyt multipliceras antalet lag med två för att erhålla motsvarande antal par. Åtta lag likställs således med 16 par. Vid individuell tävling divideras antalet spelare emd två för att erhålla motsvarande antal par.

Delad placering

Par/spelare som delar en placering, delar lika på de poäng som de berörda placeringarna ger tillsammans och alla decimaler avrundas uppåt.

Nybjörjarträffen

Vid upp till 99 par följs 50-parsskalan för bp. Vid minst 100 par följs 100-parsskalan för bp. Se tabell A2.

Handicaptävlingar

I handicaptävlingar kan man endast tävla om bp.

Först beräknas bp utan hcp, därefter med hcp. Segrarna med hcp erhåller halva antalet bp av vad segrarna utan hcp skulle ha fått. Decimaler avrundas uppåt. Par som placerar sig på såväl resultatlistan utan som den med hcp, erhåller bp utifrån den resultatlista som ger flest. Använd tabell A1 och A2, men dividera antalet bp med två vid hcp-beräknad tävling. Lägsta antal bp blir då 2.

WO eller avbruten tävling

Inga mp utdelas vid seger på W.O. Inga mp delas ut om en silver- eller guld tävling avsiktligt avbryts innan alla brickor spelats. Vid uppgiven cup-match erhåller vinnande lag sina mp.

Reserver

För att vara berättigad till mp måste en spelare ha deltagit i minst hälften av antalet omgångar i tävlingen, eller ha spelat minst 50 % av brickorna. Vid flerkvällarstävling får reserven sin andel av erövrade mp.

6. Adresser mp

Kansliet administrerar allt som har med mästarpoäng att göra.

Kansliet

Svenska Bridgeförbundet
Karlskällan 28
703 41 ÖREBRO
026-65 60 70
kansliet@svenskbridge.se

7. Regler för rankingpoäng

Rankingpoäng erhålls i guld- och silvertävlingar. Resultat äldre än 24 månader stryks. Man räknar alla sina resultat.*

Varje silverpoäng motsvarar 1 rankingpoäng, medan en guldpöäng motsvarar 15 rankingpoäng. Ranking räknas på ursprungsantalet gp/sp. Dvs. om man får 22,5 gp som ger 23 gp, så räknas ranking på 22,5 vilket ger 338 rp och motsvarande på sp.

Undantag

I guld tävlingar ger varje silverpoäng 1,5 rankingpoäng. Bonus i Allsvenskan, SM- eller DM-finaler ger ej rankingpoäng. Guldpöäng i Allsvenskan division 3 ger endast rankingpoäng motsvarande erhållna silverpoäng. I SM-par final ger varje guldpöäng 9 rankingpoäng. Vår- och höstsilver ingår inte i rankingsystemet.

Rapportering

Rankingen rapporteras automatiskt när man rapporterar en tävling via Ruter till kansliet. Ruterrapporter skickas till ruter@svenskbridge.se. Vid manuella rapporter måste rankingpoängen skrivas in på avsedd plats.

Manuella mp-rapporter ska om det gäller lagtävling åtföljas av en specifikation av hur många matcher och hur många brickor de spelat så avgiften kan räknas på rätt sätt.

Kansliet uppdaterar mästarpoäng-innehav och rankingsystemet dagligen (arbetsdagar) i förbundets databas. Detta publiceras på *Medlem på nätet* <http://db.svenskbridge.se>.

8. Konvertering av utländska mp

Vid enskilda tävlingstillfällen för medlemmar i SBF konverteras aldrig mp. Om en spelare flyttar permanent från annat land till Sverige kan spelaren ansöka om att få konvertera hela sitt mp-innehav till det svenska systemet. Spelaren behöver då ett mp-utdrag från det förbund konverteringen ska göras. Detta prövas därefter enskilt och görs från fall till fall.

* Implementeringen av att räkna alla sina resultat är i vårt datasystem ännu inte möjlig att genomföra. I praktiken kommer därför regeländringen att genomföras då BIT är genomfört. Detta betyder att vi lever kvar med det gamla systemet tills vidare.

9. MP-tabeller

Plac ▶	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
Par ▼											
4	8	6									
5	10	7									
6	12	8									
7	14	10	7								
8	16	11	8								
9	18	12	8								
10	20	14	10	7							
11	22	15	10	7							
12	24	16	11	8							
13	26	18	12	8	6						
14	28	19	13	9	6						
15	30	20	14	10	7						
16	32	22	15	10	7	5					
17	34	23	16	11	8	6					
18	36	24	16	11	8	6					
19	38	26	18	12	8	6	4				
20	40	27	18	12	8	6	4				
21	42	28	19	13	9	6	4				
22	44	30	20	14	10	7	5	4			
23	46	31	21	14	10	7	5	4			
24	48	32	22	15	10	7	5	4			
25	50	34	23	16	11	8	6	4	4		
26	52	35	24	16	11	8	6	4	4		
27	54	36	24	16	11	8	6	4	4		
28	56	38	26	18	12	8	6	4	4	4	
29	58	39	26	18	12	8	6	4	4	4	
30	60	40	27	18	12	8	6	4	4	4	
31	62	42	28	19	13	9	6	4	4	4	4
32	64	43	29	20	14	10	7	5	4	4	4
Plac ▶	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11

Tabell A1, Brons, Partävling 4-32 par

Principen i bronsävlingar är att segraren erhåller 2 poäng för varje i tävlingen deltagande par (ren Mitchell räknas som två tävlingar). Bästa 1/3 av de deltagande paren erhåller poäng enligt tabell A1 eller A2.

Minsta antal par: 4

Minsta antal brickor totalt: 18

Båda spelarna i paret erhåller det antal bronspoäng tabellen anger, dock ej färre än 4.

Bp för partävlingar utdelas alltid med resultaten räknade för varje omgång (vilket ofta är en spelkväll) separat.

Om färre än 18 brickor spelas, må två på varandra följande tävlingar med samma par räknas som en tävling och bp utdelas enligt tabell A1 eller A2.

Delad sista bp-plats ger minst 4 bp till alla, dock ej i hcp-tävlingar där 2 bp är minsta enhet.

2 grupper		3 grupper		4 grupper		5 grupper	
	koef.		koef.		koef.		koef.
A-grp	1,1	A-grp	1,15	A-grp	1,15	A-grp	1,2
B-grp	0,9	B-grp	1,0	B-grp	1,05	B-grp	1,1
		C-grp	0,85	C-grp	0,95	C-grp	1,0
				D-grp	0,85	D-grp	0,9
						E-grp	0,8

Vid tävling för orutinerade deltagare kan 10 - 17 brickor spelas, varvid halv skala tillämpas. Här kan som minimum 2 bp utdelas.

Vid gruppindelning efter spelstyrka korrigeras parantalet med ovanstående koefficient:

Det kan bli fler eller färre än en tredjedel av paren som erhåller poäng, beroende på att 4 bronspoäng är minimigräns. Det är parantalet som multipliceras, inte poängen i tabellen. Decimaler avrundas uppåt.

Tabell A2, Brons, Partävling 32-100 par

Plac▶	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	
Par▼																																			
32	64	43	29	20	14	10	7	5	4	4	4																								
34	68	46	34	23	17	13	10	7	6	6	5	4																							
36	72	48	36	26	20	16	13	10	8	7	6	4																							
38	76	51	38	31	24	20	16	12	10	9	7	6	4																						
40	80	54	40	34	27	23	18	15	12	10	8	7	6	4																					
42	84	56	42	35	28	24	19	16	13	11	9	8	6	4																					
44	88	59	44	37	30	25	20	17	14	12	10	9	7	5	4																				
46	92	61	46	39	31	26	21	18	14	12	10	9	7	6	4	4																			
48	96	64	48	40	32	27	22	19	15	13	10	9	7	6	5	4																			
50	100	67	50	42	34	29	23	20	16	14	11	10	8	7	6	4	4																		
52	104	70	52	44	35	30	24	20	16	14	11	10	8	7	6	5	4	4																	
54	108	72	54	45	36	30	24	20	16	14	11	10	8	7	6	5	4	4																	
56	112	75	56	47	38	32	26	22	18	15	12	10	8	7	6	5	4	4	4																
58	116	78	58	49	39	33	26	22	18	15	12	10	8	7	6	5	4	4	4	4															
60	120	80	60	50	40	34	27	23	18	15	12	10	8	7	6	5	4	4	4	4															
62	124	83	62	52	42	35	28	24	19	16	13	11	9	8	6	6	4	4	4	4	4														
64	128	86	64	54	43	36	29	25	20	17	14	12	10	9	7	6	5	4	4	4	4	4													
66	132	88	66	56	45	38	32	27	22	19	16	14	12	11	9	8	6	6	5	5	5	4													
68	136	91	68	57	46	40	34	29	23	20	17	15	13	12	10	9	7	7	6	6	6	5	4												
70	140	94	70	58	47	41	35	30	25	22	19	17	15	14	12	11	9	8	7	7	7	6	5	4											
72	144	96	72	63	48	42	36	31	26	23	20	18	16	15	13	12	10	9	8	8	7	7	6	4											
74	148	99	74	62	50	44	37	33	29	26	22	20	18	17	15	13	11	11	10	10	9	8	7	6	4										
76	152	102	76	63	51	45	38	35	31	28	24	22	20	18	16	14	12	10	10	9	8	7	6	4	4										
78	156	104	78	65	52	46	39	36	33	30	26	24	22	20	17	16	14	13	11	11	10	9	8	7	6	4									
80	160	107	80	67	54	43	40	37	34	31	27	25	23	21	18	17	15	13	12	11	10	9	8	7	7	6	4								
82	164	110	82	68	55	48	41	38	35	32	28	26	24	22	19	18	16	14	13	12	11	10	9	9	8	7	6	4							
84	168	112	84	70	56	49	42	39	35	32	28	26	24	22	19	18	16	14	13	12	11	10	9	9	8	7	6	4							
86	172	115	86	71	57	50	43	40	34	33	29	27	25	23	20	19	17	15	14	13	12	11	10	10	9	8	7	5	4						
88	176	118	88	73	59	52	44	41	37	34	30	28	25	23	20	19	17	16	14	13	12	11	10	10	9	8	7	6	5	4					
90	180	120	90	75	60	53	45	42	38	35	31	29	26	24	21	20	18	16	14	13	12	11	10	10	9	8	7	6	5	4					
92	184	123	92	76	61	54	46	43	39	36	31	29	26	24	21	20	18	16	14	13	12	11	10	10	9	8	7	7	6	5	4				
94	188	126	94	78	62	55	47	44	40	36	32	30	27	25	22	21	19	17	15	14	13	12	10	10	9	8	7	7	6	6	5	4			
96	192	128	96	80	64	56	48	44	40	36	32	30	27	25	22	21	19	17	15	14	13	12	10	10	9	8	7	7	6	6	5	4			
98	196	131	98	82	65	57	49	45	41	38	33	31	28	26	23	22	20	18	16	15	14	13	11	10	10	9	8	8	7	7	6	5	4		
100	200	134	100	84	67	59	50	46	42	39	34	32	29	26	23	22	20	18	16	15	14	13	11	10	10	9	8	8	7	7	6	5	4	4	
Plac▶	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	

Delad sista bp-plats ger minst 4 bp till alla, dock ej i hcp-tävlingar där 2 bp är minsta enhet. Segraren erhåller som i tabell A1 två poäng för varje i tävlingen deltagande par.

I tävlingar med 40 eller fler par, där toppen inte räknas gemensamt, räknas varje grupp för sig, liksom i ren Mitchell. Tvåan erhåller 2/3 av

ettan, trean erhåller lika många poäng som ettan vid halva parantalet och därefter är principen att femman erhåller lika mycket som tvåan, sjuan som trean, nian som fyran etc. Fyran får vad trean + femman får delat med två och höjt till helt tal, sexan vad femman + sjuan får delat med två o.s.v.

Principen gäller icke helt konsekvent

för parantal mellan 32 och 40, eftersom anpassning sker i skarven till annan princip för 32 par och färre. Udda parantal är inte angivna. Man tar medeltalet av vad närmast högre och närmast lägre antal ger. Decimaller avrundas uppåt.

Minsta antal brickor totalt: 18

Tabell B1, Brons, Lagbarometer

Plac ►	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
Lag ▼											
4	12	8									
5	15	10									
6	18	12									
7	21	14	10								
8	24	16	11								
9	27	18	12								
10	30	20	14	10							
11	33	22	15	10							
12	36	24	16	11							
13	39	26	18	12	8						
14	42	28	19	13	9						
15	45	30	20	14	10						
16	48	32	22	15	10	7					
17	51	34	23	16	11	8					
18	54	36	24	16	11	8					
19	57	38	26	18	12	8	6				
20	60	40	27	18	12	8	6				
21	63	42	28	19	13	9	6				
22	66	44	30	20	14	10	7	5			
23	69	46	31	21	14	10	7	5			
24	72	48	32	22	15	10	7	5			
26	78	52	35	24	16	11	8	6	4		
28	84	56	38	26	18	12	8	6	4	4	
30	90	60	40	27	18	12	8	6	4	4	
32	96	64	43	29	20	14	10	7	5	4	4
Plac ►	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11

Vid högre lagantal följ tabell A2 och multiplicera bp med 1,5.

Segepoängen utgår med 3 per spelare för varje deltagande lag. Bästa 1/3 av lagen erhåller poäng (decimaler avrundas uppåt) och varje poängberättigad spelare erhåller 2/3 av närmast bättre placerad spelares poäng. Decimaler avrundas uppåt. Vid lagbarometer i två divisioner med bp får div 1 poäng efter 1,2 x lagantalet,

div 2 poäng efter 0,8 x lagantalet. Bästa tredjedelen lag inom varje division får bp.

Minsta antal lag: 4.
Minsta antal brickor totalt: 18.
Minsta antal brickor per match: 2.

Om man i lagbarometer använder fler än 4 spelare i ett lag, erhåller berättigade spelare mp i förhållande till spelade matcher. Har man spelat 10

matcher av 15 erhåller berättigade spelare 2/3 av antalet poäng.

Delad placering förekommer ej i lagbarometer – särskiljning ska, i de fall två eller flera tävlanden uppnår samma VP, ske vid tilldelning av mästarpoäng.

Man ska ha spelat minst en tredjedel av totala antalet matcher för att vara mp-berättigad.

Tabell B2, B3, Brons, Lagserie

Definition av vunen respektive oavgjord match													
Vunnen	18-12	14-6	6-2	5-1	3-1	2-0			Eller större marginal				
Oavgjord	17-13	16-14	15-15	13-7	12-8	11-9	10-10	5-3	4-4	4-2	3-3	2-2	1-1

Definition av vunen respektive oavgjord match vid 20-0 skalan med decimaler	
Vunnen	13.01-6.99
Oavgjord	Alla resultat inom intervallet 7.00-13.00 VP

OBS! Bestraffningar som påverkar VP kan också påverka antalet mp. Exempelvis vinner man med 18-12 men får ett tidsavdrag på 1 VP dvs. 17-12, får vinnande laget mp som vid oavgjord. Dito vid 17-13 som efter bestraffning slutar 17-12, får laget med 12 VP inga mp.

Tabell B2, Brons, Serie utan upp- och nedflyttning samt cuptävling

För vunen match erhåller segrande lag 3 bp per spelad bricka, vid oavgjord hälften. Fördelningen av poängen mellan spelarna inom ett lag görs varje match för sig. En spelare som varit med en halvlek, erhåller hälften

så många poäng som en spelare som varit med hela matchen. Poängen ackumuleras tills tävlingen är färdigspelad. Decimaler avrundas uppåt.

I cuptävling avgör minsta fraktion av

I IMP vilket lag som vunnit. I sådan match erhåller det segrande laget samtliga mästarpoäng för den aktuella matchen.

Minimiantal lag: 2

Minsta antal brickor per match: 6

Tabell B2, Brons, Bonustabell

Plac ▶	1	2	3	4
Lag ▼				
4	30			
5	40	10		
6	50	20		
7	60	30		
8	70	40	10	
9	80	50	20	
10	90	60	30	
11	100	70	40	10
12	110	80	50	20

Anmärkning: Om uppdelning i divisioner skett på grund av spelstyrka (t.ex. genom kvalificering), utdelas poäng i enlighet med B3.

Efter en series slut erhåller varje spelare bonus enligt tabell B2. För att vara bonusberättigad måste spelaren ha deltagit i minst 1/3 av totala antalet halvlekar.

Tabell B3, Brons, Serie med två eller flera divisioner med upp- och nedflyttning

- Vid två divisioner tävlas i div 1 om 3 bp per bricka matchen omfattar; i div 2 tävlas om 2 bp per bricka matchen omfattar.
- Vid tre divisioner tävlas i div 1 om 4 bp per bricka matchen omfattar; i div 2 tävlas om 3 bp per bricka

matchen omfattar; i div 3 tävlas om 2 bp per bricka matchen omfattar.

- Vid fyra divisioner tävlas i div 1 om 4 bp per bricka matchen omfattar; i div 2 tävlas om 3 bp per bricka matchen omfattar; i div 3 om 2 bp per bricka matchen omfattar; i div 4 tävlas om 1 bp per bricka matchen omfattar.
- Vid fem eller fler divisioner tävlas i div 1 om 5 bp per bricka matchen omfattar; i div 2 tävlas om 4 bp per bricka matchen omfattar; i div 3 tävlas om 3 bp per bricka matchen omfattar; i div 4 tävlas om 2 bp per bricka som matchen omfattar; i div 5 och högre tävlas om 1 bp per bricka som matchen omfattar.

Bonus enligt tabell B2, men div 1 får 100%, div 2 får 50% och div 3 får 25% av poängen i tabellen. Övriga div får ingen bonus.

Minimiantalet lag per division: 4.
Minsta antal brickor per match: 6.

Poängen fördelas mellan spelarna inom laget på samma sätt som i tabell B2.

Om bonus för placeringar i B2 och B3

Bonus för Swiss (Gröna Hissen)

räknas efter antalet ronder. Vid dubbelserier (två matcher mot varje lag) räknas bonus dubbelt.

För att vara bonusberättigad måste spelare ha deltagit i minst 1/3 av antalet halvlekar.

Tabell C, Brons, Individuellt

Plac ▶	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
8	12	8	6																	
9	14	10	7																	
10	15	10	7	5																
12	18	12	8	6																
13	20	14	10	7	5															
16	24	16	11	8	6	4														
17	26	18	12	8	6	4														
18	27	18	12	8	6	4														
19	29	20	14	10	7	5	4													
20	30	20	14	10	7	5	4													
21	32	22	15	10	7	5	4													
22	33	22	15	10	7	5	4	4												
23	35	24	16	11	8	6	4	4												
24	36	24	16	11	8	6	4	4												
25	38	26	18	12	8	6	4	4	4											
26	39	26	18	12	8	6	4	4	4											
27	41	28	19	13	9	6	4	4	4											
28	42	28	19	13	9	6	4	4	4	4										
29	44	30	20	14	10	7	5	4	4	4										
30	45	30	20	14	10	7	5	4	4	4										
31	47	32	22	15	10	7	5	4	4	4	4									
32	48	32	22	15	10	7	5	4	4	4	4									
33	50	34	25	17	12	9	7	5	4	4	4									
34	51	32	26	18	13	10	8	6	5	5	4	4								
35	53	36	27	19	14	11	9	7	6	6	4	4								
36	54	36	27	20	15	12	10	8	7	6	5	4								
37	56	38	28	22	17	14	11	9	8	7	5	5	4							
38	57	38	29	23	18	15	12	10	9	8	6	5	4							
39	59	40	30	24	19	16	13	11	10	9	7	6	4							
40	60	40	30	25	20	17	14	12	11	9	7	6	4	4						
41	62	42	31	26	21	18	15	13	11	9	7	6	4	4						
42	63	42	32	27	21	18	15	13	11	9	7	6	4	4						
43	65	44	33	28	22	19	15	13	11	9	7	6	5	4	4					
44	66	44	33	28	22	19	15	13	11	9	7	6	5	4	4					
45	68	46	34	29	23	20	16	14	11	10	8	7	6	5	4					
46	69	46	35	30	24	20	16	14	11	10	8	7	6	5	4	4				
47	71	48	36	30	24	20	16	14	11	10	8	7	6	5	4	4				
48	72	48	36	30	24	20	16	14	11	10	8	7	6	5	4	4				
49	74	50	37	31	25	21	17	15	12	10	8	7	6	5	4	4	4			
50	75	50	38	32	26	22	18	15	12	10	8	7	6	5	4	4	4			
51	77	52	39	33	26	22	18	15	12	11	8	7	6	5	4	4	4			
52	78	52	39	33	26	22	18	15	12	11	8	7	6	5	4	4	4	4		
53	80	54	40	34	27	23	19	16	13	11	9	8	6	5	4	4	4	4		
54	81	54	41	34	28	23	19	16	13	11	9	8	7	5	4	4	4	4		
55	83	56	42	35	28	24	19	16	13	11	9	8	7	5	4	4	4	4	4	
56	84	56	42	35	28	24	19	16	13	11	9	8	7	5	4	4	4	4	4	
57	86	58	43	36	29	25	20	17	14	12	10	9	7	6	5	5	4	4	4	
58	87	58	44	37	30	25	20	17	14	12	10	9	7	6	5	5	4	4	4	4
59	89	60	45	38	30	25	20	17	14	12	10	9	7	6	5	5	4	4	4	4
60	90	60	45	38	30	25	20	17	14	12	10	9	7	6	5	5	4	4	4	4
Plac ▶	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

Bäst placerade tredjedel får poäng. Varje poängberättigad spelare erhåller 2/3 av närmast bättre placerad

spelares poäng. Alla decimaler avrundas uppåt. Annan princip gäller för fler än 32 spelare.

Minimiantalet spelare: 8.
Minsta antalet brickor totalt: 18.

Poäng utdelas för varje speltillfälle separat.

Forts. Tabell D, Silverpoäng, Partävling 12-100 par, Bronspoäng i rött

Upp t o m 32 par erhåller tvåan 2/3 av ettans poäng, trean 2/3 av tvåans osv. När bästa 1/4 fått sp, ska resten tom bästa 1/3 få bp.

Vid fler än 32 par används samma princip som i tabell A2. När första fjärdedelen erhållit sp, får resten till bästa 1/3 bp.

Vid 61 par och fler ger 17:e till bästa 1/3 bp, enligt tabell A2.

Bästa 1/4 av de startande erhåller sp, dock högst 16 par. Segraren erhåller lika många poäng som antalet deltagande par om alla par mött alla.

Vid gruppindelning gäller samma bestämmelser som för bp. Se tabell A1 och A2.

Om inte alla mött alla, blir segrarens poäng summan av 1 (egna paret) + antalet par man mött + hälften av det antal par man inte mött. Decimaler avrundas uppåt.

Exempel: 60 par deltar, varav man möter 30. Segrarens poäng blir $1 + 30 + \text{hälften av } 29 (14,5)$, således 46

(45,5 höjes till 46). Tvåan, trean osv erhåller då poäng enligt tabellen för 46 par och antalet par, som får poäng, blir 12 (och inte 15) och ytterligare 8 får bp. Dock får poängen ej överstiga 100. Om antalet brickor är minst 100 utdelas poäng efter 1,2 x poängantalet. Dock får poängen ej överstiga 100 oavsett koefficient. Bästa fjärdedelen erhåller sp, dock högst 16 par. Därefter erhåller paren ner till bästa 1/3 bp, enligt skalan för antalet startande par i tävlingen.

För varje fullt 50-tal brickor därutöver ökas koefficienten med 0,2.

1,4 150-199 brickor

1,6 200-249 brickor

osv.

Ovanstående gäller även kvalificeringar i bridgeveckor, om uträkning sker med gemensam topp.

Exempel 1: Man möter 30 par av 200 i kvalificeringen. Vinnarnas poäng blir $1 + 30 + \text{hälften av } 169 (84,5) = 115,5$ som reduceras till taket 100 sp. 16 par får sp efter 100-parsskalan i tabellen D. Ytterligare 51 par får bp,

17-67 plats får bp, dvs efter 200-skalan.

Exempel 2: Man möter 29 av 142 par. Vinnarnas poäng blir $1 + 29 + \text{hälften av } 112 (56) = 86$ poäng. 16 par får sp efter 86-parsskalan i tabellen D. Ytterligare 32 par får bp, dvs 17-48 plats får bp efter 142-skalan.

För såväl SM-finaler som guld- och silvertävlingar gäller att aktuella bp-skalar följs och att man multiplicerar bronspoäng med tre för guldtävlingar och med två för silvertävlingar. Om antalet bp för bästa placering överstiger antalet sp för lägsta placering, sker reducering efter anpassad skala. Vid frågor, kontakta kansliet.

Sp i simultantävlingar – se ovan.

Om reserv använts, se allmänna bestämmelser. Se även gällande lagar för tävlingsbridge angående reserv.

Tabell E 1, Silverpöäng, Lagbarometer, Bronspöäng i rött

Plac ▶	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
Lag ▼																	
8	12	8	22														
9	14	10	7														
10	15	10	7	20													
11	17	12	8	20													
12	18	12	8	20													
13	20	14	10	7	16												
14	21	14	10	7	18												
15	23	16	11	8	20												
16	24	16	11	8	20	14											
17	26	18	12	8	6	16											
18	27	18	12	8	6	16											
19	29	20	14	10	7	16	12										
20	30	20	14	10	7	16	12										
21	32	22	15	10	7	5	12										
22	33	22	15	10	7	5	14	10									
23	35	24	16	11	8	6	14	10									
24	36	24	16	11	8	6	14	10									
25	38	26	18	12	8	6	4	12	8								
26	39	26	18	12	8	6	4	12	8								
27	41	28	19	13	9	6	4	12	8								
28	42	28	19	13	9	6	4	12	8	8							
29	44	30	20	14	10	7	5	4	8	8							
30	45	30	20	14	10	7	5	4	8	8							
31	47	32	22	15	10	7	5	4	10	8	8						
32	48	32	22	15	10	7	5	4	10	8	8						
34	51	34	25	19	13	9	7	6	4	12	8	8					
36	54	36	27	20	15	12	9	8	6	16	12	8					
38	57	39	29	22	18	15	12	10	8	6	14	10	8				
40	60	40	30	25	20	17	14	12	10	7	16	12	8	8			
60	72	48	36	30	24	20	16	14	11	10	8	6	4	4	4	8	8
Plac ▶	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17

Röda siffror anger vilka som får bp.

OBS! Dessa poäng gäller om alla mött alla eller motsvarande ronder. I övriga fall måste man gå in i tabellen för bp och rätt parantal.

Om minst 100 brickor spelas används samma koefficient som i tabell D.

Segrarens poäng utgår med 1,5 för varje deltagande lag. Bästa fjärdedelen är berättigad till sp och varje spelare i laget erhåller dessa.

Vid 32 lag och färre, gäller att varje lag erhåller 2/3 av närmast bättre placerade lags poäng.

Vid fler än 32 lag gäller samma principer som i tabell A2. Decimaler avrundas uppåt.

Om man använder fler än 4 spelare i ett lag, erhåller berättigade spelare mp i förhållande till spelade matcher. Har man spelat 10 matcher av 15 erhålls 2/3 av antalet poäng.

Delad placering förekommer ej i lagbarometer – särskiljning ska, i de fall två eller flera tävlanden uppnår samma VP, ske vid tilldelning av mästarpoäng.

Man ska ha spelat minst en tredjedel av totala antalet matcher för att vara berättigad till mp.

Minsta antal lag: 8.
Minsta antal brickor totalt: 42.

Tabell E 2 - E5, Silver, Lagserie

Definition av vunnen resp. oavgjord match													
Vunnen	18-12	14-6	6-2	5-1	3-1	2-0		Eller större marginal					
Oavgjord	17-13	16-14	15-15	13-7	12-8	11-9	10-10	5-3	4-4	4-2	3-3	2-2	1-1

Definition av vunnen respektive oavgjord match vid 20-0 skalan med decimaler	
Vunnen	13.01-6.99 Eller större marginal
Oavgjord	Alla resultat inom intervallet 7.00-13.00 VP

OBS! Bestraffningar som påverkar VP kan också påverka antalet mp.

Exempel:

Vinner man med 18-12 men får ett tidsavdrag på 1 VP, dvs. 17-12, får vinnande laget mp som vid oavgjort. Dito vid 17-13 som efter bestraffning slutar 17-12, får laget med 12 VP inga mp.

E2, serie utan upp- och nedflyttning samt cuptävling

Samma arrangör får ha mer än en sådan löpande samtidigt.

För vunnen match erhåller segrande lag 1 sp per spelad bricka, vid oavgjort hälften. Fördelningen av poängen mellan spelarna inom ett lag, görs varje match för sig. En spelare som varit med en halvlek, erhåller hälften så många poäng som en spelare som varit med hela matchen. Poängen ackumuleras tills tävlingen är färdigspelad.

Exempel:

En match omfattar 24 brickor. Segrande lag erhåller 24 sp, vid oavgjort erhåller vardera laget 12 sp. I en vunnen match har paret A-B spelat hela matchen medan C spelat första halvlek med D och andra med E. A, B och C erhåller 6 sp vardera, medan D och E får vardera 3 sp. Dessa halv adderas i tävlingen och eventuell slutpoängsdecimal avrundas uppåt. Skulle matchen ha slutat oavgjort, skulle A, B och C vardera erhållit 3 sp, medan D och E fått 1.5 sp var.

Minsta antal lag: 4 lag

Minsta antal brickor per match: 6

Ingen bonus utdelas.

I cuptävling avgör minsta fraktion av I IMP vilket lag som vunnit. I sådan

match erhåller det segrande laget samtliga mästarpoäng för den aktuella matchen.

Tabell E 3, serie med upp- och nedflyttning

I avbrutna matcher får sp delas ut efter halvskala om minst halva matchen är spelad. Minsta antal lag per grupp: 4. Minsta antal brickor per match: 6. Minsta antal sp som ett lag kan erhålla i enskild match: vid vunnen match 2, vid oavgjord 1.

Fördelningen av poängen mellan spelarna inom ett lag, görs varje match för sig. En spelare som varit med en halvlek, erhåller hälften så många poäng som en spelare som varit med hela matchen. Poängen ackumuleras tills tävlingen är färdigspelad. Ingen bonus utdelas.

Seriesystemet omfattar två divisioner

I div 1 tävlas om lika många sp per match som antalet brickor som spelas i matchen.

I div 2 tävlas om lika många sp per match som antalet brickor som spelas i matchen subtraherat med fyra.

Exempel:

- Div 1 omfattar 28 brickor per match. Segrande lag delar på 28 sp.
- Div 2 omfattar 24 brickor per match. Segrande lag delar på 20 sp (24 - 4).

Seriesystemet omfattar tre divisioner

I div 1 tävlas om lika många sp per match som antalet brickor som spelas i matchen adderat med fyra.

I div 2 tävlas om lika många sp per match som antalet brickor som spelas i matchen.

I div 3 tävlas om lika många sp per match som antalet brickor som spelas i matchen subtraherat med fyra.

Exempel:

- Div 1 omfattar 28 brickor per match. Segrande lag delar på 32 sp (28 + 4).
- Div 2 omfattar 24 brickor per match. Segrande lag delar på 24 sp.
- Div 3 omfattar 16 brickor per match. Segrande lag delar på 12 sp (16 - 4).

Seriesystemet omfattar fyra divisioner

I div 1 tävlas om lika många sp per match som antalet brickor som spelas i matchen adderat med fyra.

I div 2 tävlas om lika många sp per match som antalet brickor som spelas i matchen.

I div 3 tävlas om lika många sp per match som antalet brickor som spelas i matchen subtraherat med fyra.

I div 4 tävlas om lika många sp per match som antalet brickor som spelas i matchen subtraherat med åtta.

Exempel:

- Div 1 omfattar 28 brickor per match. Segrande lag delar på 32 sp (28 + 4).
- Div 2 omfattar 24 brickor per match. Segrande lag delar på 24 sp.
- Div 3 omfattar 24 brickor per match. Segrande lag delar på 20 sp (20 - 4).
- Div 4 omfattar 16 brickor per match. Segrande lag delar på 8 sp (16 - 8).

Seriesystemet omfattar fem divisioner

I div 1 tävlas om lika många sp per match som antalet brickor som spelas i matchen adderat med åtta.

I div 2 tävlas om lika många sp per match som antalet brickor som spelas i matchen adderat med fyra.

I div 3 tävlas om lika många sp per match som antalet brickor som spelas i matchen.

I div 4 tävlas om lika många sp per match som antalet brickor som spelas i matchen subtraherat med fyra.

I div 5 tävlas om lika många sp per match som antalet brickor som spelas i matchen subtraherat med åtta.

Exempel:

- Div 1 omfattar 24 brickor per match. Segrande lag delar på 32 sp (24 + 8).
- Div 2 omfattar 24 brickor per match. Segrande lag delar på 28 sp (24 + 4).
- Div 3 omfattar 20 brickor per match. Segrande lag delar på 20 sp.
- Div 4 omfattar 16 brickor per match. Segrande lag delar på 12 sp (16 - 4).
- Div 5 omfattar 12 brickor per match. Segrande lag delar på 4 sp (12 - 8).

Seriesystemet omfattar sex-åtta divisioner

Fler än åtta divisioner kan ett seriesystem inte omfatta. Div 1-5 följer samma principer som ett seriesystem omfattande fem divisioner. För div 6-8 gäller:

I div 6 tävlas om lika många sp per match som antalet brickor som spelas i matchen subtraherat med tio. I div 7 tävlas om lika många sp per match som antalet brickor som spelas i matchen subtraherat med tolv. I div 8 tävlas om lika många sp per match som antalet brickor som spelas i matchen subtraherat med fjorton.

Exempel:

- Div 1 omfattar 24 brickor per match. Segrande lag delar på 32 sp (24 + 8).
- Div 2 omfattar 24 brickor per match. Segrande lag delar på 28 sp (24 + 4).
- Div 3 omfattar 24 brickor per match. Segrande lag delar på 24 sp.
- Div 4 omfattar 16 brickor per match. Segrande lag delar på 12 sp (16 - 4).

- Div 5 omfattar 16 brickor per match. Segrande lag delar på 8 sp (16 - 8).
- Div 6 omfattar 16 brickor per match. Segrande lag delar på 6 sp (16 - 10).
- Div 7 omfattar 12 brickor per match. Segrande lag delar på 2 sp (12 - 12 = 0, men minimiregeln inträder och ger segrande lag 2 sp att dela på).
- Div 8 omfattar 12 brickor per match. Segrande lag delar på 2 sp (12 - 14 = - 2, men minimiregeln inträder och ger segrande lag 2 sp att dela på).

Tabell E4, serie och cuptävling - minst två matcher ska spelas per dag (speltillfälle)

För vunen match erhåller segrande lag 1 sp per spelad bricka, vid oavgjort hälften. Fördelningen av poängen mellan spelarna inom ett lag, görs varje match för sig. En spelare som varit med en halvlek, erhåller hälften så många poäng som en spelare som varit med hela matchen. Poängen ackumuleras tills tävlingen är färdigspelad.

Exempel:

En match omfattar 24 brickor. Segrande lag erhåller 24 sp, vid oavgjort erhåller vardera laget 12 sp. I en vunen match har paret A-B spelat hela matchen medan C spelat första halvlek med D och andra med E. A, B och C erhåller 6 sp vardera, medan D och E får vardera 3 sp. Dessa halvvar adderas i tävlingen och eventuell slutpoängsdecimal avrundas uppåt. Skulle matchen ha slutat oavgjort, skulle A, B och C vardera erhållit 3 sp, medan D och E fått 1.5 sp var.

Minsta antal brickor per match: 6
Udda antal ronder kan ge en dag/speltillfälle med en match.
Ingen bonus utdelas.

Tabell E5, Allsvenskan, div III och IV

I div 3 tävlas om 32 poäng per match. Div 4 följer tabell E2 beroende på antal brickor som spelas. Även vid fördelningen av poäng inom ett lag gäller bestämmelserna i tabell E2.

Segrarna och tvåan tilldelas 2 gp respektive 1 gp i bonus per spelare. För att vara berättigad till bonus måste spelaren ha deltagit i minst 1/3 av antalet halvlekar som spelats i serien.

I division 4 avgör dfb antalet brickor per match. Ingen bonus utdelas.

Tabell F, Silverpöäng, Individuellt, Bronspöäng i rött

Plac ▶	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
16	12	8	6	4	12	8															
17	13	9	6	4	3	8															
18	14	10	7	5	4	8															
20	15	10	7	5	4	10	8														
24	18	12	8	6	4	3	8	8													
25	19	13	9	6	4	3	2	8	8												
28	21	14	10	7	5	4	3	8	8	8											
32	24	16	11	8	6	4	3	2	8	8	8										
36	27	18	14	10	8	6	5	4	3	8	8	8									
40	30	20	15	13	10	9	7	6	5	4	10	8	8	8							
44	33	22	17	14	11	10	8	7	6	5	4	8	8	8	8						
48	36	24	18	15	12	10	8	7	6	5	4	3	8	8	8	8					
52	39	26	20	17	13	11	9	8	7	6	5	4	3	8	8	8	8	8			
56	42	28	21	18	14	12	10	8	7	6	5	4	4	3	8	8	8	8	8		
60	45	30	23	19	15	13	11	10	8	7	6	5	4	3	2	8	8	8	8	8	
64	48	32	24	20	16	14	11	10	8	7	6	5	4	3	3	2	8	8	8	8	8
Plac ▶	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21

Tabellen gäller om alla spelare spelar med alla. Segrarens pöäng blir 3/4 av antalet deltagare.

Exempel: 24 spelare som spelar 19 ronder: $(19+1) \times 0,75 + 4 \times 0,75/2 = 16,5 = 17$ sp.

Ettan får 17, tvåan 12, trean 8, fyran 6, femman 4 och sexan 3 sp. Utöver detta får sjuan 8 bp och åttan 8 bp.

Om inte alla spelar med alla används samma princip som för partävling.

Minimiantalet spelare: 16.
Minsta antalet brickor: 38.

Bonus för DM-finaler

DM-final för lag, öppen klass:

1:a plats 42 pöäng per spelare
2:a plats 30 pöäng per spelare
3:e plats 21 pöäng per spelare

DM-par, öppen klass:

1:a plats 60 pöäng per spelare
2:a plats 40 pöäng per spelare
3:e plats 30 pöäng per spelare

Övriga DM-finaler:

1:a plats 10 pöäng per spelare
2:a plats 5 pöäng per spelare
3:e plats 3 pöäng per spelare

DM-final för lag måste spelas om minst 60 brickor för att bonus ska utdelas. För att spelare i ett lag ska kunna erhålla bonusen måste man ha spelat minimum 30% av brickorna i finalen. Utdelandet av bonuspöäng följer i övrigt distriktsförbundets bestämmelser för tävlingen.

I ett slutet DM får endast spelare som representerar klubb inom aktuellt dfb delta. I ett öppet DM utdelas bonus oavsett distrikts-tillhörighet. Ett DM är slutet om inget annat uttryckligen skrivs.

Delad placering ger här den högre bonusen. Delad placering i lagtävling förekommer ej. Angivna pöäng avser silver. Dock måste kravet på antalet brickor för silvertävling uppfyllas. I partävling måste man ha deltagit i minst 50 % av tävlingen för att få bonus.

Guldpoäng

Allmänt

Guldpoäng vid guld tävlingar räknas som för silverpoäng men i guldvaluta. Skulle vinnarna fått 52 sp blir det 6 gp och gp delas ut till tre par/lag, (vid 24-31 par till 2 par). Vid förhöjd skala utdelas gp till fyra par/lag och med 10 gp till vinnarna och 7, 5 samt 4 till de följande. Därefter utdelas sp till högst 16:e plats och därefter eventuella bp till resten dock högst för bästa tredjedelen.

För såväl SM-finaler som övriga guld tävlingar gäller att man följer aktuella bp-tabeller och multiplicerar bp med tre för guld tävlingar.

I tävlingar där startfältet kan antas vara starkt men inte uppfyller kraven på antalet startande par så delas mästarpoäng ut enligt silverskalan, där första och andra plats får konvertera dessa till guld. Exempel på sådana tävlingar är t.ex. Observationstävlingar.

OBS! Bestraffningar som påverkar VP kan också påverka antalet mp. Exempelvis vinner man med 18-12 men får ett tidsavdrag på 1 VP dvs. 17-12 får vinnande laget mp som vid oavgjort. Dito vid 17-13 som efter bestraffning slutar 17-12 så får laget med 12 VP inga mp.

Tabell G1, SM-final för lag

I varje vunnen match om 20 brickor tävlas om 12 gp. I match om 24 brickor 16 gp.

Fördelningen inom laget av dessa poäng sker på samma sätt som i tabell E2.

Härutöver erhåller de spelare som spelat minst en tredjedel av antalet halvlek bonus per spelare enligt:

1:a plats	28 poäng
2:a plats	20 poäng
3:e plats	14 poäng

Tabell G2a, SM-final lag för juniorer

I SM-final lag för juniorer spelas om sp per match enligt tabell E2. Vid seriens slut omvandlas dessa för de två (vid 6-8 lag), tre (vid 9-12) eller fyra (vid minst 13 lag) till gp per spelare enligt nedanstående tabell, medan övriga erhåller det antal sp de spelat in.

6-8 lag	7-4 gp
9-12 lag	7-5-3 gp
minst 13 lag	10-5-3-2 gp

Tabell G2b, SM-final lag för veteraner

I SM-final lag för veteraner utdelas i kvalificeringen (Gröna Hissen) sp enligt tabell E2. I åttondelsfinalen (om sådan förekommer), vid spel om minst 16 brickor, delar vinnande lag på 4 gp. I kvartsfinalen (om sådan förekommer), vid spel om minst 16 brickor, delar vinnande lag på 8 gp. I semifinalen, vid spel om minst 16 brickor, delar vinnande lag på 16 gp. I finalen, vid spel om minst 16 brickor, delar vinnande lag på 16 gp. I matchen om tredjepris (om sådan förekommer), vid spel om minst 16 brickor, delar vinnande lag på 8 gp.

Vid fördelningen av gp inom ett lag gäller bestämmelserna i tabell E2. Ingen bonus utdelas.

Tabell G2c, SM-semifinal lag

I varje match tävlas om 6 gp. Vid fördelning av gp gäller bestämmelserna i tabell B2. Ingen bonus utdelas.

Tabell G3, Allsvenskan, Elitserien och div 2

I Elitserien tävlas om 12 gp per match och i div 2 om 6 gp. Vid fördelningen av gp gäller bestämmelserna i tabell E2.

Segraren i Elitserien får 20 % bonustillägg på sina inspelade gp. Ingen bonus utdelas i Div 2.

Tabell H1, SM-par semifinal och final, öppen klass

I semifinal utdelas sp till de 16 första enligt 100-parsskalan och ytterligare 41 par får bp. Vid färre parantal, enligt samma metod.

I A-finalen utdelas gp enligt följande 50, 35, 25, 20, 15, 12, 10, 8, 6, 4, 3, 2 och 1 samt brons till och med 18:e plats. För SM-finaler gäller att man följer aktuella bp-tabeller och multiplicerar bp med tre i finalen och med två i semifinalen.

Tabell H2, finaler i SM Par veteran, dam, junior och mixed

Junior:

1:a plats	10 poäng
2:a plats	5 poäng
3:e plats	3 poäng
4:e plats	2 poäng

Veteran, Dam och Mixed:

1:a plats	10 poäng
2:a plats	5 poäng
3:e plats	4 poäng
4:e plats	3 poäng

Placeringarna därefter får poäng efter Tabell D. OBS! Koefficienten vid fler än 100 brickor. För SM-finaler gäller att man följer aktuella bp-tabeller och multiplicerar bronspoäng med tre.

Medlem på nätet - <http://db.svenskbridge.se>

Genom att gå in på hemsidesadressen ovan, kan du klicka dig fram och få mängder med information om dina bridgeprestationer. Här följer ett exempel där vi använder Tommy Gullberg som mannekäng.

Navigation i förbundets databas

I toppen av sidan finner du en navigationsbar där du kan söka på *Distrikt*, *Klubb* eller *Medlem*. Klicka på något av alternativen som passar ditt önskemål, fyll i ett eller flera av de fält som kommer upp och sök därefter svar på frågan från databasen. Om flera personer eller klubbar har samma namn får du upp de tänkbara alternativen. Välj då ett av dem och se om du valde rätt. Om du använder medlemsnummer, kan du aldrig få flera alternativ.

Mästarpoäng
Klicka på *Information för varje tävling* och du får samlad information om vilka tävlingar du erhållit mästarpoäng i.

Transdatum	Tvidatum	Tävlingsnamn	Plac	Guld	Silver	Brons
Totalt: 1216						
2010-06-03	2010-05-29	Guld JAE	5	-	6	-
2010-05-03	2010-05-02	Guldmaxed Par	4	-	8	-
2010-04-21	2010-03-24	2010 VT Grund Onsdag_Elt 2	3	-	27	-
2010-03-29	2010-03-27	DM Veteraner	3	-	13	-
2010-03-11	2010-01-28	2009-2010 GRUPP A	1	-	5	-
2010-03-11	2010-01-28	2009-2010_DM-FINAL	2	-	45	-
2010-02-15	2010-02-14	DM-MIXED	13	-	-	16
2010-02-02	2010-01-30	Plattfåret	1	3	-	-
2010-01-18	2009-12-16	2009 HT Slut Måndag_Mästare	7	-	-	11
2009-12-17	2009-11-28	2009_Elitserien	5	15	-	-
2009-12-07	2009-12-06	UBS-Laggulld	1	3	-	-
2009-11-27	2009-10-28	2009 HT Grund Onsdag_Elt 2	1	-	-	33
2009-09-30	2009-07-30	Chairman's Cup 2009	1	8	28	-
2009-08-04	2009-07-30	SM Par Mixed 2009	10	-	-	11
2009-07-01	2009-06-30	TK090630 Samlingstävling tisdag	1	-	-	32
2009-07-01	2009-06-30	TD090630 Partävling tisdag dagp	1	-	-	36
2009-06-16	2009-05-25	2009 VT Slut Måndag_Mästare	3	-	-	7
2009-06-02	2009-05-24	2009_Final	1	49	-	-
2009-06-01	2009-05-11	Transport_brons	-	-	-	10346
2009-05-28	2009-05-27	2008-2009_DIV I	5	-	-	7
2009-05-06	2009-04-26	2009_Stockholm	1	-	-	5
2009-04-24	2009-03-26	2009 VT Grund Onsdag_Elt 2	1	-	-	36
2009-03-30	2009-03-29	2009_KVARTSEFINAL	3	-	-	2
2009-03-30	2009-03-29	2008-2009_GRUPP B	1	-	-	10
2009-03-10	2009-03-07	DM Veteraner	5	-	-	6
2009-01-13	2008-12-15	2008 HT Slut Måndag_Mästare	3	-	-	21
2009-01-13	2008-12-15	2008 HT Slut Måndag_Ellen 1	3	-	-	3

Handkapp
Här finner du dina handkappvärden. Klicka på *Information för varje tävling* för att se hur ditt handkapp påverkats efter varje tävling.

Datum	Tävlingsnamn	Plac	Nytt Hcp	Gammlt Hcp	Par Hcp	Tävl Hcp	Förv %	Utfall %	And Hcp	
Aktuellt handkapp: 7.0										
2010-05-02	Guldmaxed Par	4	7.03	7.22	18.21	12.72	19.29	53.39	54.35	-0.19
2010-03-27	DM Veteraner	3	7.22	7.17	18.15	12.66	20.04	36.40	36.09	+0.06
2010-02-14	DM-MIXED	13	7.17	6.58	17.56	12.07	25.60	36.89	33.16	+0.39
2010-01-30	Plattfåret	1	6.28	7.47	15.01	11.24	21.15	35.08	39.37	-0.89
2009-10-16	TK091016 Elitserien	11	7.47	7.27	14.09	10.68	20.99	35.43	33.20	+0.19
2009-07-30	SM Par Mixed 2009	10	7.27	7.17	16.74	11.95	20.80	34.31	34.22	+0.10
2009-06-30	TD090630 Samlingstävling	1	7.17	8.04	33.87	20.45	33.56	36.99	67.90	-0.87
2009-06-30	TD090630 Partävling tisdag	1	8.04	8.38	33.22	20.80	43.82	42.19	66.40	-0.34
2009-06-30	TK090630 Samlingstävling tisdag	5	8.38	7.94	16.40	12.17	26.03	37.23	34.22	+0.44

Ranking
Även under ranking finner du *Information för varje tävling*. Där kan du se vilka tävlingar som just nu är rankinggrundande för dig.

Transdatum	Tvidatum	Tävlingsnamn	Plac	Poäng
Totalt: 1216				
2009-06-02	2009-05-24	2009_Final	1	315
2009-12-17	2009-11-28	2009_Elitserien	5	225
2008-12-26	2008-12-15	2008_Elitserien	2	165
2009-09-30	2009-07-30	Chairman's Cup 2009	1	148
2010-02-02	2010-01-30	Plattfåret	1	45
2008-08-05	2008-07-26	SM.par Veteraner	3	45
2009-12-07	2009-12-06	UBS-Laggulld	1	41
2009-04-24	2009-03-26	2009 VT Grund Onsdag_Elt 2	1	36
2009-11-27	2009-10-28	2009 HT Grund Onsdag_Elt 2	1	33
2010-04-21	2010-03-24	2010 VT Grund Onsdag_Elt 2	3	27
2008-11-25	2008-11-22	DM MIXED FINAL	2	22
2009-01-13	2008-12-15	2008 HT Slut Måndag_Mästare	3	21
2008-11-21	2008-10-22	2008 HT Grund Onsdag_Elt 2	2	21
2009-08-04	2009-07-30	SM Par Mixed 2009	10	17
2008-08-25	2008-07-26	Chairmans Cup	9	17
2010-03-11	2010-01-28	2009-2010_DM-FINAL	2	15
2010-05-03	2010-05-02	Guldmaxed Par	4	12
2010-01-18	2009-12-16	2009 HT Slut Måndag_Mästare	7	11